

Domotec

GLADIUSNET SRL

GLADIUSNET SRL
Via Dante, 37
20090 BUCCINASCO - MILANO
Tel 02 48 84 09 48 - Fax 02 36 52 86 03
C.F. e P.IVA 03423950967
www.gladiusnet.eu - sales@gladiusnet.it

DOMOTEC SRL - Lungo Dora Liguria, 58 - I - 10143 TORINO (ITALY)
TEL. 011.738.11.98 r.a. - Fax 011.733.197

internet:<http://www.domotec.it>
Assistenza Commerciale e-mail domotec@domotec.it
Informazioni/Assistenza Tecnica e-mail ipp@domotec.it

Combinatore in Fonia e Digitale **DCT22** **R1** Guida alla Installazione ed alla Programmazione

**Note importanti alla
pagina seguente**

SOMMARIO

Pag.

1. VISIONE DELL'INSIEME	3
1.1 VERSIONI DISPONIBILI	3
1.2 ASSEMBLAGGIO MODELLO DCT22/BOX	3
2. INSTALLAZIONE	4
2.1 SCHEMA DI COLLEGAMENTO ALIMENTAZIONE E CANALI DI ALLARME	4
2.2 SCHEMA DI COLLEGAMENTO PER VIVA VOCE E ABILITAZIONI FONIA E DIGITALE	5
3. PROGRAMMAZIONE	6
3.1 I MENU DI PROGRAMMAZIONE	6
3.2 I CICLI TELEFONICI	6
3.3 BLOCCO DELLE CHIAMATE	6
3.4 ASCOLTO AMBIENTALE E VIVA VOCE	6
3.5 TRASMISSIONE DI TIPO DIGITALE	6
3.6 COME SI ACCEDE ALLO STATO DI PROGRAMMAZIONE	7
3.7 REGISTRAZIONE DEI MESSAGGI VOCALI	8
3.8 COME ASCOLTARE I MESSAGGI REGISTRATI	8
3.9 COME IMPOSTARE I NUMERI TELEFONICI	9
3.10 CARATTERI SPECIALI PER FUNZIONI PARTICOLARI	9
3.11 COME LEGGERE, CANCELLARE O CORREGGERE I NUMERI GIA' PROGRAMMATI	10
3.12 COME ASSOCIARE MESSAGGI-NUMERI TELEFONICI	11
3.13 ABILITAZIONE DEL TEST DI PRESENZA LINEA TELEFONICA	11
3.14 SCELTA DEL TIPO DI SELEZIONE TELEFONICA (Multifrequenza o Decadica)	12
3.15 COME EFFETTUARE UN CICLO DI TEST TELEFONICO	12
3.16 COME PROGRAMMARE IL CODICE INSTALLATORE	13
3.17 COME PROGRAMMARE IL CODICE PERIFERICA (UTENTE)	13
3.18 COME LEGGERE I DATI CONTENUTI NELLA MEMORIA EVENTI	14
3.19 COME IMPOSTARE L'OROLOGIO	14
4. TABELLA DEI PARAMETRI IMPOSTATI	15

CARATTERISTICHE TECNICHE

Tensione nominale di alimentazione..... 13,6 V \pm
Consumo a riposo 35 mA a 13,6V \pm
Assorb. max in chiamata..... 82 mA a 13,6V \pm

- N. 8 numeri telefonici Programmabili per trasmissione Fonica
- N. 2 numeri telefonici Programmabili per trasmissione Digitale
- N. 6 messaggi registrabili
- Associazione libera tra Numeri telefonici e Messaggi
- N. 2 ingressi per segnalazioni di allarme
- Canale per controllo dello stato della batteria
- Canale per il controllo della presenza rete 230V
- Possibilità di ascolto ambientale
- Comunicazioni a Viva-Voce
- Interruzione delle chiamate con invio di codici DTMF
- Interruzione delle chiamate con comando da centrale antifurto
- Orologio Programmabile
- Memoria eventi consultabile
- Codice Installatore e Codice Periferica o Utente
- Programmazione residente su memoria non volatile

NOTE IMPORTANTI

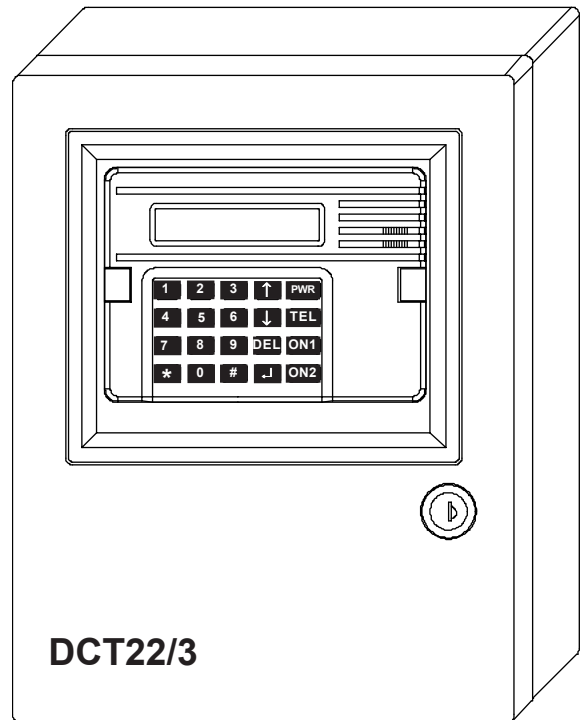
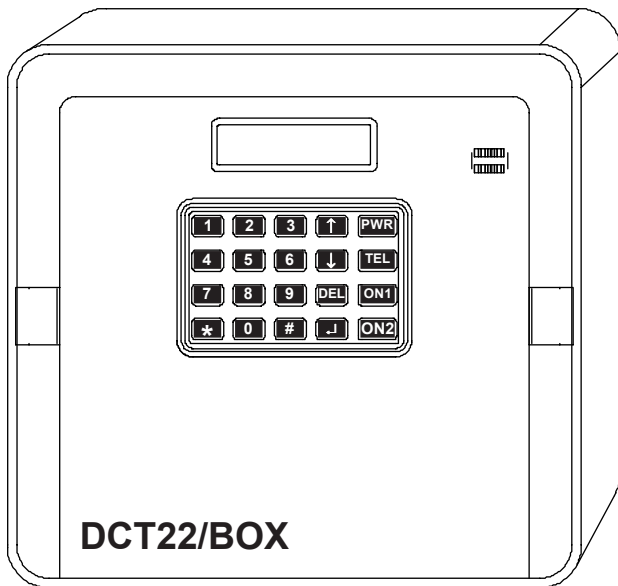
Il combinatore DCT22 è un combinatore telefonico adatto a funzionare solo su linee telefoniche di tipo analogico.

Nel caso si disponga di una linea di tipo digitale ISDN è indispensabile connettersi a valle della centralina telefonica Telecom su una delle linee analogiche presenti.

All'interno della centralina stessa è presente un deviatore a slitta che determina se, in condizioni di "Emergenza" (mancanza della rete 230 V), deve essere attivo il Bus ISDN oppure le linee analogiche (vedere le istruzioni della centralina Telecom e disporre il deviatore in questa seconda posizione).

Se la linea a cui è connesso il DCT22 dispone di servizi Telecom come "Segreteria telefonica", "Trasferimento di chiamata". ecc si verifica il caso che i toni del segnale di libero possano essere alterati e quindi non riconoscibili da parte del combinatore. Porre quindi un "ASTERISCO" prima di ogni numero chiamato per evitare che il DCT22 effettui il controllo di linea.

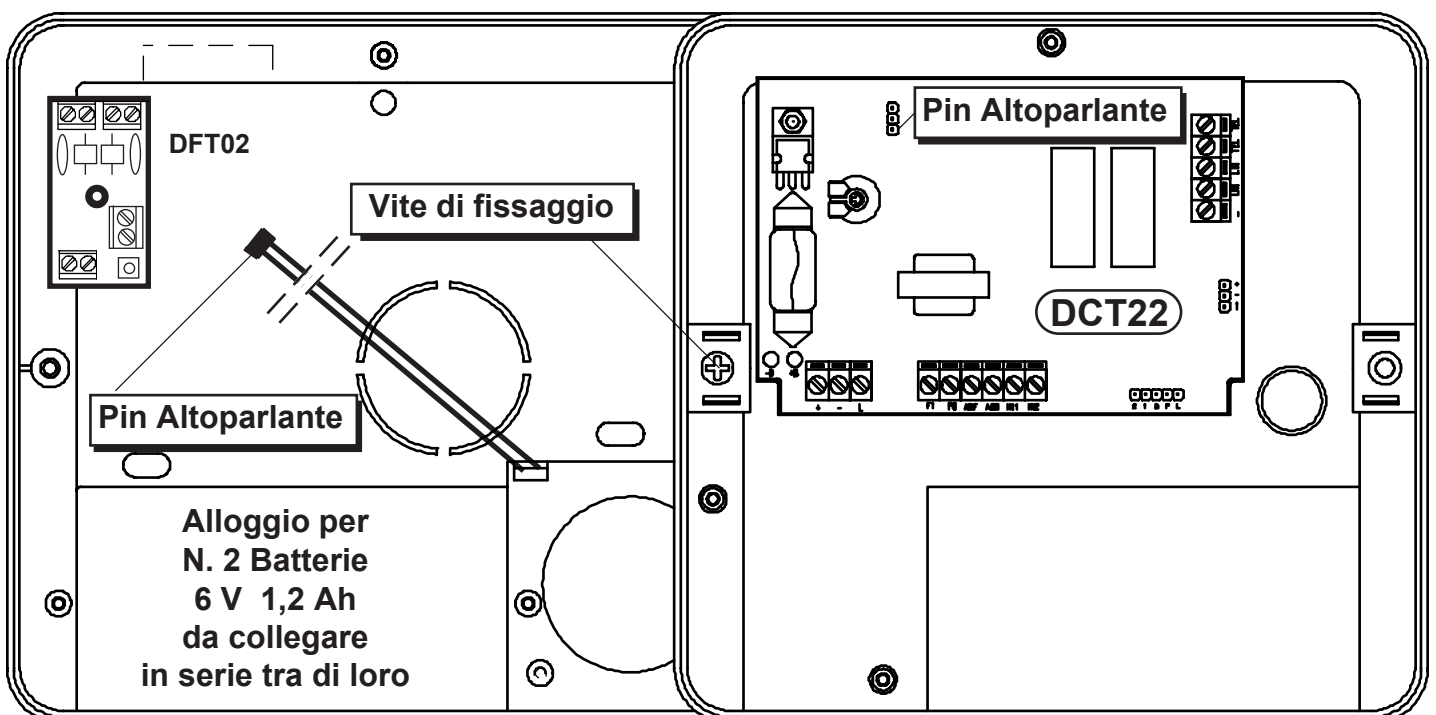
1. VISIONE DELL'INSIEME



1.1 VERSIONI DISPONIBILI

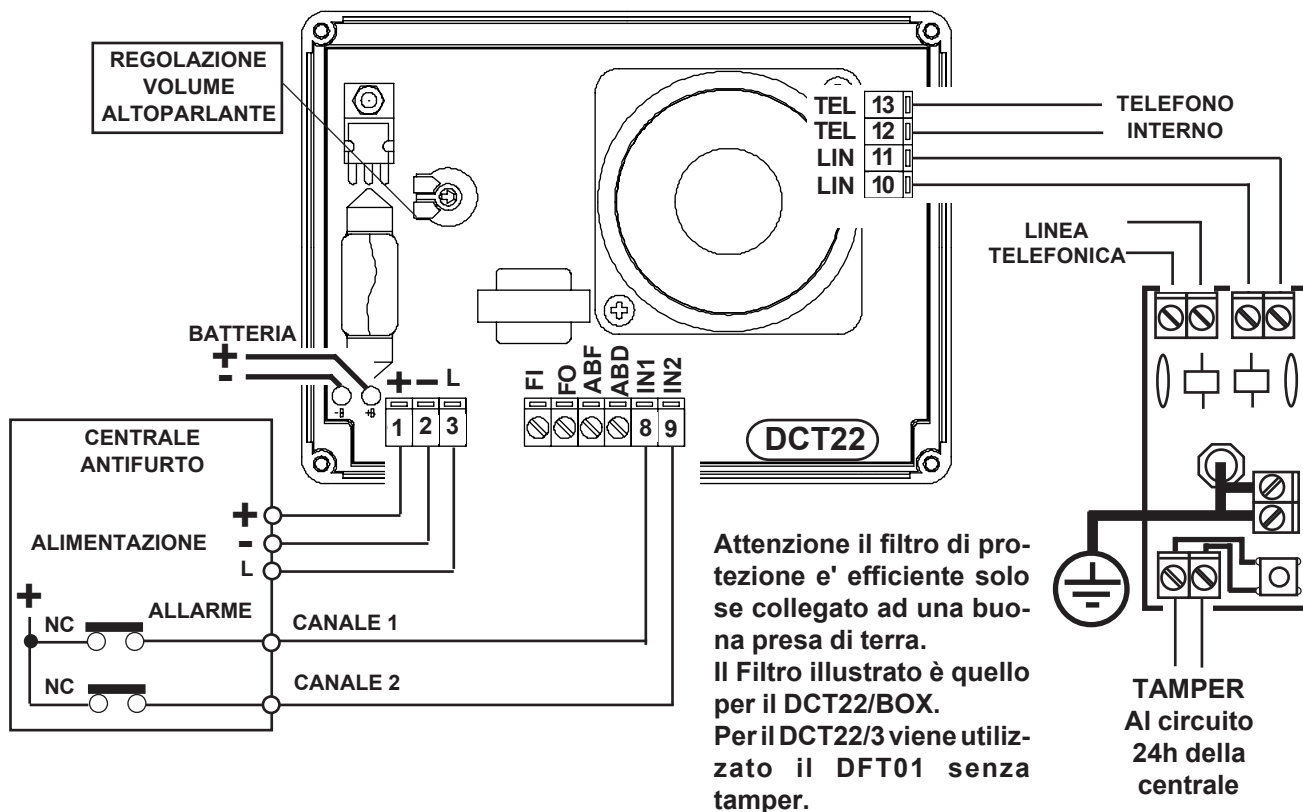
Modello	Descrizione	Dimensioni	L=12	H=9	P=5
-DCT22/M	Solo modulo	"	L=17,5	H=17	P=6
-DCT22/BOX	In contenitore ABS	"	L=15,5	H=11,5	P=6
-DCT22/P	In scatola di plastica incassabile	"	L=18,5	H=25	P=10
-DCT22/3	In armadio metallico CL03	"			

1.2 ASSEMBLAGGIO MODELLO DCT22/BOX



2. INSTALLAZIONE

2.1 SCHEMA DI COLLEGAMENTO ALIMENTAZIONE E CANALI DI ALLARME

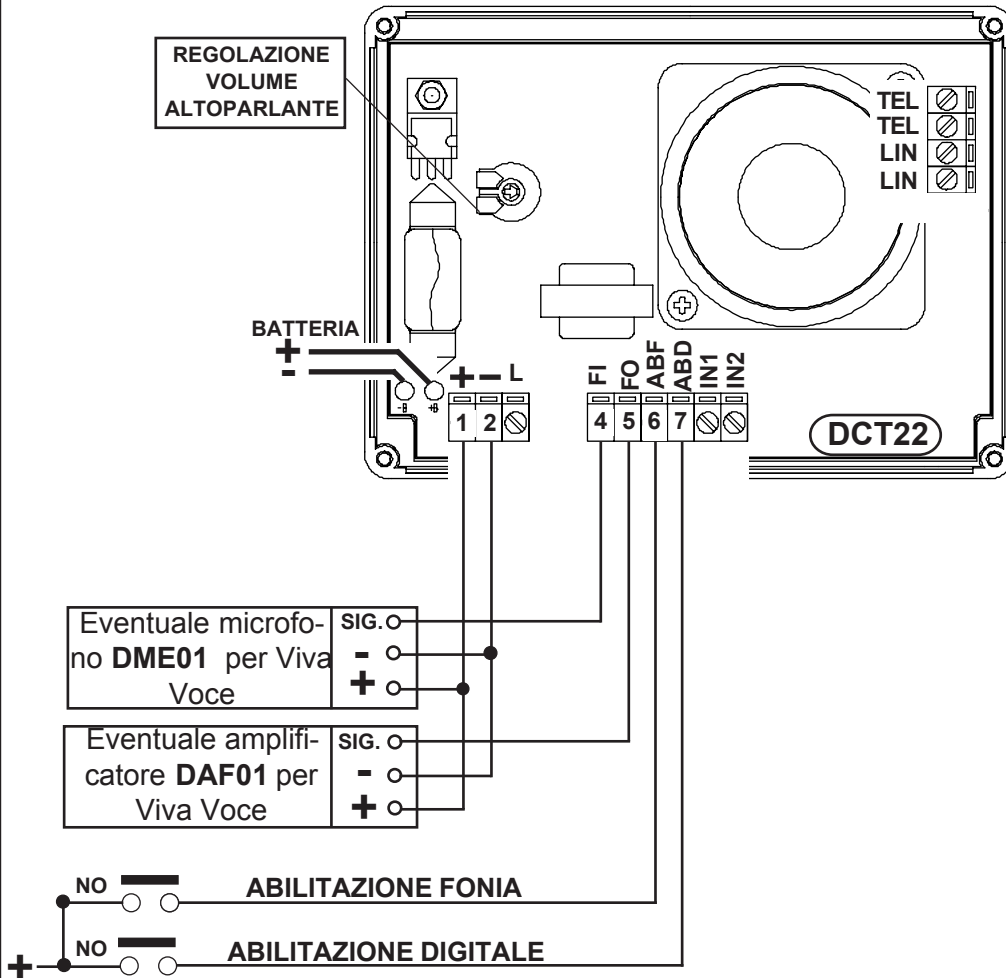


- 1 Ingresso di alimentazione, Positivo da centrale +13,6V
- 2 Ingresso di alimentazione, Negativo da centrale
- 3 Ingresso controllo presenza rete 230 Vca
Se l'alimentatore non dispone dell'uscita di controllo presenza rete (filo **BLU**) in alimentatori Domotec da 12 a 18 Vcc) è indispensabile collegare il morsetto "L" al positivo. In questo caso il controllo presenza rete non sarà effettuato.
La chiamata per mancanza Rete 230Vca viene inviata solo dopo un'ora dal verificarsi dell'interruzione. Altre 3 chiamate sempre ad un'ora una dall'altra sono inviate se la mancanza rete perdura.
- 4 FI
- 5 FO
- 6 ABF
- 7 ABD
- 8 Ingresso del **Canale 1** di allarme normalmente chiuso al Positivo
- 9 Ingresso del **Canale 2** di allarme normalmente chiuso al Positivo
Al **Canale 3** è associata la segnalazione di Batteria bassa
Al **Canale 4** è associata la segnalazione di mancanza rete 230 Vca.
- 10 Ingresso della linea telefonica
- 11 Ingresso della linea telefonica
- 12 Uscita della linea telefonica per telefoni interni
- 13 Uscita della linea telefonica per telefoni interni

NOTE

- 4)- Il Combinatore non può mai essere collegato ad una linea telefonica che gestisce un apparecchio a gettoni per uso pubblico come non può essere collegato ad una linea telefonica Duplex.
- 5)- Effettuare il collegamento al filtro della linea telefonica utilizzando una buona presa di terra, è importante per proteggere il combinatore da fulmini e da scariche elettriche indotte.

2.2 SCHEMA DI COLLEGAMENTO PER VIVA VOCE E ABILITAZIONI FONIA E DIGITALE



- 1 +
- 2 -
- 3 L

- 4 Ingresso Fonia da microfono per Viva Voce
- 5 Uscita Fonia per amplificatore Viva Voce

- 6 Abilitazione della trasmissione in Fonia
 - 7 Abilitazione della trasmissione in Digitale
- Portando ai morsetti **ABF** e **ABD** una tensione positiva si impedisce la trasmissione Fonica e Digitale rispettivamente, se la tensione di blocco viene inviata a trasmissione avviata questa si interrompe immediatamente (anche la telefonata in corso). E' utile collegare a questi morsetti la tensione di blocco della centrale antifurto (presente a centrale disattivata) in modo da consentire l'interruzione del ciclo di chiamate in caso di errore di manovra.

- 8 IN1
- 9 IN2
- 10 LIN
- 11 LIN
- 12 TEL
- 13 TEL

3. PROGRAMMAZIONE.

3.1 I MENU DI PROGRAMMAZIONE

La programmazione del combinatore si effettua attraverso 11 menu. Parte di questi sono di semplice consultazione, altri sono consigliati, altri sono obbligatori in quanto, se non programmati, impediscono il regolare funzionamento del combinatore.




FUNZIONE	PAGINA	MENU	PROGRAMMAZIONE
Registrazione Messaggi	8	REGISTRA	obbligatoria
Riascolto Messaggi	8	ASCOLTO	solo consultazione
Numeri Telefonici	9	NUMERI	obbligatoria
Associazione Messaggi	11	SEQUENZE	obbligatoria
Test della linea Telefonica	11	T/LIN	consigliata
Tipo di selezione	12	DTMF	consigliata
Ciclo di test telefonico	12	TEST/TEL	consigliata
Codice installatore	13	COD/INST	consigliata
Codice Periferica ed Utente	13	COD/PER	obbligatoria
File storico memoria eventi	14	MEMORIA	solo consultazione
Impostazione Orologio	14	OROLOGIO	consigliata

3.2 I CICLI TELEFONICI

In seguito all'attivazione di uno dei canali di segnalazione il combinatore effettua il ciclo di telefonate come segue:

- 1)- Impegno della linea telefonica
- 2)- Controllo della presenza della linea telefonica . Attesa del tono di libero per 10 sec. ed, in caso di assenza di questo, altri 8 tentativi al termine dei quali il ciclo si interrompe
- 3)- Composizione del primo numero telefonico associato al messaggio in via di trasmissione.
- 4)- Riconoscimento del tono di libero ed attesa di una risposta. Se il numero non risponde o è occupato passa alla selezione successiva ed il numero viene accodato.
- 5)- Invio del messaggio (ripetuto due volte) relativo al canale che ha generato l'allarme
- 6)- Stesse procedure per tutti i numeri telefonici associati.
- 7)- I numeri che non hanno risposto (o erano occupati) vengono richiamati in ordine per tre tentativi

3.3 BLOCCO DELLE CHIAMATE

Il ciclo di telefonate iniziato può essere interrotto digitando sulla tastiera del combinatore  poi il Codice Utente seguito ancora dal tasto  come conferma. Lo stesso effetto si ottiene da un recapito telefonico, programmato inserendo il carattere "X" al termine dello stesso (battere il tasto ) , se con un telefono che sia in grado di inviare in linea dei segnali **DTMF** (Telefoni nuovi, cellulari, ecc.), si procede come segue:

- Attendere la fine del messaggio e i due toni che concludono la comunicazione.
- Digitare il Codice Utente (Periferica) con pressioni brevi dei tasti ed ad ogni cifra inserita attendere il beep di conferma.
- Digitare il tasto "#" per passare in ascolto ambientale, un tono lungo confermerà l'operazione riuscita
- Premere ancora "#" per bloccare le chiamate successive e concludere l'operazione.

3.4 ASCOLTO AMBIENTALE E VIVA VOCE

Il combinatore **DCT22** consente l'ascolto ambientale ed una eventuale conversazione a viva voce tra recapito telefonico e persone presenti presso il combinatore stesso.

Per ottenere ciò il numero telefonico che deve effettuare questa funzione deve essere programmato ponendo una "X" al termine dello stesso. Quando questo recapito riceve la chiamata, dopo il messaggio in fonia, procedere come al punto precedente fino alla prima pressione del tasto "#". Da questo momento inizierà l'ascolto ambientale e, se il sistema è dotato di microfono **DTE01** e da altoparlante **DAF01** posti presso il combinatore, si potrà effettuare la conversazione a viva voce.

La comunicazione si interromperà con un successivo invio di "#" o comunque dopo un tempo di 30 sec.

Il recapito cui sarà attribuita questa funzione dovrà essere quasi sicuramente sempre presente in quanto se non risponderà alla chiamata ed invierà il Codice Utente seguito da "#" (anche se non intende effettuare l'ascolto ambientale) sarà richiamato per ben 18 volte.

3.5 TRASMISSIONE DI TIPO DIGITALE

In certi casi può essere necessario inviare le segnalazioni del combinatore in formato Digitale (protocollo FAST-ADEMCO) verso apparati appositi di ricezione (Ricevitore Domotec **DRS88** presso l'installatore o ricevitori di Vigilanze). Ciò consente la memorizzazione degli allarmi e la stampa degli stessi anche se non sono presenti operatori.

La trasmissione Digitale viene inviata (se prevista) ai numeri 6 e 7 ed è effettuata come segue:

- 1)- Controlli della linea come per il sistema fonico e chiamata dei numeri telefonici
- 2)- Invio del codice della Periferica
- 3)- Allarme e relativo canale (Es. IN1 ON, oppure IN2 ON , oppure RETE NO, oppure Batt. NO)

N.B. Il codice Periferica (da 0000 a 9999) è utilizzato anche come codice Utente. Se è utilizzato il sistema digitale l'Utente non deve variare il codice altrimenti il centro di ascolto non potrà riconoscere la periferica.

3.6 COME SI ACCEDE ALLO STATO DI PROGRAMMAZIONE.

- 1)-Non connettere l'eventuale batteria (è da collegare al termine di tutte le operazioni)
- 2)-Il combinatore non deve avere ingressi aperti
- 3)-Fornire alimentazione al combinatore

Il simbolo  usato nelle pagine che seguono significa "PREMERE" o "DIGITARE"

00 -- -- 00

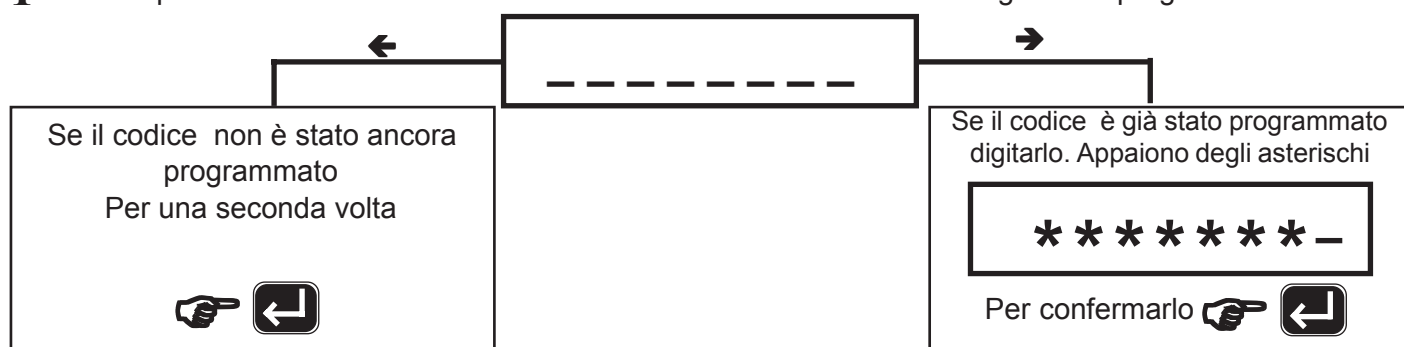
Se tutto è regolare l'ora e la data, non ancora aggiornate, si alterneranno sul display lampeggiante (l'indicazione sarà fissa dopo il primo accesso alla programmazione)

0 1 / 0 7 / 9 3



Viene richiesta l'introduzione del codice Installatore (o del codice Utente)

- 1 Si presentano due alternative a seconda che il codice sia o non sia già stato programmato



2 **REGISTRA**

Appare il primo menu di programmazione



per procedere nei menu seguenti



per retrocedere nei menu precedenti



per entrare nel menu prescelto

REGISTRA
ASCOLTO
NUMERI
SEQUENZE
T/LIN
DTMF
TEST/TEL
COD/INST
COD/PER
MEMORIA
OROLOGIO

3 **MENU OK**

Quando esaminando i vari menu appare la dicitura "MENU OK"



Si esce dalla programmaz. il display indica Ora/Data

4 **00 -- -- 00**

Si ritorna comunque in modo automatico dopo 2 minuti e 30 sec. di inattività

Solo se il display indica Ora e Data il combinatore è operativo

VERIFICA

Se il display riporta la dicitura "VERIFICA" ciò significa che il combinatore ha inviato uno o più messaggi di allarme e suggerisce di consultare il File Storico degli eventi nel menu "MEMORIA".

La scritta "VERIFICA" si cancella se si accede ai vari menu.

NOTA

Il combinatore DCT22 dispone di una memoria non volatile per tutti i dati di programmazione, compresa la registrazione vocale, quindi in caso di interruzione dell'alimentazione i soli dati che si perdono sono quelli contenuti nel file storico e quelli relativi all'impostazione dell'orologio. Ciò richiede la massima attenzione nell'impostazione dei codici di Installatore e di Utente in quanto questi non potranno essere cancellati in caso di errore o dimenticanza.

3.7 REGISTRAZIONE DEI MESSAGGI VOCALI

Per la registrazione dei messaggi si hanno a disposizione 18+2 sec. I messaggi sono 6, i primi 4 per le segnalazioni (**Canale 1, Canale 2, Batteria Bassa e Mancanza Rete**), il 5° (**Messaggio comune**) per il nome-indirizzo dell'utente da accordare ai precedenti ed il 6° (per il quale sono riservati 2 sec.) per un **Messaggio di attesa** inviato nelle pause di chiamata.

ESEMPIO

CANALE		ESEMPIO	REGISTRAZIONE
1 da IN1	Mess.1	Allarme Furto	"Attenzione tentativo di furto in atto"
2 da IN2	Mess.2	Allarme Rapina	"Attenzione tentativo di rapina in atto"
3 Interno	Mess.3	Batteria Bassa	"Attenzione segnalazione batteria bassa"
4 Interno	Mess.4	Mancanza Rete	"Attenzione mancanza rete elettrica"

MESSAGGIO COMUNE

ATTESA

"presso casa ROSSI, via Roma, 12 MILANO intervenite con urgenza grazie"

"attendere prego"

1 REGISTRA




PROGRAMMAZIONE OBBLIGATORIA


Il combinatore è pronto per la registrazione del Messaggio 1 relativo al Canale di allarme 1.




e **mantenerlo premuto** per tutto il tempo in cui, parlando a 30 cm. dal combinatore, si registrerà il messaggio. (Es. "Attenzione, tentativo di furto in atto")

2 REGIST. 1

Tutti i messaggi devono essere registrati e quelli non utilizzati devono essere annullati. Per annullare un messaggio quando appare sul display il numero relativo premere il tasto  e rilasciarlo immediatamente.

Se si commettono errori e la registrazione deve essere rifatta è indispensabile, quando il display indica il Messaggio, premere **DEL** per uscire dal menu, poi premendo  rientrare in "REGISTRA" e rifare la registrazione per tutti i messaggi.

3 REGIST. 18

Durante la registrazione il display sarà lampeggiante ed indicherà un numero che partendo da 18 diminuirà progressivamente indicando in sec. il tempo di registrazione ancora disponibile. Quando si rilascerà il tasto  apparirà, lampeggiante, la dicitura "ASCOLTO"

4 ASCOLTO

L'altoparlante ripeterà, per verifica, la registrazione appena fatta e subito dopo aggiornerà il display presentando il messaggio successivo.

5 REGIST. 2

Il combinatore è pronto per la registrazione del Messaggio 2. Ripetere le operazioni dei punti 2 - 3 - 4 per questo messaggio e per i successivi fino al messaggio 6. Al termine si uscirà

ASCOLTO

Si presenta il menu successivo

3.8 COME ASCOLTARE I MESSAGGI REGISTRATI

1 ASCOLTO



CONSULTAZIONE FACOLTATIVA

2 ASCOLT 1



Si ascolterà il messaggio 1 ed il display lampeggiante indicherà "ASCOLTO"

3 ASCOLTO

Al termine il display proporrà l'ascolto del Messaggio 2

4 ASCOLT 2

Si potrà procedere all'ascolto di questo e dei successivi messaggi

Si esce dopo l'ascolto del 6° messaggio oppure  **DEL**

NUMERI

Si presenta il menu successivo.

3.9 COME IMPOSTARE I NUMERI TELEFONICI

I numeri telefonici programmabili sono 8, con un massimo di 16 cifre cadauno comprese le pause ed i caratteri speciali (vedi nota a fondo pagina). Nel menu Installatore possono essere programmati tutti i numeri, in quello Utente solo il N. 8.

1	NUMERI		PROGRAMMAZIONE OBBLIGATORIA
2	NUM 1	Viene proposta l'impostazione del primo numero	
3	-----	Inserire il numero con i tasti numerici	
4	0 3 3 7 1 2 3 4	Se le cifre del numero sono più di 8 continuare a digitare, le cifre successive compariranno in una seconda indicazione del display	
5	5 6 -----	Se si sono commessi errori e si desidera cancellare Per procedere	
6	-----	Se lo si è cancellato apparirà quanto visto al punto 3 e, come da punto 3 - 4 - 5, si potrà inserire il numero corretto. Se invece è stato confermato si procederà nella programmazione	
7	NUM 2	Viene richiesta la programmazione del numero successivo Procedere come ai punti 3 - 4 - 5 - 6 Oppure per passare ai numeri che seguono Oppure per passare ai numeri che precedono Oppure per interrompere e passare al menu successivo	
	SEQUENZE		

3.10 CARATTERI SPECIALI PER FUNZIONI PARTICOLARI

E' possibile utilizzare 4 caratteri speciali durante la programmazione dei numeri telefonici.

Riconoscimento del tono di libero (normalmente presente)

Si esclude inserendo ***** Prima del numero
Sul display appare il segno (--)

Si include inserendo **#** Prima del numero
Sul display appare il segno (+)

Selezione del numero con sistema DTMF (multifrequenza) o DECADICO (impulsi).

Se a Pag 12 si è scelto il sistema di selezione **DTMF** si passa al sistema **Decadico** con il tasto

Se a Pag 12 si è scelto il sistema **Decadico** si passa al sistema di selezione **DTMF** con il tasto

Il tasto può essere inserito ovunque nel numero e sul display appare il segno (T)

Pausa di un secondo

Si ottiene inserendo ***** Ovunque nel numero
Sul display appare il segno (--)

Accodare un numero al precedente (per numeri molto lunghi)

Si ottiene inserendo ***** Alla fine del 1° numero (16° cifra)
Sul display appare il segno (--)

Escludere tutti i controlli sulla linea telefonica

Si ottiene inserendo **#** Alla fine del numero
Sul display appare il segno (+)

Per Viva Voce richiamare il numero per 18 volte

Si ottiene inserendo Alla fine del numero
Sul display appare il segno (X)

NOTE

Come memorizzare un numero telefonico avente più di 16 caratteri (Recapito Teledrin).

Abbinando due numeri è possibile memorizzare un numero con più di 16 caratteri. Per ottenere ciò è necessario inserire come ultimo carattere (il sedicesimo) del primo numero un asterisco *****, convalidare e proseguire la programmazione nel numero successivo. Nel menù SEQUENZE deve essere associato al messaggio voluto solo il primo dei due numeri utilizzati.

3.11 COME LEGGERE, CANCELLARE O CORREGGERE NUMERI GIA' PROGRAMMATI

1 **NUMERI**



2 **NUM 1**

Viene proposto il primo numero, per leggerlo



Oppure per passare ai numeri che seguono



Oppure per passare ai numeri che precedono



Oppure per interrompere e passare al menu successivo



3 **2 2 3 5 6 7 8 _**

Letto il numero



4 **NUM 1 OK**

Se si vuole lasciarlo inalterato



Per cancellarlo



5 **-----**

Se lo si è cancellato apparirà quanto visto al punto 3 della pagina precedente e, come da punto 3 e 4, se ne potrà inserire uno nuovo.

Si uscirà confermando



6 **NUM 2**

E' proposta la lettura del numero successivo, per procedere



oppure per interrompere e passare al menu successivo



SEQUENZE

3.12 COME ASSOCIARE MESSAGGI - NUMERI TELEFONICI

In questo menu si stabilisce a quali numeri telefonici devono essere inviati i vari messaggi telefonici. Ad esempio ai Carabinieri l'allarme furto e rapina, all'utente o all'installatore la batteria bassa e la mancanza rete.

1	SEQUENZE		PROGRAMMAZIONE OBBLIGATORIA
2	MES 1	Viene proposto il primo messaggio	
3	-----	Esempio: Associamo al mes. 1 i numeri telefonici memorizzati come 1° - 4° - 5° 	
4	1 4 5 -----	Per confermarlo Per cancellarlo	
5	MES 2	Viene proposta l'associazione del messaggio successivo Per associarlo Per procedere e passare al MES 3 o oltre Oppure uscire dal menu	
	T/LIN		

NOTE

- 1)- Possono essere associati solo i numeri in precedenza programmati
- 2)- L'associazione Messaggi - Numeri è completamente libera; ad ogni messaggio possono essere associati più numeri ed ad ogni numero più messaggi.
- 3)- A tutti i numeri (da 1 ad 8) possono essere associati i messaggi registrati (sistema Fonico).
- 4)- I numeri **6** e **7** possono, in alternativa, essere destinati alla ricezione di comunicazioni di tipo Digitale.
- 5)- Nel caso di comunicazione Digitale questi numeri devono essere associati come **9** e **0** (zero) anzichè come **6** e **7**.

3.13 ABILITAZIONE DEL TEST DI PRESENZA LINEA TELEFONICA

Il controllo linea telefonica, se abilitato, controlla la presenza della linea ogni ora.

L'eventuale riconoscimento di linea telefonica mancante provoca la comparsa della scritta "**VERIFICA**" sul display (come per un allarme avvenuto) e l'inserimento della dicitura "**MANOM/LIN**" in Storico Eventi.

1	T/LIN		PROGRAMMAZIONE FACOLTATIVA
2	T/LIN NO	Il NO indica che il controllo linea non è effettuato Scelta SI NO	
	DTMF		

3.14 SCELTA DEL TIPO DI SELEZIONE TELEFONICA (Multifrequenza o Decadica)











L'utilizzo della selezione DTMF (multifrequenza) rende estremamente più veloce la selezione del numero in chiamata. E' utilizzabile solo se nella zona in cui è installato il combinatore questo sistema di selezione è accettato dalle centrali Telecom.

1	DTMF		PROGRAMMAZIONE FACOLTATIVA
2	DTMF NO	Il NO indica che il tipo di selezione adottato è quello Decadico ad impulsi Scelta SI  NO  	
	TEST/TEL		

3.15 COME EFFETTUARE UN CICLO DI TEST TELEFONICO



Le varie fasi del Test, composizione del numero, invio del messaggio e risposta del recapito sono udibili attraverso l'altoparlante del combinatore.










Anche i messaggi digitali possono essere inviati per prova ai recapiti associati.

1	TEST/TEL		CONTROLLO FACOLTATIVO
2	NUM 1	Si sceglie il Numero Telefonico da chiamare con il TEST Si passa ai numeri successivi  o ai precedenti 	
3	1 4 3 8 5 9 7 9	Appare il numero scelto completo oppure la sua prima parte se molto lungo. Per vedere l'eventuale seconda parte  Per convalidare 	
4	NUM 1 OK		
5	MES 1	Viene proposta l'associazione del MESS. 1 al numero appena scelto Per passare ad altri Messaggi  Infine confermare 	
6	IN CORSO	Il test viene effettuato per interromperlo 	
7	TEST/TEL	Il Test è concluso, si possono effettuare altri Test ripetendo le varie operazioni Oppure si procede nel menu successivo 	
	COD/INST		

3.16 COME PROGRAMMARE IL CODICE INSTALLATORE

Il codice installatore è costituito da un minimo di una cifra ad un massimo di 7 cifre.

Al primo accesso alla programmazione o comunque se il codice installatore non è stato programmato è sufficiente premere due volte **ENTER** ( ) per entrare in programmazione.

		PROGRAMMAZIONE FACOLTATIVA	
1	COD/INST	 	
2	-----	Appare comunque quanto indicato anche se vi fosse un codice già inserito Per cancellare il codice esistente   Per lasciare il codice inalterato e procedere al menu successivo  DEL Per inserire il codice (Es. 1 1 1)  1 1 1	
3	1 1 1 ----	Per correggere eventuali errori  DEL Per confermare e passare al menu che segue  	
COD/PER			










3.17 COME PROGRAMMARE IL CODICE PERIFERICA (UTENTE)

Si è utilizzato un solo codice sia per il riconoscimento della periferica nel caso sia utilizzata la trasmissione di tipo Digitale, che per consentire l'accesso alla programmazione all'Utente.

Se è utilizzata la trasmissione Digitale l'Utente deve evitare di variare il codice, se ciò fosse fatto il centro di ricezione Digitale non sarebbe più in grado di riconoscere la periferica.

Il Codice Periferica - Utente è necessariamente costituito di 4 cifre.

l'Utente, con il suo codice, può solo impostare l'orologio, programmare l'ottavo numero telefonico ed effettuare il Test Telefonico. A tutti gli altri menu può accedere solo per controllo e visualizzazione.

		PROGRAMMAZIONE OBBLIGATORIA	
1	COD/PER	 	
2	----	Appare comunque quanto indicato anche se vi fosse un codice già inserito Per cancellare il codice esistente   Per lasciare il codice inalterato e procedere al menu successivo  DEL Per inserire il codice (Es. 0 1 2 3)  0 1 2 3	
3	0 1 2 3	Per correggere eventuali errori  DEL Per confermare e passare al menu che segue  	
MEMORIA			

3.18 COME LEGGERE I DATI CONTENUTI NELLA MEMORIA EVENTI

Quando il combinatore ha trasmesso una o più segnalazioni di allarme sul display dello stesso appare la scritta "**VERIFICA**". E' utile in questo caso consultare il file Storico degli eventi per sapere quanto è accaduto. Nella memoria trovano posto gli ultimi 10 eventi e quando arriva l'undicesimo si perde il più vecchio.

1	MEMORIA		CONSULTAZIONE FACOLTATIVA
2	24 01 99	Viene visualizzata la data dell'ultimo evento che si è verificato 	oppure
3	10 30	Viene visualizzata l'ora dell'ultimo evento che si è verificato 	oppure
4	POWER ON	Viene visualizzato l'ultimo evento (in 1 o in 2 indicazioni successive del display) 	oppure
5	24 01 99	Viene visualizzata la data del penultimo evento che si è verificato Si procederà come sopra per tutti gli eventi interessanti Per uscire	
	OROLOGIO		

NOTE

- 1)- La consultazione dell Storico Eventi inizia sempre dall'ultimo evento che si è verificato e ad ogni passo si va a ritroso nel tempo.
- 2)- Le possibili voci riportate nello storico eventi sono le seguenti:

1° Indicazione	2° Indicazione	Significato	
POWER ON		Indicazione unica	Alimentazione ed attivazione del combinatore
MANOM/LIN		Indicazione unica	Mancanza segnale di presenza linea (se TEST/LIN=SI)
MESS 1	Es. _ 2 _ _ _ _ _	Indicazione doppia	Mess 1 inviato al Num 2 e ricevuto dal Num 2
MESS 2	Es. 1 _ 4 _ _ _ _	Indicazione doppia	Mess 2 inviato al Num 1-4 e ricevuto dal Num 1-4
MESS 3	Es. _ 2 _ _ 5 _ _ N	Indicazione doppia	Mess 3 inviato al Num 2-5-8 e ricevuto dal Num 2-5, il N. 8 NO
MESS 4	Es. _ _ _ _ _ 6 N _	Indicazione doppia	Mess 4 inviato al Num 6-7 e ricevuto dal Num 6, il N. 7 NO

3.19 COME IMPOSTARE L'OROLOGIO

1	OROLOGIO		PROGRAMMAZIONE FACOLTATIVA
2	HH ---- MM	Utilizzare i tasti numerici per impostare (HH=ore) e (MM=minuti) 	
3	GG/MM/AA	Utilizzare i tasti numerici per impostare (GG=giorno), (MM=mese) e (AA=anno) 	Per abbandonare in ogni fase
4	MENU OK	La programmazione è terminata per uscire e rendere il combinatore operativo	

4. TABELLA DEI PARAMETRI IMPOSTATI

La tabella seguente riporta tutti i parametri, i messaggi ed i recapiti telefonici che possono essere impostati o memorizzati nel combinatore.

Se ne consiglia la compilazione integrale al termine della programmazione e dei collaudi.

Codice Installatore									
Codice Periferica o Utente									
Messaggio 1									
Messaggio 2									
Messaggio 3 Batteria bassa									
Messaggio 4 Mancanza rete 230 V									
Messaggio 5 Comune									
Messaggio 6 Attesa									
Recapito Telefonico 1									
Recapito Telefonico 2									
Recapito Telefonico 3									
Recapito Telefonico 4									
Recapito Telefonico 5									
Recapito Telefonico 6 (9) Tipo Fonico <input type="checkbox"/> Digitale <input type="checkbox"/>									
Recapito Telefonico 7 (0) Tipo Fonico <input type="checkbox"/> Digitale <input type="checkbox"/>									
Recapito Telefonico 8									
Associazione Mess.1 ai Numeri Telefonici									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
Associazione Mess.2 ai Numeri Telefonici									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
Associazione Mess.3 ai Numeri Telefonici									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
Associazione Mess.4 ai Numeri Telefonici									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
Trasmissione in DTMF					Abilitata <input type="checkbox"/> Disabilitata <input type="checkbox"/>				
Test orario della linea Telefonica					Abilitato <input type="checkbox"/> Disabilitato <input type="checkbox"/>				



DOMOTEC SRL
Lungo Dora Liguria, 58
I-10143 TORINO Italy

tel: 011.738.11.98

fax: 011.733.197