

**D Domotec**

**GLADIUSNET SRL**

GLADIUSNET SRL  
Via Dante, 37  
20090 BUCCINASCO - MILANO  
Tel 02 48 84 09 48 - Fax 02 36 52 86 03  
C.F. e P.IVA 03423950967  
www.gladiusnet.eu - sales@gladiusnet.it

DOMOTEC SRL - Lungo Dora Liguria, 58 - I - 10143 TORINO (ITALY)  
TEL. 011.738.11.98 r.a. - Fax 011.733.197

internet:<http://www.domotec.it>  
Assistenza Commerciale e-mail [domotec@domotec.it](mailto:domotec@domotec.it)  
Informazioni/Assistenza Tecnica e-mail [ipp@domotec.it](mailto:ipp@domotec.it)

# MICRA

## Guida alla Programmazione

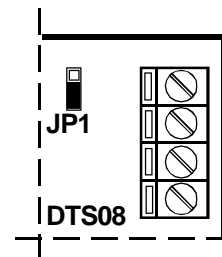
## SOMMARIO

<b>1.</b>	<b>PROGRAMMAZIONE .....</b>	<b>2</b>
1.1	COMESIACCEDEALLOSTATODITEST/PROGRAMMAZIONE .....	3
1.2	LETTURADELLOSTORICOEVENTI .....	4
1.3	PROGRAMMIDIATTIVAZIONE .....	5
1.4	INSERIMENTOCODICICHAVEEPROGRAMMAZIONECHIAVIELETTRONICHE .....	6
1.5	PROGRAMMAZIONIVARIE .....	7
1.5.1	RITARDO DI INGRESSO PER IN1 .....	7
1.5.2	ALLARMI INTERMEDI PER IN2, IN3, IN4 .....	7
1.5.3	VALORE DEL CONTATORE ECO .....	7
1.5.4	AUTOESCLUSIONE DEGLI INGRESSI .....	7
1.5.5	DURATA DELL'ALLARME GENERALE .....	8
1.5.6	DURATA DELL'ALLARME MONITOR .....	8
1.5.7	DURATA DELL'ALLARME 24h .....	8
1.5.8	AUTOESCLUSIONE DELLE USCITE .....	8
1.5.9	BLOCCO ALL'INSERIMENTO PER INGRESSO APERTO .....	8
1.5.10	BLOCCO ALL'INSERIMENTO PER MANCANZA DELLA RETE .....	9
1.5.11	BLOCCO ALL'INSERIMENTO PER SEGNALE DI BATTERIA BASSA .....	9
1.5.12	SUONO DEL MONITOR IN PRE ALLARME .....	9
1.5.13	ALLARME 24h AD IMPIANTO DISATTIVATO .....	9
1.5.14	SPECIALIZZAZIONE DELL'INGRESSO TECNICO .....	10
1.5.15	ALLARME PER CHIAVE FALSA .....	10
1.5.16	TENSIONE DI BLOCCO NEGATA .....	10
1.5.17	TENSIONE DI BLOCCO PER RITARDO DI USCITA .....	10
2.	TEST DELL'IMPIANTO .....	11
3.	SPECIFICHE DI FUNZIONAMENTO .....	12
3.1	MODALITA' DI ASSOCIAZIONE .....	12
3.2	CONTATORE DELLE APERTURE DI UN INGRESSO .....	13
3.3	CONTATORE PER L'AUTOESCLUSIONE DI UN INGRESSO .....	13
3.4	PROGRAMMAZIONE DELL'INGRESSO TECNICO .....	14
3.5	CONTATORE "ECO" .....	15
4.	TABELLA PER AIUTO ALLA IMPOSTAZIONE DEI 4 PROGRAMMI .....	16
3.1	INGRESSI, USCITE E CODICI CHIAVE ASSOCIATI AI 4 PROGRAMMI .....	16

# 1 PROGRAMMAZIONE.

## 1.1 COME SI ACCEDE ALLO STATO DI PROGRAMMAZIONE.

- 1)-Fornire alimentazione 230 V.
- 2)-Non connettere la batteria (è da collegare al termine di tutte le operazioni)
- 3)-La programmazione può essere fatta da una tastiera **DTS08** installata, da una tastiera di programmazione **DTS08/C** o da **P.C. (Ponticello JP1 chiuso verso il basso nella DTS08)**
- 4)-La centrale non deve avere ingressi aperti e la stessa e la tastiera non devono fornire segnalazioni di anomalia.





### Domotec Torino centrale spenta

Alimentando la centrale, se tutto è regolare appare quanto indicato

Chiudere il ponticello **J9** della centrale (**se non è già chiuso di fabbrica**) oppure, se la centrale dispone di chiave meccanica opzionale portare questa in posizione **OFF** dopo aver tolto definitivamente il ponticello **J9**, oppure attivare ed immediatamente disattivare un programma qualsiasi. Nell'esempio che segue si attiva e si disattiva il programma N. 1 inserito in fabbrica con il codice " 1 1 "

### 1 Domotec Torino centrale spenta

Attivare il programma di default N.1   
Subito disattivarlo battendo, se è il caso più volte, fino alla disattivazione totale dei programmi.   
(controllare i led di programma su tastiera o centrale)


### 2 Domotec Torino centrale spenta

Velocemente entro 3 secondi   
**Ogni tasto deve essere mantenuto premuto fino al suono del Buzzer**

### 3 modo test / prog. stato \_ \_ \_ \_ \_

Il led TEST di tastiera e di centrale si accendono ed è possibile effettuare il test degli ingressi e dell'ingresso 24 ore come illustrato a Pag. 11

### 4 modo test / prog. stato \_ \_ \_ \_ \_

 Si passa al primo menu di programmazione

### 5 menu tecnico lettura storico


Appare il primo menu di programmazione (**LETTURA STORICO**)

 per far apparire i vari menu successivi

Per entrare nel menu indicato dal display 

### 6 menu tecnico assoc. programmi

Seguiranno i menu (**CODICHIKIAVE**) e (**PROGRAMMAZIONI VARIE**).

Per tornare allo stato di test (punto 4). 

**Si ritorna comunque in modo automatico dopo 3 minuti.**

### 7 modo test / prog. stato \_ \_ \_ \_ \_

Per rientrare procedere come da punto 2

Per uscire 

### Domotec Torino centrale spenta

Se si è usato il Ponticello **J9** o la chiave meccanica per entrare in TEST o in programmazione ricordarsi di riaprire il Ponticello o di riportare in **ON** la chiave meccanica. Solo in questo modo la centrale diventa operativa.

#### NOTA

In caso di difficoltà si può togliere alimentazione alla centrale (togliere il 230 V) e ricominciare. I dati già inseriti vengono conservati anche a centrale non alimentata.

## 1.2 LETTURA DELLO STORICO EVENTI.

Ogni evento (allarmi vari e comandi effettuati) che riguardi la centrale viene memorizzato in una apposita area di memoria detta "Storico eventi".

L'installatore e l'utente sono in grado, in qualsiasi momento, di consultare questo storico e di conoscere quanto si è verificato nell'impianto.

Gli eventi disponibili sono gli ultimi 16 e l'arrivo del diciassettesimo provoca la perdita del primo (il più vecchio).

### Letture dello Storico

1

**menu tecnico  
lettura storico**

Si accede alla consultazione



2

**evento numero 1  
all. gen. IN1**

Appare l'ultimo evento che si è verificato si passa al precedente



3

**evento numero 1  
all. gen. IN2**

Appare il penultimo evento, si passa al precedente



Da qualsiasi punto si esce



4

**menu tecnico  
assoc. programmi**

Si passa al menu che segue

### Possibili voci degli eventi nello storico

all. in1  
all. in2  
all. in3  
all. in4  
24h su IN1  
24h su IN2  
24h su IN3  
24h su IN4  
24h +  
p1 ON  
p2 ON  
p3 ON  
p4 ON  
p1 OFF  
p2 OFF





p3 OFF  
p4 OFF  
tecn. +  
tecn. -  
batteria bassa  
batteria alta  
rete -  
rete +  
tst/batt. non ok  
accensione  
k/falsa  
chiave mecc.  
evento errato  
vuoto

### 1.3 PROGRAMMI DI ATTIVAZIONE.



E' il menu' che permette la compilazione dei quattro programmi. Ad ogni programma e' possibile associare gli ingressi che si desiderano attivare, le uscite che si devono attivare in caso di allarme e le chiavi (o i codici) abilitate ad attivare o disattivare il programma. Tagliare la pagina 16 di queste istruzioni, compilare la tabella di fondo con le voci dell'impianto realizzato. La programmazione risulterà semplificata e si eviteranno errori. Vedi Pag.12 per ulteriori precisazioni.

E' possibile attivare sempre e solo un programma per volta












#### Associazione degli ingressi ai programmi

1	<b>menu tecnico assoc. programmi</b>	
2	<b>programma 1</b>	Si procede ad abbinare gli ingressi al Programma 1 
3	<b>programma 1 ingressi 1 2 3 4</b>	Si vedono gli ingressi già abbinati al programma 1 (nel programma di fabbrica gli ingressi 1-2-3-4). Usando i tasti numerici 1-2-3-4 si può associare o disassociare l'ingresso relativo. Esempio si voglia lasciare abbinati gli Ingr. 1 e Ingr. 4 cancellare gli ingressi 2 e 3 
4	<b>programma 1 ingressi 1 - - 4</b>	Per confermare quanto programmato 

#### Associazione delle chiavi ai programmi

5	<b>programma 1 chiavi 1 - - -</b>	Si vedono le chiavi che possono comandare il programma 1 (nel programma di fabbrica solo la 1). Usando i tasti numerici 1-2-3-4 si può associare o disassociare la chiave relativa. Esempio Associa la chiave 1 e la chiave 2 
6	<b>programma 1 chiavi 12 - -</b>	Si conferma quanto programmato 

#### Associazione delle uscite di allarme ai programmi

6	<b>programma 1 usc. all. SI</b>	L'uscita di allarme generale si attiva in allarme quando il programma 1 è attivato? Scelta SI  NO  
7	<b>programma 1 usc. mon. SI</b>	L'uscita di allarme Monitor si attiva in allarme quando il programma 1 è attivato? Scelta SI  NO  
8	<b>programma 1 usc. abil. SI</b>	L'uscita di blocco (normalmente al Positivo) diventa bassa quando il programma 1 è attivato? Scelta SI  NO   <u>Esempio:</u> Si programma "SI" nel caso in cui siano presenti sensori dotati di comando di blocco (abilitazione) ed ove si effettui il reset flash o il blocco del combinatore.
4	<b>programma 1 ingressi 1 - - 4</b>	Si ritorna al punto 3 e si passa al programma 2 (o programma 3 o programma 4) Per passare da un programma al successivo 
5	<b>programma 2</b>	Si procede alla impostazione del programma successivo oppure si passa al menu che segue 

## 1.4 INSERIMENTO CODICI CHIAVE.














E' possibile inserire e memorizzare quattro codici Chiave o di accesso diversi tra di loro.

Ognuno di essi puo' essere costituito da una o piu' cifre fino ad un massimo di otto.









I codici inseriti possono essere digitati sia sulla tastiera a Display che su quella a Led per attivare/disattivare i programmi ad essi associati.

Possono altresì essere trasferiti nelle chiavi elettroniche per far si che le stesse attuino la stessa funzione del codice digitato da tastiera. E' possibile programmare anche un solo codice.

### Programmazione dei codici di attivazione da tastiera

1	<b>menu tecnico</b> <b>codice chiave</b>	 
2	<b>progr. chiave 1</b>	Inserire il codice tastiera 1  
3	<b>progr. chiave 1</b> <b>codice 1 1</b>	Si vede il codice tastiera 1 già attribuito (nel programma di fabbrica il codice è 1 1). Cancellare il codice presente  
4	<b>progr. chiave 1</b> <b>codice</b> _ _ _ _ _	Usando i tasti numerici inserire il codice desiderato (da 1 a 8 cifre max). Esempio: Inserire il codice 2 3. Dopo aver cancellato il codice esistente inserisco quello nuovo   
5	<b>programma 1</b> <b>codice 2 3</b>	Per confermare  
6	<b>progr. chiave 2</b>	Si procede come per codice 1 effettuando le operazioni come da punto 2 a punto 5. Le operazioni stesse saranno ripetute per tutti i quattro codici tastiera (se presenti) Per uscire dalla fase programmazione codici  

### Programmazione di chiavi elettroniche aventi gli stessi codici di tastiera (e le stesse funzioni)

Portare la centrale in Modo Test/Prog. Vedi pag. 3		Per trasferire il codice 1  	sulla DTS08 / DTS04
1	<b>modo test/prog.</b> <b>stato</b> _ _ _ _ _	Per trasferire il codice 2  	sulla DTS08 / DTS04
		Per trasferire il codice 3  	sulla DTS08 / DTS04
		Per trasferire il codice 4  	sulla DTS08 / DTS04
		<b>modo test/prog.</b> <b>stato</b> _ _ _ _ _	Il led TEST sulle tastiere e quello PROGRAMMAZIONE sulla centrale lampeggiano. Inserire la chiave da programmare nell'inseritore. Attendere che il led TEST cessi di lampeggiare ed estrarre la chiave.
<b>modo test/prog.</b> <b>stato</b> _ _ _ _ _	Ripetere successivamente per tutte le copie della chiave 1 e poi ancora per le chiavi 2, 3 e 4 e relative copie.		

## 1.5 PROGRAMMAZIONI VARIE

### 1.5.1 Ritardo di ingresso solo per IN1

L'ingresso IN1 può essere istantaneo ( Zero sec.) o ritardato (da 5 ad 80 sec.)

1 **progr. varie**



2 **progr. varie  
ritardo IN1 0**

Ritardo da 0 a 80 sec. aumenta diminuisce

3 **progr. varie  
ritardo IN1 15**

Raggiunto il valore voluto del ritardo (3 passi=15 sec.)   
Esempio: Ritardo impostato 15 sec.  
**Il ritardo di uscita è automaticamente creato pari al doppio di quello di ingresso**

### 1.5.2 Allarmi intermedi solo per IN2, IN3, IN4

E' il numero di allarmi che un sensore deve generare prima che si verifichi un allarme generale di centrale (funzione disabilitata programmando 0) . Il contatore si resetta alla disattivazione dell'impianto. Vedi Pag. 13

1 **progr. varie  
all. int. IN2 0**

All. Intermedi da 0 a 9 aumenta diminuisce

2 **progr. varie  
all. int. IN2 3**

Esempio: Al 3° allarme del sensore si ha allarme generale



3 **progr. varie  
all. int. IN3 0**

Viene proposta l'impostazione degli allarmi intermedi per IN3  
Successivamente per IN4  
Si proceda come al punto 1 sempre confermando

### 1.5.3 Valore del contatore ECO

E' il numero di allarmi che i sensori devono generare entro 3 minuti prima che si verifichi un allarme generale di centrale. Se trascorrono i 3 minuti senza che si sia raggiunto il numero di allarmi programmati si apre una seconda ed ultima fascia di 3 minuti in cui qualsiasi allarme si verifichi attiverà l'allarme generale. Il contatore si resetta alla disattivazione dell'impianto. Programmando Zero o 1 la funzione è disabilitata. Vedi Pag. 15

1 **progr. varie  
contatore eco 0**

Contatore ECO da 0 a 4 aumenta diminuisce

2 **progr. varie  
contatore eco 2**

Esempio: Due allarmi dai sensori entro 3 minuti = Allarme generale



### 1.5.4 Autoesclusione degli ingressi

Ogni ingresso dopo aver generato il numero di allarmi programmato si autoesclude fino alla disattivazione dell'impianto. Il contatore si resetta all'attivazione dell'impianto. (Funzione disabilitata con Zero). Vedi Pag.13

1 **progr. varie  
a/escl. ingr. 0**

Autoesclusione da 0 a 15 aumenta diminuisce

2 **progr. varie  
a/escl. ingr. 5**

Esempio: Al 5° allarme si ha l'autoesclusione dell'ingresso







## 1.5 SEGUE PROGRAMMAZIONI VARIE

### 1.5.5 Durata dell'allarme generale



E' il tempo di attivazione dell'uscita di allarme generale

- 1 

progr. varie	tempo all.	15
--------------	------------	----

 Tempo di attivazione dell'uscita Generale di allarme  
Scelta da 0 a 250 sec. aumenta  diminuisce   
- 2 

progr. varie	tempo all.	25
--------------	------------	----





 Raggiunto il valore voluto (5 passi=25 sec.) si conferma    
Esempio: L'allarme suona per 25 sec.

### 1.5.6 Durata dell'allarme monitor



E' il tempo di attivazione dell'uscita di allarme per il Monitor

- 1 

progr. varie	tempo mon.	15
--------------	------------	----

 Tempo di attivazione dell'uscita Monitor  
Scelta da 0 a 250 sec. aumenta  diminuisce   
- 2 

progr. varie	tempo mon.	20
--------------	------------	----





 Raggiunto il valore voluto (4 passi=20 sec.) si conferma con    
Esempio: Il monitor suona per 20 sec.

### 1.5.7 Durata dell'allarme 24h



E' il tempo di attivazione dell'uscita di allarme del circuito antimanomissione 24 ore

- 1 

progr. varie	tempo 24h	15
--------------	-----------	----

 Tempo di attivazione dell'uscita allarme 24h  
Scelta da 0 a 250 sec. aumenta  diminuisce   
- 2 

progr. varie	tempo 24h	20
--------------	-----------	----





 Raggiunto il valore voluto (4 passi=20 sec.) si conferma    
Esempio: L'allarme suona per 20 sec.

### 1.5.8 Autoesclusione delle uscite



Ogni uscita, dopo aver generato il numero di allarmi programmato, si autoesclude fino alla disattivazione dell'impianto. Il contatore si resetta all'attivazione dell'impianto (Funzione disabilitata programmando Zero).

- 1 

progr. varie	a/escl. usc.	0
--------------	--------------	---

 Autoesclusione da 0 a 15 aumenta  diminuisce   
- 2 

progr. varie	a/escl. usc.	5
--------------	--------------	---

 Raggiunto il valore voluto (5 allarmi) si conferma con    
Esempio: Al 5° allarme si ha l'autoesclusione dell'uscita





### 1.5.9 Blocco all'inserimento per ingresso aperto

Si può stabilire se quando uno o più ingressi sono aperti sia o non sia possibile attivare l'impianto.



**NOTA:** Se si è impostato **SI** ed un ingresso è aperto il Display indica "Prog Px attivo" ma non si accende il led del Programma su tastiera e su centrale e lampeggia il Prog. 3 per indicare l'ingresso aperto. La centrale non si attiva.

- 1 

progr. varie	bloc/apert	NO
--------------	------------	----

 Se **BLOCCO/APERTO** = **SI** non si attiva impianto  
Scelta **SI**  **NO**   
- 2 

progr. varie	bloc/apert	SI
--------------	------------	----

 Impostata la presenza o meno del blocco si conferma con    
Esempio: Impostando **SI** se un ingresso è aperto non si può attivare l'impianto

## 1.5 SEGUE PROGRAMMAZIONI VARIE

### 1.5.10 Blocco all'inserimento per mancanza della tensione 230V di rete

Si può stabilire se quando manca la tensione di rete sia o non sia possibile attivare l'impianto (vedi NOTA precedente)

1 



progr. varie blocc/rete NO
-------------------------------

Se BLOCCO/RETE = SI non si attiva impianto

Scelta SI  NO   

2 

progr. varie blocc/rete SI
-------------------------------

Impostata la presenza o meno del blocco si conferma  

Esempio: Se la rete 230V non è presente non si può attivare l'impianto

### 1.5.11 Blocco all'inserimento se è presente segnalazione di batteria bassa

Si può stabilire se quando la tensione della batteria è bassa sia o non sia possibile attivare l'impianto (vedi NOTA precedente)

1 



progr. varie blocc/batt NO
-------------------------------

Se BLOCCO/BATT = SI non si attiva impianto

Scelta SI  NO   

2 

progr. varie blocc/batt SI
-------------------------------

Impostata la presenza o meno del blocco si conferma  

Esempio: Se la tensione della batteria è insufficiente non si può attivare l'impianto

### 1.5.12 Suono del Monitor in preallarme

Quando esiste un ritardo di ingresso, appena il sensore ritardato genera allarme parte un tempo (lungo quanto il ritardo di ingresso) detto di "Preallarme". Si può stabilire se durante detto periodo il monitor debba o meno suonare.

1 

progr. varie preall-->monit. NO
------------------------------------

Se PREALL.-MONITOR = SI Il Monitor suona in preallarme

Scelta SI  NO   

2 

progr. varie preall-->monit. NO
------------------------------------

Impostata la presenza o meno del suono del monitor  

Esempio: Non si desidera che il monitor suoni in preallarme

### 1.5.13 Allarme 24h ad impianto disattivato (OFF)

Quando il circuito 24h genera allarme ad impianto disattivato si può avere allarme generale o solo allarme monitor

1 

progr. varie 24h off/all. NO
---------------------------------

Se 24h OFF/ALL.= SI Ad Impianto OFF l'allarme 24h attiva l'allarme generale

Scelta SI  NO   

2 

progr. varie 24h off/all. NO
---------------------------------

Impostata l'attivazione o meno dell'allarme generale  

Esempio: Il circuito 24h, ad impianto OFF, attiverà in allarme il solo monitor per il tempo programmato

## 1.5 SEGUE PROGRAMMAZIONI VARIE

### 1.5.14 Specializzazione dell'ingresso tecnico

Nelle due successive presentazioni del display si può stabilire che l'ingresso tecnico si comporti come ingresso **Tecnico, Panico o Antirapina**. Per ottenere una delle tre funzioni indicate programmare "SI" o "NO" nelle due successive presentazioni del display seguendo le precisazioni della tabella che segue. Vedi anche Pag.14

1 **progr. varie  
tecn -> panico NO**

In entrambe le presentazioni del display



Scelta SI  NO   

2 **progr. varie  
panico -> all. NO**

	L'ingresso sarà	Si attiverà l'uscita	
NO NO	<b>Tecnico</b>	<b>Tecnica e Monitor</b>	E' la segnalazione Tecnica Gas, Allagamento ecc.
SI SI	<b>Panico</b>	<b>Tecnica e Allarme</b>	E' l'antipanico con il suono delle sirene dell'allarme generale
SI NO	<b>Antirapina</b>	<b>Tecnica</b>	E' l'antirapina con combinatore su uscita tecnica silenziosa

3 **progr. varie  
tecn -> panico SI**

Impostata l'opzione desiderata sulle due

presentazioni del display si conferma il dato su entrambe  

Esempio: Impostando rispettivamente "SI" e "NO" si ottiene una segnalazione antirapina che attivando la sola uscita tecnica consente di collegare a questa un combinatore per avere un allarme silenzioso.

4 **progr. varie  
panico -> all. NO**

### 1.5.15 Abilitazione della segnalazione di allarme per chiave falsa

Quando per tre volte viene digitato un codice falso sulla tastiera oppure viene introdotta per tre volte nell'insertore una chiave falsa si attiva una speciale funzione che interdice per 3 minuti il riconoscimento di ogni codice (chiave) anche se corretto. Questa funzione è sempre attiva indipendentemente dalla programmazione. E' possibile invece stabilire nei passi che seguono se quando interviene il sistema Chiave Falsa debba o meno verificarsi un allarme manomissione.



1 **progr. varie  
abil. K/falsa NO**

Se **ABIL. K/FALSA = SI** Allarme manomissione con Chiave Falsa

Scelta SI  NO   

2 **progr. varie  
abil. K/falsa NO**

Programmata la presenza o meno dell'allarme in caso

di intervento del dispositivo Chiave falsa si conferma  

Esempio: Non si desidera che la chiave falsa generi allarme

### 1.5.16 Tensione di blocco negata



Normalmente la tensione di Blocco (abilitazione) è una tensione positiva presente quando la centrale è disattivata e che scompare a centrale attivata. Programmando "SI" nel seguente sottomenu si fa sì che detta tensione sia presente a centrale attivata e scompaia a centrale disattivata. Esempio segnalazione via radio di impianto inserito.

1 **progr. varie  
neg. Blocco NO**

Se **NEG. BLOCCO = SI** La tensione di blocco è negata

Scelta SI  NO   

2 **progr. varie  
neg. Blocco NO**

Impostata la polarità del blocco si conferma  

Esempio: La tensione di blocco sarà presente, positiva a centrale disattivata

### 1.5.17 Tensione di blocco ritardata di 1 minuto

I rivelatori dotati di blocco si attivano normalmente dopo 8 sec. La funzione che segue può portare questo ritardo ad 1 minuto.

1 **progr. varie  
blocco 1 min NO**

Se **BLOCCO 1 MIN. = SI** Il blocco scompare dopo 1 min. dall'attivazione


Scelta SI  NO   

2 **progr. varie  
blocco 1 min NO**

Impostato il ritardo del blocco si conferma con  

Esempio: Il blocco dei sensori perdurerà per soli 8 sec. all'attivazione dell'impianto

3 **menu tecnico  
lettura storico**

E' terminata la programmazione, si può uscire  

L'uscita avviene anche automaticamente dopo 3 min. di inattività

## 2. TEST DELL'IMPIANTO

### Test degli ingressi dell'impianto

In questa fase è possibile effettuare il test dell'impianto provando, per ogni sensore, la copertura, la sensibilità, l'orientamento. Il suono del monitor durerà per il solo tempo dell'apertura del sensore, non sarà necessario attivare l'impianto ed eventuali ritardi di ingresso ed uscita saranno annullati. Portata la tastiera in condizioni di Test/programmazione ricordarsi di aprire il ponticello **J9** e di portare l'eventuale chiave meccanica in **ON**.

**1**

modo test/prog. stato _ _ _ _ _
------------------------------------

 Quando il sensore connesso all'ingresso 1 andrà in allarme si avrà l'indicazione che segue ed il buzzer/monitor suonerà per tutto il tempo che il sensore resterà aperto

**2**

modo test/prog. stato 1 _ _ _ _
------------------------------------

 Idem per l'ingresso 2

**3**

modo test/prog. stato _ 2 _ _ _
------------------------------------

 Idem per l'ingresso 3 e contemporaneamente 4

**4**

modo test/prog. stato _ _ 3 4 _ _
--------------------------------------

 Idem per l'ingresso 24h





**5**

modo test/prog. stato _ _ _ _ 2 4
--------------------------------------

 Idem per qualsiasi combinazione degli ingressi  
Esempio: Ingresso 2, ingresso 4, ingresso 24h

**6**

modo test/prog. stato _ 2 _ 4 2 4
--------------------------------------

 Si esce dalla fase di Test    

**7**

Domotec Torino centrale spenta
-----------------------------------

 La centrale è operativa solo quando la tastiera presenta questa indicazione, solo quando il ponticello **J9** è aperto e solo quando l'eventuale chiave meccanica è in posizione **ON**.

### 3. SPECIFICHE DI FUNZIONAMENTO

#### 3.1 MODALITA' DI ASSOCIAZIONE

E' possibile attivare la centrale selezionando uno dei 4 programmi di attivazione.

**E' possibile attivare un solo programma per volta.**

La compilazione dei programmi si effettua tramite tastiera a display o Personal Computer.

Ad ogni programma si abbinano gli ingressi, le uscite e le chiavi che attivano e disattivano il programma stesso.

Ingr.	Programma			
	1	2	3	4
1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Ad ogni Programma si abbinano gli ingressi che devono essere attivi quando quel programma è attivato

Uscita	Programma			
	1	2	3	4
Gen. A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gen. B	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Monitor	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
24 ore	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Blocco	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Le varie uscite saranno abbinare ai vari programmi e si attiveranno in allarme quando il programma associato è attivo

Chiave	Programma			
	1	2	3	4
1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Ognuna delle (eventuali) 4 chiavi, diverse tra di loro, potrà comandare uno o più programmi

#### ESEMPIO DI PROGRAMMAZIONE

**Suddivisione Ingressi**

Ingr. 1	=	Sensori della zona Notte
Ingr. 2, 3	=	Sensori della zona Giorno
Ingr. 4	=	Sensori protezione Perimetrale

#### **Programma 1 (attiva 1, 2, 3, 4)**

Rappresenta la situazione di inserimento generale in cui, come si vede, tutti gli ingressi vengono attivati.

Anche le uscite sono tutte predisposte all'attivazione.

Solo il Codice chiave [1] può comandare questo programma.

#### **Programma 2 (attiva 1, 2, 3, 4)**

Rappresenta una situazione uguale a quella del Programma 1, oltre al Codice chiave [1] anche il Codice chiave [2] può comandare questo programma.

#### **Programma 3 (attiva 2, 3, 4)**

Rappresenta una situazione in cui sono attivati gli ingressi 2, 3, 4. I Codici chiave [1] e [3] sono i soli ad aver accesso a questo programma. Le uscite sono programmate in modo che, in caso di allarme, l'unica uscita che si attiva è quella Monitor.

#### **Programma 4 (attiva 4)**

Rappresenta una situazione in cui è attivato l'ingresso 4. I Codici chiave [1] e [3] sono i soli ad aver accesso a questo programma. Le uscite sono programmate in modo che, in caso di allarme, l'unica uscita che si attiva è quella Monitor.

#### **Es. Programma 1 (attiva tutto) Chiave Padronale**

Il programma 1 può essere acceso e spento solo dal codice chiave [1], quando il programma 1 è acceso nessun altro codice chiave può spegnere l'impianto (Periodo delle ferie la Colf non entra).

In caso di allarme si attivano le uscite Gen. A, Gen. B, Monitor.

#### **Es. Programma 2 (attiva tutto) Chiave della Colf**

Il programma 2 può essere acceso e spento solo dai codici chiave [1] e [2]. In caso di allarme si attivano le uscite Gen. A, Gen. B, Monitor (La Colf è abilitata a comandare l'impianto).

#### **Es. Programma 3 (attiva Giorno, Perimetrale)**

Questo programma accende l'impianto escludendo i sensori volumetrici della zona notte. Il programma 3 può essere acceso e spento dai codici chiave [1] e [3]. In caso di allarme il Monitor e' l'unica uscita attivata.

#### **Es. Prog. 4 (attivo Garage e Perimetrale)**

Questo programma accende l'impianto escludendo i sensori volumetrici delle zone notte e giorno. Il programma 4 può essere acceso e spento dai codici chiave [1] e [4]. In caso di allarme il Monitor e' l'unica uscita attivata.

Una chiave programmata per attivare e disattivare più programmi li comanda in modo ciclico. Per ciclare inserire ripetutamente la chiave nell'inseritore (oppure dopo il codice battere più volte il tasto "ASTERISCO"). La centrale si attiva dopo 8 secondi dall'ultimo comando chiave o dopo 60 sec se l'uscita di blocco è stata programmata per eseguire questo ritardo.

#### **NOTA**

Ogni volta che si parla di "CHIAVI" ci si può indifferentemente riferire al Codice Chiave che viene programmato nella centrale e che può essere digitato sulla tastiera oppure alla Chiave elettronica su cui il Codice Chiave è stato memorizzato.

La centrale vede la digitazione del codice o l'introduzione della chiave nell'inseritore esattamente come lo stesso comando.

### 3.2 CONTATORE DELLE APERTURE DI UN INGRESSO NECESSARIE PER DARE ALLARME (ALLARMI INTERMEDI)

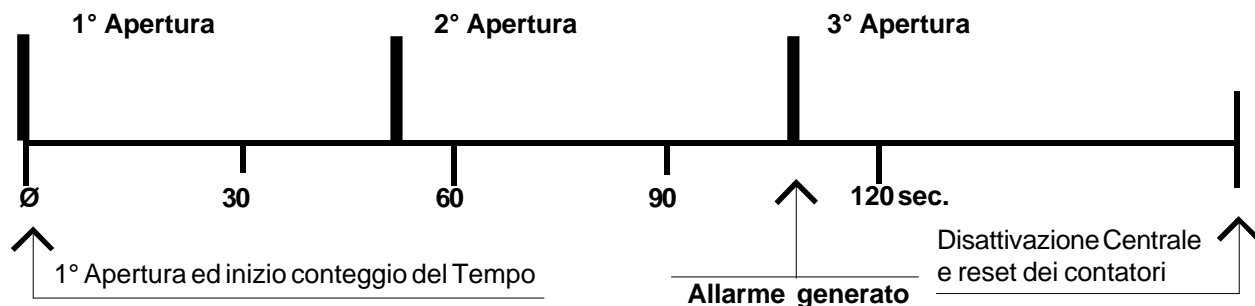
Nella programmazione della Centrale gli ingressi 2, 3, e 4 sono associati ad altrettanti contatori indipendenti e singolarmente programmabili da 0 a 9.

Programmando lo zero la funzione è esclusa.

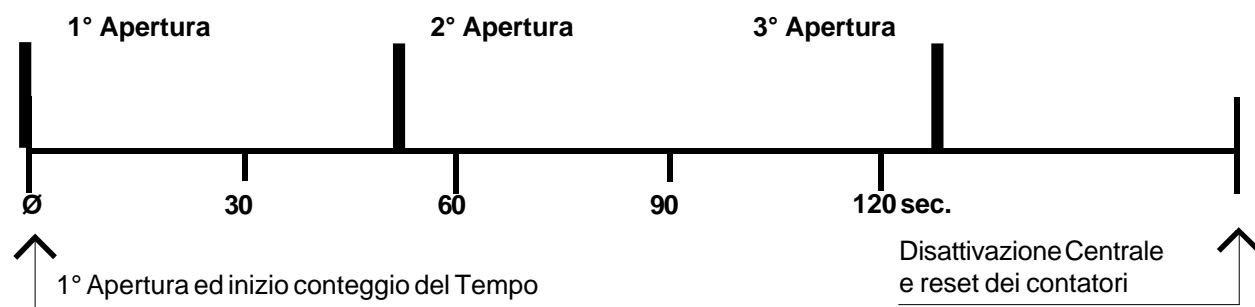
I contatori si resettano alla disattivazione dell'impianto e comunque alla scadenza di 24 ore.

L'allarme viene generato solo quando il numero delle aperture di un sensore è pari al numero programmato per il proprio contatore e se, inoltre, questo numero è raggiunto entro 120 sec. dalla prima apertura.

#### Esempio N. 1 Contatore programmato a 3 Si ha allarme generale



#### Esempio N. 2 Contatore programmato a 3 Non si ha allarme generale



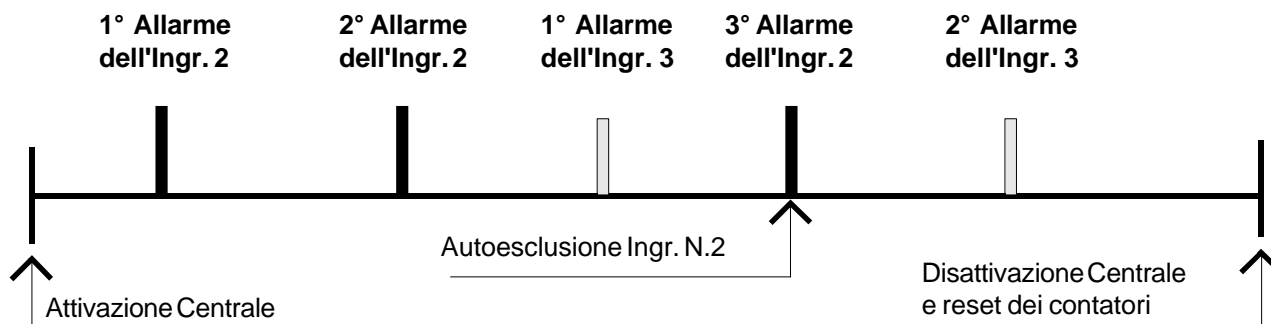
### 3.3 CONTATORE DELLE APERTURE DI UN INGRESSO PER L'AUTOESCLUSIONE.

Nella programmazione della Centrale MICRA tutti gli ingressi (compreso quello 24 ore) sono associati ad un unico contatore (programmabile da 0 a 15) il quale provvede ad autoescludere il sensore dopo che questo ha generato un numero di allarmi superiore a quello programmato nel contatore stesso.

I cicli di allarme vengono conteggiati singolarmente per ogni ingresso, anche se il numero programmato nel contatore vale per tutti gli ingressi.

I conteggi effettuati si resettano ad ogni attivazione della centrale e comunque allo scadere delle 24 ore.

#### Esempio N. 1 Ingresso 2 e 3 Contatore programmato a 3 L'ingresso 2 si autoesclude



### 3.4 PROGRAMMAZIONE INGRESSO TECNICO

La centrale dispone di un ingresso "Tecnico" e della relativa uscita tecnica.

L'uscita segue sempre lo stato dell'ingresso cioè ad ingresso attivato si attiva e si disattiva quando l'ingresso torna a riposo.

Nessuna temporizzazione agisce su questa uscita.

L'ingresso tecnico è sempre abilitato sia a centrale attivata che disattivata.

All'ingresso tecnico può essere connesso un qualsiasi contatto normalmente Aperto che chiuda a Positivo in caso di allarme.

Tale configurazione permette di collegare in parallelo tra di loro più contatti.

Attraverso la programmazione è possibile specializzare il comportamento dell'ingresso come Tecnico, Panico o Rapina.

Per la specializzazione fare riferimento alla tabella che segue.

Programmando l'ingresso come Tecnico si potranno collegare allo stesso rivelatori di Gas, di Allagamento ecc. in caso di allarme si attivano le uscite: Tecnica, Monitor e Buzzer.

Programmando l'ingresso come Panico si potrà collegare allo stesso un pulsante. In caso di allarme si attivano le uscite: Tecnica ed Allarme generale.

Programmando l'ingresso come Antirapina si potrà collegare all'ingresso un pulsante. In caso di allarme si attiva la sola uscita Tecnica su cui può essere inserito il comando di un avvisatore silenzioso con segnalazione a distanza (combinatore o ponte radio).

	Funzione Tecnico	Funzione Panico	Funzione Antirapina
Tecnico--> Panico = NO Panico --> Allarme = NO	<input checked="" type="checkbox"/> = SI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tecnico--> Panico = SI Panico --> Allarme = SI	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> = SI	<input type="checkbox"/>
Tecnico--> Panico = SI Panico --> Allarme = NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> = SI
Muove l'Uscita	Tecnica e Monitor	Tecnica e Allarme	Tecnica
In Centrale accende i Led	Tecnico e lo Memorizza	Tecnico e lo Memorizza	
In Tastiera accende i Led	Tecnico+memoria lampeggiante	Tecnico	
In Inseritore accende i Led	Memoria lampeggiante		

### 3.5 CONTATORE "ECO"

Ha la funzione di generare allarme solo al raggiungimento del numero di allarmi programmato, (da 0 a 4 dove 0 e 1= funzione disabilitata).

Gli allarmi possono provenire da una qualsiasi delle 4 linee a disposizione e devono verificarsi entro un tempo di 3 minuti.

Il primo allarme attiva il temporizzatore.

Se entro il tempo di 3 minuti si verifica il numero di allarmi programmato la centrale attiva le uscite di allarme.

Se nella prima fascia di tempo di 3 minuti non si raggiunge il numero di allarmi programmato la centrale attiva una seconda fascia di 3 minuti nella quale il primo allarme attiva le uscite d'allarme.

Se la seconda fascia trascorre senza che si verifichino allarmi la funzione si resetta ed all'eventuale allarme successivo si riapre la prima fascia.

Il contatore si resetta alla disattivazione dell'impianto o comunque allo scadere della 24 ore.

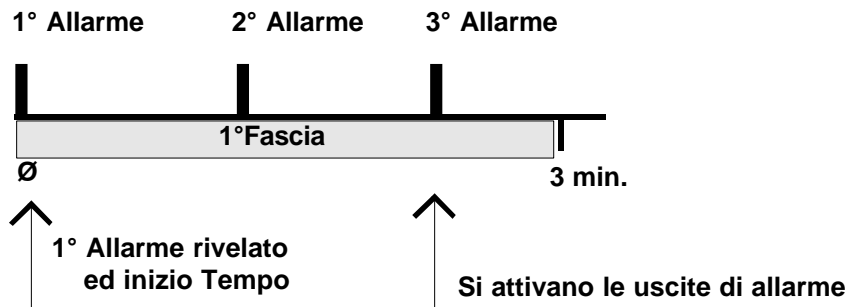
#### Esempio N. 1

Programmazione

**Contatore ECO = 3**

Con risultato

**Uscite attivate**



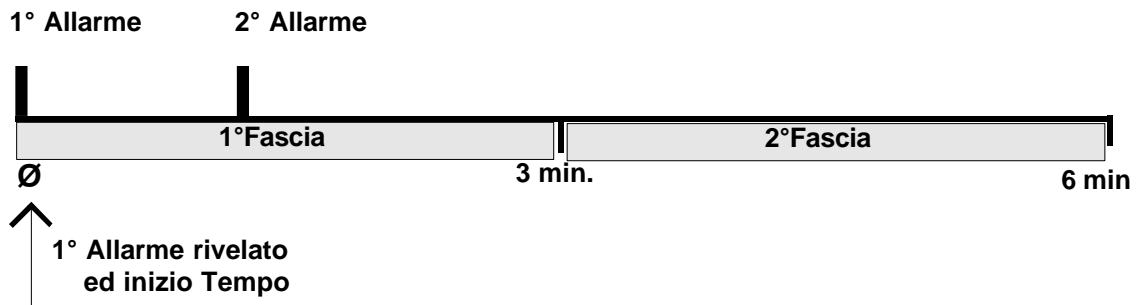
#### Esempio N. 2

Programmazione

**Contatore ECO = 3**

Con risultato

**Uscite non attivate**



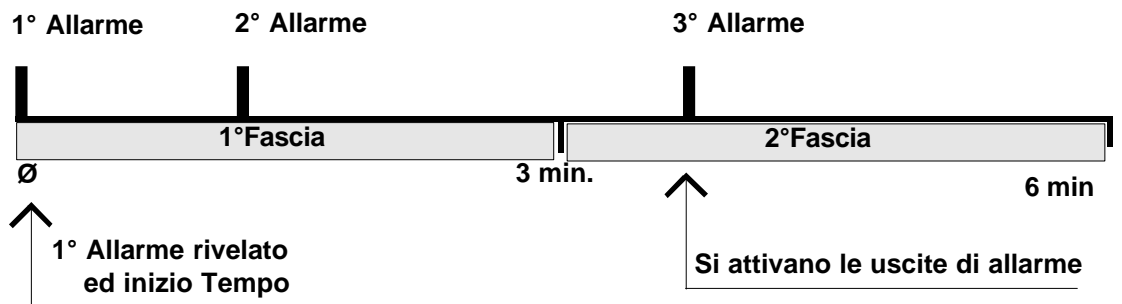
#### Esempio N. 3

Programmazione

**Contatore ECO = 3**

Con risultato

**Uscite attivate**



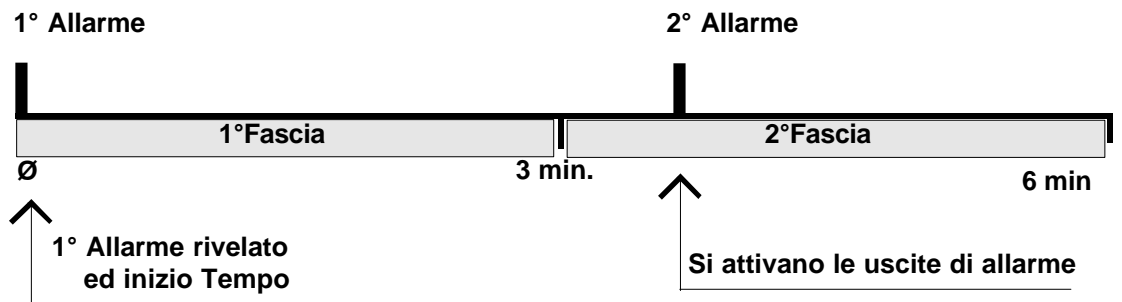
#### Esempio N. 4

Programmazione

**Contatore ECO = 3**

Con risultato

**Uscite attivate**



## 4.TABELLA PER AIUTO ALLA IMPOSTAZIONE DEI 4 PROGRAMMI

### 4.1 INGRESSI, USCITE E CODICI CHIAVE ASSOCIATI AI 4 PROGRAMMI

Programmazione di fabbrica

PROGRAMMA	INGRESSI				CHIAVI				USCITE			
	1	2	3	4	1	2	3	4	Allarme Generale	Allarme Monitor	Blocco Abilitazione	
1	X	X	X	X	X					X	X	X
2												
3												
4												

Esempio

PROGRAMMA	INGRESSI				CHIAVI				USCITE		
	1	2	3	4	1	2	3	4	Allarme Generale	Allarme Monitor	Blocco Abilitazione
1	X	X	X	X	X				X	X	X
2	X	X	X	X	X	X			X	X	X
3			X				X			X	X
4				X			X			X	X

ingr. 1 e Ingr. 2 = Sensori volumetrici interni

Ingr. 3 = Perimetrale su porte e finestre

Ingr. 4 = Perimetrale esterno su balconi

Il Programma 1 (generale) attiva tutti gli ingressi

Il Programma 2 (generale) attiva tutti gli ingressi

Il programma 3 (notte) attiva il solo perimetrale su finestre

Il programma 4 (notte) attiva il solo perimetrale esterno

1 Chiave principale comanda Programma 1 e 2

2 Chiave della colf comanda programma 2

3 Chiave di uso interno attivazioni notturne comanda prog. 3 e 4

La chiave 1 potrebbe, volendo, agire su tutti i progr. (poco pratico)

Il Programma 1 in allarme attiva tutte le uscite

Il Programma 2 in allarme attiva tutte le uscite

Il Programma 3 in allarme attiva l'uscita monitor ed abilitazione

Il Programma 4 in allarme attiva l'uscita monitor ed abilitazione

Nota Se è attivato il programma 1 (generale) la chiave della colf

non può disattivarlo (fine settimana o periodo di ferie)

Se è attivato il programma 2 (anche generale) la chiave

della colf può disattivarlo (giorni feriali)

Inserire in tabella i dati dell'impianto in via di realizzazione.

PROGRAMMA	INGRESSI				CHIAVI				USCITE		
	1	2	3	4	1	2	3	4	Allarme Generale	Allarme Monitor	Blocco Abilitazione
1											
2											
3											
4											