



**GLADIUSNET SRL**

Via Dante, 37 – 20090 BUCCINASCO –MI – Tel 02 48840948 – Fax 02 36528603 – sales@gladiusnet.it - www.gladiusnet.eu

DOMOTEC SRL - Viale delle Industrie,36 - I-10078 VENARIA REALE (TO) - Italy  
TEL. 011.407.47.11 r.a. - Fax 011.407.47.77

internet:<http://www.domotec.it>  
Assistenza Commerciale e-mail [domotec@domotec.it](mailto:domotec@domotec.it)  
Informazioni/Assistenza Tecnica e-mail [ipp@domotec.it](mailto:ipp@domotec.it)

# Centrale MICRAPLUS R 2.0

## Guida alla Programmazione



DOMOTEC SRL dichiara che il prodotto è conforme alle disposizioni delle Direttive Europee in materia attualmente in vigore. E' possibile consultare una copia della Dichiarazione di Conformità al seguente indirizzo internet: <http://www.domotec.it/doc/ce.html>

## SOMMARIO

<b>1. PROGRAMMAZIONE</b> .....	<b>3</b>
1.1 CONSULTAZIONE DELLO STATO DELLA CENTRALE.....	3
1.2 ACCESSO ALLA PROGRAMMAZIONE ED I VARI MENU.....	5
1.3 IL MENU DI CONFIGURAZIONE .....	7
1.4 ORA E DATA .....	8
1.5 INGRESSI .....	9
1.6 USCITE SU PERIFERICHE INGRESSI .....	11
1.7 USCITE .....	12
1.8 USCITE LOCALI .....	13
1.9 PERIFERICHE USCITE .....	13
1.10 LIVELLI ALLARME .....	14
1.11 CODICI CHIAVE .....	14
1.12 ATTIVATORI .....	16
1.13 TASTIERE A DISPLAY LCD .....	16
1.14 PROGRAMMAZIONI VARIE .....	17
1.15 PROGRAMMA TECNICO .....	19
1.16 PROGRAMMA GONG .....	20
1.17 PROGRAMMATORE ORARIO.....	20
1.18 TEST INGRESSI .....	22
1.19 TEST USCITE .....	22
1.20 CODICE UTENTE .....	23
1.21 CODICE INSTALLATORE .....	23
1.22 ALFANUMERICA .....	24
1.23 PROGRAMMA RONDA .....	25
1.24 FILE STORICO .....	25
1.25 FUNZIONI SPECIALI .....	26
1.26 FILTRO EVENTI PER STAMPA E PER STORICO EVENTI .....	26
1.27 PROGRAMMAZIONE MODEM .....	27


## NOTA

In impianti molto estesi, per evitare interferenze con il campo, è utile effettuare la programmazione della centrale staccando la seriale RS485 e lasciando collegata solo la tastiera DTS60, se con questa si programma.















# 1 PROGRAMMAZIONE.

## 1.1 CONSULTAZIONE DELLO STATO DELLA CENTRALE

Senza introduzione di codice è possibile visualizzare lo stato generale della centrale e delle linee alla stessa connesse. Alla prima attivazione della centrale è possibile un controllo generale dell'impianto e delle periferiche.






1	Domotec Torino 12:12 Lun 07/05	Se, a centrale operativa, l'impianto ha rivelato allarmi (led MEMORIA acceso) il display indicherà alternativamente "Impianto Attivo" e "Verifica Memoria".  
	Domotec Torino Verifica	Gli ingressi di allarme eventualmente aperti vengono elencati in successione. Viene indicata per ognuno la stringa alfanumerica programmata. Se non è stata programmata la descrizione dell'ingresso apparirà quanto programmato in fabbrica.
2	Ing. All. Aperti Soggiorno	Oppure appare la dicitura "Nessuno"   Da qualsiasi punto si torna al punto 1   Si retrocede nella lettura dei dati illustrati  
	Ing. All. Aperti Nessuno	Gli ingressi 24 ore (dei 64 di furto bilanciati) eventualmente aperti vengono elencati in successione. Viene indicata per ognuno la stringa alfanumerica programmata. Se non esistono ingressi aperti appare la scritta "Nessuno"  
3	Ing. 24ore Aperti Cucina	Gli ingressi tecnici eventualmente aperti vengono elencati in successione. Viene indicata per ognuno la stringa alfanumerica programmata. Se non esistono ingressi aperti appare la scritta "Nessuno"  
4	Ing. Tec. Aperti Garage	Le eventuali memorie di allarme vengono elencate in successione. Viene indicata per ognuna la stringa alfanumerica programmata. Se non esistono memorie appare la scritta "Nessuno"  
5	Memorie Ing. All Camera da Letto	Le eventuali memorie di allarme tecnico vengono elencate in successione. Viene indicata per ognuna la stringa alfanumerica programmata. Se non esistono memorie appare la scritta "Nessuno"  
6	Memorie Ing. Tec Allarme Gas	Se aperti o in condizioni anomale appaiono gli ingressi TEC, 24h, GUASTO, RETE, BATT.  
7	Ingr. Vari     --- ---     ---     ---	Appare la seguente indicazione in cui sono evidenziati dal numero relativo i programmi attivi. Se è stata scelta l'opzione <b>FULL ESTESO</b> in cui sono 24 i programmi attivabili il display appare come al punto seguente  
8	Programmi ---     ---     ---	La lettera "A" in alto a destra indica che si possono controllare i primi 8 programmi, proseguendo appaiono altre due maschere con le lettere "B" e "C" per i programmi successivi.  
9	Programmi     A ---     ---     ---	Se sono attivati i relativi programmi appaiono le scritte <b>Tecn, Gong, Ronda.</b>  
10	Programmi Vari ---     ---     ---	

## 1.1 SEGUE CONSULTAZIONE DELLO STATO DELLA CENTRALE


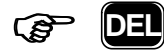
10	<b>Perif. Ing. 00 - 07</b> * * * _ _ _ _ _	<p>Le periferiche ingressi presenti e regolarmente funzionanti sono indicate con un asterisco (00,01,02), quelle assenti con un trattino (03,04,05,06,07). Sono in totale 12. (da 00 a 11)</p>	 
11	<b>Perif. Ing. 08 - 11</b> * * * *	<p>Seguono le periferiche ingressi da 08 a 11. Se un'anomalia è presente l'asterico è sostituito da "A", nel caso si tratti di manomissione da una "M"</p>	 
12	<b>Perif. Usc. 00 - 07</b> * * * _ _ _ _ _	<p>Le periferiche uscite presenti e regolarmente funzionanti sono indicate con un asterisco (00,01,02), quelle assenti con un trattino (03,04,05,06,07). Se un'anomalia è presente l'asterico è sostituito da "A", nel caso si tratti di manomissione da una "M". Sono in totale 8.(da 00 a 07)</p>	 
13	<b>Perif. Att. 00 - 07</b> _ _ * _ * _ _ _	<p>Le periferiche Attivatori (inseritori e tastiere a Led) presenti e regolarmente funzionanti sono indicate con un asterisco (02,04), quelle assenti con un trattino (00,01,03,05,06,07) Sono in totale 16. (da 00h a 0Fh(15))</p>	 
14	<b>Perif. Att. 08 - 15</b> _ _ _ _ _ _ _ *	<p>Seguono le periferiche inseritori da 08 a 15.</p>	 
15	<b>Perif. Tas. 00 - 07</b> * _ _ _ _ _ _ _	<p>Appaiono le periferiche tastiere a display. Sono in totale 8. (da 00h a 07h)</p>	 
16	<b>Comunic. Assente</b>	<p>viene indicata l'assenza del comunicatore o la sua presenza</p>	 

## 1.2 ACCESSO ALLA PROGRAMMAZIONE ED I VARI MENU

Per accedere alla programmazione della centrale è necessario introdurre il codice Installatore (o quello Utente). Se non si è ancora provveduto a programmare questo codice si accederà alla programmazione con il codice programmato in fabbrica che è 0000000 (7 zeri) per l'Installatore e 0000001 (6 zeri + 1 per l'Utente).

1	<b>Domotec Torino</b> 12:12 Lun 07/05		
2	<b>Domotec Torino</b> Codice _ _ _ _ _		Introdurre il codice; appariranno degli asterischi al posto delle cifre digitate. Al termine  Se il codice è corretto si passa al punto successivo altrimenti riappare il punto "1"
3	<b>Menu Install.</b> <b>Configurazione</b>		Si programma la configurazione principale della centrale Si entra  Si procede o si retrocede nei menù   <b>Pag. 7</b>
4	<b>Menu Install.</b> <b>Ora e Data</b>		Per programmare Ora, Data e giorno della settimana <b>Pag. 8</b>
5	<b>Menu Install.</b> <b>Ingressi</b>		Tutti gli ingressi, locali e periferici, sono programmati in tutte le loro funzioni in questo menù <b>Pag. 9</b>
6	<b>Menu Install.</b> <b>Perif. Ingressi</b>		Per associare alle due uscite ( A e B ) presenti su ogni periferica ingressi i dispositivi di uscita già programmati nelle locazioni da 1 a 24 <b>Pag. 11</b>
7	<b>Menu Install.</b> <b>Uscite</b>		Per programmare tutte le funzioni delle uscite <b>Pag. 12</b>
8	<b>Menu Install.</b> <b>Uscite Locali</b>		Per associare le uscite locali <b>Pag. 13</b>
9	<b>Menu Install.</b> <b>Perif. Uscite</b>		Per programmare le uscite periferiche <b>Pag. 13</b>
10	<b>Menu Install.</b> <b>Livelli Allarme</b>		Per impostare i 24 livelli cioè i gruppi a cui attribuire una o più uscite. I livelli saranno successivamente attribuiti agli ingressi. Tutte le associazioni sono libere <b>Pag. 14</b>
11	<b>Menu Install.</b> <b>Codici/Chiavi</b>		Per impostare le 64 possibili chiavi, attribuire a queste il codice ed altre funzioni particolari <b>Pag. 14</b>
12	<b>Menu Install.</b> <b>Attivatori</b>		Per programmare 16 possibili Tastiere a Led o attivatori per chiave elettronica ed attribuire gli stessi ai vari programmi possibili <b>Pag. 16</b>
13	<b>Menu Install.</b> <b>Tastiere LCD</b>		Per programmare i 16 possibili attivatori a tastiera a display ed attribuire gli stessi ai vari programmi possibili <b>Pag. 16</b>
14	<b>Menu Install.</b> <b>Program. Varie</b>		Si programmano funzioni particolari come Chiave falsa, Blocchi all'inserimento per ingressi aperti ecc. <b>Pag. 17</b>
15	<b>Menu Install.</b> <b>Program. Tecnico</b>		Si programmano alcune funzioni del programma Tecnico <b>Pag. 19</b>

## 1.2 SEGUONO I VARI MENU

16	<b>M e n u I n s t a l l . P r o g r a m . G o n g</b>	E' possibile programmare uno o più sensori per far sì che questi attivino gli avvisatori acustici se rivelano allarme ad impianto OFF	<b>Pag. 20</b>
17	<b>M e n u I n s t a l l . P r o g r a m m . O r a r i o</b>	In questo menù si stabiliscono gli eventuali comandi orari automatici	<b>Pag. 20</b>
18	<b>M e n u I n s t a l l . T e s t I n g r e s s i</b>	E' possibile eseguire il Test dell'impianto cioè controllare l'eventuale apertura dei vari ingressi (allarme, 24 ore e tecnici) e le memorie di allarme.	<b>Pag. 22</b>
19	<b>M e n u I n s t a l l . T e s t U s c i t e</b>	Si può effettuare il Test di tutte le uscite programmate	<b>Pag. 22</b>
20	<b>M e n u I n s t a l l . C o d i c e U t e n t e</b>	Si può programmare il codice con il quale l'Utente accede alla programmazione della centrale	<b>Pag. 23</b>
21	<b>M e n u I n s t a l l . C o d i c e I n s t a l l .</b>	Si può programmare il codice con il quale l'Installatore accede alla programmazione della centrale e Testo iniziale	<b>Pag. 23</b>
22	<b>M e n u I n s t a l l . A l f a n u m e r i c a</b>	Si potrà inserire una descrizione per ogni ingresso, uscita, livello, codice chiave e programma.	<b>Pag. 24</b>
23	<b>M e n u I n s t a l l . P r o g r . R o n d a</b>	Si programmano funzioni relative ad un'eventuale percorso ronda	<b>Pag. 25</b>
24	<b>M e n u I n s t a l l . F i l e S t o r i c o</b>	E' la memoria storica della centrale in cui sono contenuti gli ultimi 210 eventi di allarme o comandi effettuati.	<b>Pag. 25</b>
25	<b>M e n u I n s t a l l . F u n z . S p e c i a l i</b>	Si programma la funzione ECO e le soglie "A" e "B" degli ingressi tecnici.	<b>Pag. 26</b>
26	<b>M e n u I n s t a l l . M e n u d i S t a m p a</b>	Se si accede a questo menù si possono inviare ad una eventuale stampante le descrizioni degli eventi presenti nello storico.	<b>Pag. 26</b>
27	<b>M e n u I n s t a l l . U s c i t a d a M e n u</b>	Per tornare alla situazione iniziale Si arriva a questa voce se quando è presente sul display uno qualsiasi dei menù precedenti si e lo si mantiene premuto per 2 secondi.	 

### 1.3 IL MENU CONFIGURAZIONE

In questo menù si configura la centrale al funzionamento in uno dei seguenti modi:

#### **Single**

-8 programmi diversi di attivazione; ognuno di questi può solo essere attivato singolarmente










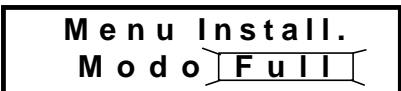




















#### **Full**

-8 programmi/zona che possono essere attivati in qualsiasi combinazione tra di loro.

#### **Esteso**
































-24 programmi/zona e possono essere attivati in qualsiasi combinazione tra di loro.

E' programmabile inoltre il comportamento di ingressi che siano comuni a più programmi/zona nel modo Full o Full-esteso. Infatti questi ingressi possono seguire la **Logica dell'Accensione** cioè devono attivarsi quando almeno uno dei programmi/ zona di appartenenza è attivato, oppure possono seguire la **Logica dello Spegnimento** cioè disattivarsi quando almeno uno dei programmi/zona di appartenenza è disattivato.

1		  Da ogni menù tenendo premuto  per 2 sec. si va a "Uscita da Menu"
2		Appare il modo di funzionamento programmato (o di default). Nel caso illustrato il modo "Single" (lampeggiante) cioè 8 Programmi attivabili singolarmente Si cambia il modo   si seleziona il modo  
3		Appare il modo "Full" (lampeggiante) cioè 8 programmi/zona attivabili in qualsiasi combinazione tra di loro Si cambia il modo   si seleziona il modo  
4		Appare il modo Full "Esteso" (lampeggiante) cioè 24 programmi/zona attivabili in qualsiasi combinazione tra di loro Si cambia il modo   si seleziona il modo  
5		Solo se si è selezionato il modo FULL o il modo ESTESO appare "Logica della Accensione" cioè un ingresso comune a più programmi è attivo se uno qualsiasi dei programmi è attivato. Si cambia il modo   si seleziona il modo  
6		Solo se si è selezionato il modo FULL o il modo ESTESO appare "Logica dello Spegnimento" cioè un ingresso comune a più programmi è disattivato se uno solo dei programmi stessi è disattivato. Si cambia il modo   si seleziona il modo  
7		Confermati i modi descritti si passa automaticamente al menù seguente per la programmazione della Data, dell'Ora e del giorno della settimana.

## 1.4 ORA E DATA

L'orologio datario presente nella centrale deve essere programmato con precisione in quanto da esso dipende la correttezza della lettura degli eventi nello storico ed il comportamento del programmatore orario. E' implementata la corretta gestione dell'anno bisestile.



















1	<b>Menu Install.</b> <b>Ora e Data</b>	 	Da ogni menù tenendo premuto <b>DEL</b> per 2 sec. si va a "Uscita da Menu"
2	<b>Menu Install.</b> <b>07/mm gg/mm/aa</b>	    	Si presenta l'ora memorizzata nella centrale con la cifra delle "ore" lampeggiante e quindi pronta ad essere modificata Si incrementa o si decrementa e si conferma
3	<b>Menu Install.</b> <b>07/59 gg/mm/aa</b>	    	Si presenta l'ora memorizzata nella centrale con la cifra dei "minuti" lampeggiante e quindi pronta ad essere modificata Si incrementa o si decrementa e si conferma
4	<b>Menu Install.</b> <b>07/59 09/mm/aa</b>	    	Si presenta la data memorizzata nella centrale con la cifra del "giorno" lampeggiante e quindi pronta ad essere modificata Si incrementa o si decrementa e si conferma
5	<b>Menu Install.</b> <b>07/59 09/07/aa</b>	    	Si presenta la data memorizzata nella centrale con la cifra del "mese" lampeggiante e quindi pronta ad essere modificata Si incrementa o si decrementa e si conferma
6	<b>Menu Install.</b> <b>07/59 09/07/00</b>	    	Si presenta la data memorizzata nella centrale con la cifra del "anno" lampeggiante e quindi pronta ad essere modificata Si incrementa o si decrementa e si conferma
7	<b>Menu Install.</b> <b>Giorno Mar</b>	   	Si presenta la data memorizzata nella centrale con il "giorno" della settimana lampeggiante e quindi pronto ad essere modificato Si incrementa e si conferma
8	<b>Menu Install.</b> <b>Ingressi</b>		Confermati i modi descritti si passa automaticamente al menù seguente

## 1.5 INGRESSI

Gi ingressi di cui dispone la centrale **MICRAPLUS** sono complessivamente 64 così distribuiti:

-N. 8 ingressi su centrale -N. 8 ingressi su espansione **DSI60** -N. 48 Ingressi sulle 12 periferiche .

Gli ingressi possono essere programmati come **ALLARME, TECNICO e RESET** . La programmazione segue passi diversi nei 3 casi. Gli ingressi di **RESET** hanno il compito di resettare il livello di uscite a cui sono associati. Possono essere utilizzati con pulsanti o con dispositivi automatici a tempo per interrompere il suono o la segnalazione di avvisatori acustici e luminosi o comandi vari.

<b>1</b>	<b>Menu Install. Ingressi</b>		Da ogni menù tenendo premuto <b>DEL</b> per 2 sec. si va a " <b>Uscita da Menu</b> "
<b>2</b>	Ing. 1 ON All Soggiorno	Si presenta il primo ingresso e viene visualizzato lo stato (attivo = ON disattivo=OFF), se è di Allarme, Tecnico o di Reset ed la descrizione alfanumerica programmata o di default, lampeggia il numero dell'ingresso Per incrementarlo o decrementarlo  Effettuata la scelta dell'ingresso  per uscire  Se si desidera scrivere la descrizione alfanumerica dell'ingresso in questo menu anzichè in quello specifico  Volendo clonare l'ingr. (appare Ing. 1a e poi 1b) 	
<b>3</b>	Ing. 1 ON All Soggiorno	Lampeggia l'ON o l'OFF (ingresso attivo o disattivato) Per variare lo stato dell'ingresso  Effettuata la scelta confermare 	
<b>4</b>	Ing. 1 ON All Soggiorno	Lampeggia la dicitura <b>All</b> (Allarme), <b>Tec</b> (Tecnico) o <b>Res</b> (Reset) Per variare la qualifica dell'ingresso  Effettuata la scelta confermare 	
per ingresso programmato come <b>ALLARME</b> andare al punto 5 per ingresso programmato come <b>TECNICO</b> andare al punto 13 per ingresso programmato come <b>RESET</b> andare al punto 17 per ingresso programmato come <b>---</b> ingresso nullo (Non utilizzato)			
<b>5</b>	Filtro 400 ms Contatore x1	Lampeggia il valore del filtro cioè del tempo di apertura dell'ingresso necessario per dare allarme(2,12,24,36,48,400 ms, 1,3 sec.) Per variare il valore del filtro  Effettuata la scelta confermare 	
Per ingressi di <b>ALLARME</b>			
<b>6</b>	Filtro 400 ms Contatore x1	Lampeggia il valore del contatore (da 1 a 15) relativo alle segnalazioni (entro 2 min.) dell'ingresso necessarie per generare allarme Per variare il valore del contatore  Effettuata la scelta confermare 	
Per ingressi di <b>ALLARME</b>			
<b>7</b>	Ritardo 0 Livello 0	Lampeggia il valore del ritardo di rivelazione dell'ingresso (0,1,3,5 sec. e poi fino a 240 sec. a passi di 5 sec.) Per variare il valore del ritardo  Effettuata la scelta confermare 	
Per ingressi di <b>ALLARME</b>			
<b>8</b>	Ritardo 0 Livello 0	Lampeggia il valore del livello (il gruppo di uscite che l'ingresso deve attivare in allarme). Per il valore "0" nessuna associazione Per variare il livello scelto  Effettuata la scelta confermare 	
Per ingressi di <b>ALLARME</b>			

## 1.5 SEGUE INGRESSI

9	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: flex; justify-content: space-between;"> <span>Gestione Eco Ingr. Tipo</span> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">NO Bil</div> </div>	<p>Lampeggia il SI o il NO relativo alla presenza della funzione ECO per l'ingresso. Per variare la scelta</p> <p>Effettuata la scelta confermare</p>	    
10	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: flex; justify-content: space-between;"> <span>Gestione Eco Ingr. Tipo</span> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">NO Bil</div> </div>	<p>Lampeggia il NC o BIL per consentire la scelta di un ingresso Bilanciato o NC Per variare la scelta</p> <p>Effettuata la scelta confermare</p>	    
11	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <b>Programmi</b>              _ _ _ _ _           </div>	<p>Si deve stabilire a quali programmi l'ingr. deve essere associato. Digitare i tasti da "1" a "8" per associare e disassociare i programmi (nel caso di Full Esteso appaiono 3 maschere A-B-C per i 24 Progr.). Digitare "0" per portare tutto a zero. Confermare la scelta</p>	
12	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: flex; justify-content: space-between;"> <span>Progr. Gong Progr. Ronda</span> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">SI SI</div> </div>	<p>Se l'ingresso è relativo ad un sensore che fa parte del programma Gong scelta SI e NO Per variare la scelta</p> <p>Effettuata la scelta confermare</p>	    
13	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: flex; justify-content: space-between;"> <span>Progr. Gong Progr. Ronda</span> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">SI SI</div> </div>	<p>Se l'ingresso è relativo ad un sensore che fa parte del programma Ronda scelta SI e NO Per variare la scelta</p> <p>Effettuata la scelta confermare</p>	    
14	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: flex; justify-content: space-between;"> <span>Filtro</span> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">400 ms</div> </div>	<p>Lampeggia il valore del filtro cioè del tempo di apertura necessario per dare segnalazione tecnica (2,12,24,36,48,400 ms, 1,3 sec.). Per variare la scelta</p> <p>Effettuata la scelta confermare</p>	    
15	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: flex; justify-content: space-between;"> <span>Polarità Livello</span> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">NA 1</div> </div>	<p>Lampeggia la polarità, si deve stabilire se l'ingresso debba essere Normalmente Aperto o Normalm. Chiuso a riposo. Per variare il valore</p> <p>Effettuata la scelta confermare</p>	    
16	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: flex; justify-content: space-between;"> <span>Polarità Livello</span> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">NA 1</div> </div>	<p>Lampeggia il valore del livello (il gruppo di uscite che l'ingr. deve attivare in allarme). Per variare la scelta</p> <p>Effettuata la scelta confermare</p>	    
17	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: flex; justify-content: space-between;"> <span>Progr. Tecnico</span> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">NO</div> </div>	<p>Si deve stabilire se l'ingresso debba o meno essere associato allo specifico programma tecnico Per variare la scelta</p> <p>Effettuata la scelta confermare</p>	    
18	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <b>Programmi</b>              _ _ _ _ _           </div>	<p>Si deve stabilire a quali programmi di attivazione l'ingresso deve essere associato (nel caso di Full Esteso appaiono 3 maschere A-B-C per i 24 Progr.). Digitare i tasti numerici da "1" a "8" per associare e disassociare i programmi. Digitare "0" per portare tutto a zero. Confermare la scelta</p>	
19	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: flex; justify-content: space-between;"> <span>Sempre Attivo Gruppo Ingr</span> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">NO NO</div> </div>	<p>Si deve stabilire se l'ingresso debba o meno essere sempre attivo. Per variare la scelta</p> <p>Effettuata la scelta confermare</p>	    
20	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: flex; justify-content: space-between;"> <span>Sempre Attivo Gruppo Ingr.</span> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">NO NO</div> </div>	<p>Si stabilisce se questo ingresso fa parte del "GRUPPO INGRESSI" Per variare la scelta</p> <p>Effettuata la scelta confermare</p>	    
21	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: flex; justify-content: space-between;"> <span>Polarità Livello</span> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">NA 1</div> </div>	<p>Lampeggia la polarità, si deve stabilire se l'ingresso debba essere Normal. Aperto o Normal. Chiuso Per variare la scelta</p> <p>Effettuata la scelta confermare</p>	    

## 1.5 SEGUE INGRESSI

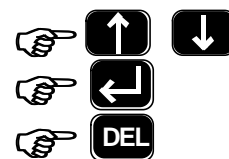
22

Polarità N A  
Livello 1

Per ingressi di tipo RESET

Lampeggia il valore del livello (il gruppo di uscite che l'ingresso deve resettare indipendentemente dalle eventuali temporizzazioni di queste).

Per variare il livello scelto  
Effettuata la scelta confermare  
Per uscire



23

Menu Install.  
Perif. Ingressi

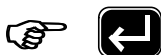
Si passa al menù successivo

## 1.6 USCITE SU PERIFERICHE INGRESSI

Sulle 12 Periferiche Ingressi sono presenti anche 2 uscite, per un totale di 24 uscite. In questo menù si programmano queste uscite specificando per prima cosa il numero della periferica, poi l'uscita "A" o "B" ed associando infine a queste una delle 24 uscite relative ad altrettanti dispositivi acustici, luminosi, comandi vari ecc. (vedi pagina seguente)

1

Menu Install.  
Perif. Ingressi



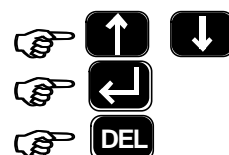
2

Perif. Ingr. N. 0

Si può effettuare la scelta della periferica digitando il suo numero (01, 02. ecc per minori di 10).

Si presenta la prima periferica Ingressi e lampeggia il numero della stessa

Per incrementarlo o decrementarlo  
Effettuata la scelta della periferica  
Per uscire

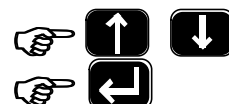


3

Per. 0 / A > Usc. 1  
Out 001

Lampeggia il numero della periferica e la "A" o la "B" che individuano le due uscite

Per variare periferica e uscita  
Effettuata la scelta confermare

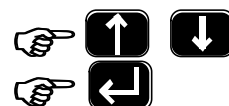


4

Per. 0 / A > Usc. 1

Lampeggia il numero dell'Uscita che si desidera associare alla "A" della Periferica "0"

Per variare l'uscita associata  
Effettuata la scelta confermare

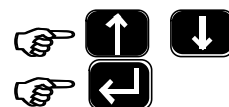


5

Per. 0 / B > Usc. 1  
Out 001

Lampeggia il numero della periferica e la "A" o la "B" che individuano le due uscite della periferica

Per variare periferica e uscita  
Effettuata la scelta confermare

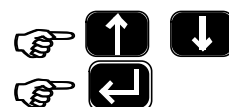


6

Per. 1 / A > Usc. 2  
Out 002

Lampeggia il numero della periferica e la "A" o la "B" che individuano le due uscite

Per variare periferica e uscita  
Effettuata la scelta confermare



**Si procede sempre allo stesso modo scegliendo prima la periferica, poi l'Uscita "A" e "B" ed infine associando a questa il numero dell'Uscita desiderato**









































7

Menu Install.  
Uscite

Si presenta il menu successivo




















## 1.7 USCITE

Sono disponibili 24 uscite su cui distribuire tutti gli avvisatori acustici o luminosi, gli attuatori di tipo tecnico di vario genere ed i comandi di abilitazione per il blocco di sensori parzializzati o per altri dispositivi che debbano attivarsi o disattivarsi all'attivazione di certi Programmi. Il tempo di commutazione ed il ritardo alla commutazione possono essere variati da 0 a 240 sec. partendo da 0, 1, 3 e poi a passi di 5 sec. Tutte le uscite elettriche sono di default alte e diventano volanti se commutate.

1	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <b>Menu Install.</b>  <b>Uscite</b> </div>	 
2	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>Uscita</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</span>  <b>Out 001</b> </div>	<p>Si presenta la prima uscita e lampeggia il numero della stessa Per incrementarlo o decrementarlo   </p> <p>Effettuata la scelta dell'uscita  </p> <p>Per uscire  </p> <p>Se si desidera scrivere direttamente la descrizione alfanumerica dell'uscita in questo menù anziché in quello specifico (vedi Pag. 24)  </p>
3	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <b>Uscita Allarme</b> </div>	<p>Lampeggia la dicitura "Allarme", "Tecnica" o "Abilitazione" Per variare la specializzazione  </p> <p>Effettuata la scelta confermare  </p>
4	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>Uscita Allarme</b>  <b>Polar. Negata</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">NO</span> </div>	<p>Lampeggia il "NO" o il "SI" a seconda se l'uscita debba o non debba essere Negata. Per "SI" sono normalmente alte. Per variare la scelta   </p> <p>Effettuata la scelta confermare  </p>
5	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>Tempo Comm.</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</span>  <b>Ritardo Comm.</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</span> </div>	<p>Lampeggia il valore del tempo di attivazione dell'uscita (da zero a 240 sec.)(tempo 0 = senza temporizzazione) Per variare il valore   </p> <p>Effettuata la scelta confermare  </p>
6	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>Tempo Comm.</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</span>  <b>Ritardo Comm.</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</span> </div>	<p>Lampeggia il valore del ritardo all'attivazione dell'uscita (da zero a 240 sec.) Per variare il valore   </p> <p>Effettuata la scelta confermare  </p>
7	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>Cicli Escl.</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</span> </div>	<p>Lampeggia il valore dei cicli a seguito dei quali si ha autoesclusione (da 0 a 15) Per variare il valore (passi da 1)   </p> <p>Effettuata la scelta confermare  </p>
8	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <b>Programmi</b>            _ _ _ _ _         </div>	<p>Si può stabilire a quali programmi di attivazione l'uscita deve essere associata. Digitare i tasti numerici da "1" a "8" per associare e disassociare i programmi (nel caso di Full Esteso appaiono 3 maschere A-B-C per i 24 Progr.) Effettuata la scelta confermare</p>
9	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>Retrigger</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">NO</span> </div>	<p>Lampeggia il "NO" o il "SI" per indicare se il tempo di attivazione dell'uscita riparte da zero a seguito di un ulteriore allarme. Per variare la scelta   </p> <p>Effettuata la scelta confermare  </p>
<p><b>Procedere allo stesso modo scegliendo prima l'Uscita, specializzandola in ALLARME, TECNICA, ABILITAZIONE e programmando i dati che si presentano sul display a seconda della scelta.</b></p>		
10	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <b>Menu Install.</b>  <b>Uscite Locali</b> </div>	<p>Si presenta il menu successivo</p>

























## 1.8 USCITE LOCALI

Sono disponibili 5 uscite sulla centrale. Possono essere associate alle 24 uscite di cui alla pagina precedente

1	<b>Menu Install. Uscite Locali</b>	 	
2	<b>Uscita Locale</b> 1	Si presenta la prima (di 5) uscita locale e lampeggia il numero della stessa Per incrementare o decrementare Effettuata la scelta dell'uscita Per uscire	      
3	<b>U/Loc. 1 / Usc. 1</b> Out 001	Lampeggia Il numero (da 1 a 5) dell'uscita locale da associare Per variare il numero dell'uscita Effettuata la scelta confermare	    
4	<b>U/Loc. 1 / Usc. 1</b> Out 001	Lampeggia Il numero (da 0 a 24) dell'uscita da associare alla precedente Per variare il numero Effettuata la scelta confermare	    
<b>Arrivati all'uscita locale N. 5 si riparte dalla 1° Se si esce si presenta il menù successivo</b>			
5	<b>Menu Install. Perif. Uscite</b>	Si presenta il menu successivo	



















## 1.9 PERIFERICHE USCITE

Sono disponibili 32 uscite sulle periferiche uscite. Debbono essere associate alle uscite di cui alla pagina precedente

1	<b>Menu Install. Perif. Uscite</b>	 	
2	<b>Perif. Usc. N. 0</b>	Si presenta la prima (da 0 a 7) periferica e lampeggia il numero della stessa Per incrementare o decrementare Effettuata la scelta dell'uscita Per uscire	      
3	<b>Per. 0 / A &gt; Usc. 1</b> Out 001	Lampeggia l'uscita "A" o "B" o "C" o "D" per consentirne la scelta Per variare l'uscita Effettuata la scelta confermare	    
4	<b>Per. 0 / A &gt; Usc. 1</b>	Lampeggia il numero (da 0 a 24) dell'uscita da associare Per variare il numero dell'uscita Effettuata la scelta confermare	    
5	<b>Per. 0 / B &gt; Usc. 1</b> Out 002	Lampeggia l'uscita che segue "A" o "B" o "C" o "D" per consentirne la scelta. Per variare l'uscita Effettuata la scelta confermare	    
<b>Si presentano successivamente le 8 periferiche Uscite (da 0 a 7) e per ognuna di esse l'Uscita "A", "B", "C" e "D" che dovranno essere associate</b>			
6	<b>Menu Install. Livelli Allarme</b>	Si presenta il menu successivo	

## 1.10 LIVELLI ALLARME

Quando diversi ingressi, andando in allarme, devono attivare più uscite (sirene, monitor, avvisatori luminosi, buzzer ecc.) può essere laborioso effettuare per ogni ingresso l'associazione. E' possibile associare tutte le uscite ad uno dei 24 livelli (o gruppi) disponibili e poi associare ad ogni ingresso solo il livello costruito. Non è indispensabile adottare i livelli, **è assolutamente necessario però costruire almeno 2 livelli, uno per il circuito 24 ore ad impianto attivato ed uno per il 24 ore ad impianto disattivato. Se non si effettua l'associazione (Pg. 17) il circuito 24 ore non fornisce allarme alcuno.**

1	<b>Menu Install. Livelli Allarme</b>	 	
2	<b>Livello</b> 1 <b>Liv. 001</b>		Si presenta il primo (di 24) livello e lampegg. il num. dello stesso Per incrementare o decrementare    Effettuata la scelta confermare   Per uscire   Se si vuole scrivere la descrizione alfanumerica del livello in questo menù anziché in quello specifico (Pag. 24)  
3	<b>Liv. 2 &gt; Usc. 1</b> SI <b>Out 001</b>		Si stabilisce SI/NO se la l'uscita indicata è da associare al livello scelto    Per variare il numero dell'uscita   Confermare la scelta
4	<b>Livello</b> 2 <b>Liv. 002</b>		Si ripresenta quanto indicato al punto 2 e si procede alla programmazione di tutti i livelli successivi Per uscire  
5	<b>Menu Install. Codici / Chiavi</b>		Si presenta il menu successivo

















## 1.11 CODICI CHIAVE

Sono disponibili 64 Codici che possono essere assegnati ad altrettanti operatori. Ogni codice può essere registrato su chiave elettronica e quindi agire su tastiere, se digitato, oppure su inseritori introducendo la chiave.
























Ogni codice può essere abilitato ad agire su uno o più programmi. Ad ogni comando il numero d'ordine del codice (1-64) associato allo stesso viene registrato in Storico eventi per cui è sempre possibile risalire a chi ha effettuato il comando stesso.

Persone diverse, con codici diversi, possono essere abilitate ad effettuare lo stesso comando per consentire il suddetto riconoscimento.

Il codice chiave può essere abilitato a compiere i suoi comandi solo all'interno di una fascia oraria programmata e solo nei giorni stabiliti.

1	<b>Menu Install. Codici / Chiavi</b>	 	
2	<b>Sequenziale</b> SI		Si stabilisce (SI o NO) se le chiavi elettroniche debbano effettuare il comando di tipo sequenziale    Per variare la scelta   Effettuata la scelta dell'uscita Per uscire  
3	<b>Codice Chiave</b> 1 <b>Cod 001</b>		Lampeggia il numero (da 1 a 64) del codice chiave Per variare il numero del Cod. Chiave    Effettuata la scelta confermare   Se si desidera scrivere la descrizione alfanumerica del codice in questo menù anziché in quello specifico (Pg. 24)  

## 1.11 SEGUE CODICI CHIAVE

4	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>Codice Chiave 1</b>            Codice . . . . .         </div>	<p>Si presenta il codice chiave già programmato. Per lasciarlo inalterato            Per cancellarlo            Inserire il nuovo codice e confermarlo</p>	  
5	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>Codice Chiave 1</b>            Inserire Chiave         </div>	<p>Si può programmare una chiave con il codice appena inserito. I Led dei progr. presenti sull'inseritore iniziano a lampeggiare. Inserire la chiave nell'inseritore, i led cessano di lampeggiare, estrarre la chiave quando il lampeggio ricomincia. Ripetere per altre copie della chiave.</p>	
6	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>Programmi</b>            - - - - -         </div>	<p>Si deve stabilire quali programmi di attivazione il codice o la chiave elettronica debbano comandare (nel caso di Full Esteso appaiono 3 maschere A-B-C per i 24 Progr.). Digitare i tasti da "1" a "8" per associare e disassociare i programmi. Effettuata la scelta confermare</p>	
7	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>Codice Chiave 1</b>            Livello <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</span> </div>	<p>Si associa il livello (da 0 a 24) al Codice Chiave corrente che quando introdotto muove le uscite associate al livello.            Per variare il livello associato            Effettuata la scelta confermare</p>	  
8	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>Codice Chiave 1</b>            Abilitato OFF <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">SI</span> </div>	<p>Si stabilisce con il "SI" ed il "NO" se il Codice Chiave corrente debba o meno disattivare l'impianto o solo attivarlo.            Per cambiare la scelta "SI" e "NO"            Effettuata la scelta confermare</p>	  
9	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>Codice Chiave 1</b>            Fascia Oraria <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">NO</span> </div>	<p>Si stabilisce con il "SI" ed il "NO" se il Codice Chiave corrente debba o meno seguire una propria Fascia Oraria.            Per cambiare la scelta "SI" e "NO"            Effettuata la scelta confermare</p>	  
10	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>Codice Chiave 1</b>            Fascia Oraria <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">SI</span> </div>	<p>Se si programma "SI" il codice chiave sarà attivo solo all'interno della fascia oraria la cui programmazione si effettua nelle fasi seguenti            Effettuata la scelta confermare</p>	
11	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>Codice Chiave 1</b>            00-00 00-00 L/V         </div>	<p>Si vede la programmazione precedentemente inserita per lasciarla inalterata            per inserire o variare i dati            Lampeggia l'ora di attivaz. della fascia            Si imposta con            si passa ai minuti con            e si procede nello stesso modo per ora e minuti della disattivazione e per i giorni di validità tenendo presente che <b>L/V</b>=Lun./Ven. <b>L/D</b>=Lun/Dom <b>S/D</b>=Sab/Dom            Giorni singoli <b>Lun, Mar</b>, ecc</p>	    
12	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>Codice Chiave 2</b>            Cod 001         </div>	<p>Si presenta il Codice Chiave successivo            Per variare il Codice Chiave corrente            Effettuata la scelta confermare</p>	  
<p><b>Si presentano successivamente tutti e 64 i Codici Chiave che possono essere programmati. In altra parte sarà possibile dare ad ognuno un nome.</b></p>			
13	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>Menu Install.            Attivatori</b> </div>	<p>Si presenta il menu successivo</p>	

## 1.12 ATTIVATORI (TASTIERE A LED O INSERITORI CHIAVE)

Gli attivatori sono 16 (da 0 a 15) e possono essere programmati per poter agire solo su determinati progr. anche se il codice è abilitato a comandarne altri. Solo i primi 3 progr. potranno essere comandati.

1	<b>Menu Install. Attivatori</b>		
2	<b>Attivatore</b> 0	Si stabilisce il numero dell'attivatore su cui effettuare la programmazione. Per variare il numero Si può effettuare la scelta digitando il numero (01, 02. ecc per minori di 10).	  
3	<b>Programmi</b>	Si deve stabilire quali programmi di attivazione l'attivatore e la chiave elettronica in esso introdotta debbano comandare Digitare i tasti "1" - "3" per associare/disassociare i programmi. Effettuata la scelta confermare	
4	<b>Attivatore</b> 1	Si passa all'attivatore successivo Per variare il numero Effettuata la scelta confermare	  
5	<b>Menu Install. Tastiere LCD</b>	Si passa al menu successivo	

































































## 1.13 TASTIERE LCD (CON DISPLAY)

Le tastiere a display a disposizione sono 8 (da 0 a 7) e possono essere programmate per poter agire solo su determinati programmi anche se il codice (o la chiave) sono abilitati a comandarne altri. La prima tastiera dovrà sempre essere indirizzata come "00".











































1	<b>Menu Install. Tastiere LCD</b>		
2	<b>Tastiera LCD</b> 0	Si stabilisce il numero (da 0 a 7) della tastiera LCD su cui effettuare la programmazione Si può effettuare la scelta digitando il numero (01, 02. ecc per minori di 10).	   
3	<b>Programmi</b>	Si deve stabilire quali programmi di attivazione la tastiera debba comandare. Digitare i tasti da "1" a "8" per associare e disassociare i programmi (nel caso di Full Esteso appaiono 3 maschere A-B-C per i 24 Progr.). Confermare	
4	<b>Tastiera LCD Preal. Buzzer</b> SI	Si abilita ("SI" o "NO") il buzzer di tastiera a suonare in preallarme. Per scegliere Effettuata la scelta confermare	  
5	<b>Tastiera LCD Preal. LCD</b> SI	Si abilita ("SI" o "NO") il display di tastiera ad accendersi in preallarme. Per scegliere Effettuata la scelta confermare	  
6	<b>Tastiera LCD Gong</b> SI	Si abilita ("SI" o "NO") il buzzer di tastiera a suonare nella funzione "Gong" Per effettuare la scelta Effettuata la scelta confermare	  
7	<b>Tastiera LCD</b> 1	Si passa alla tastiera successiva Per variare il numero dell'attivatore Effettuata la scelta confermare Per uscire	   
8	<b>Menu Install. Program. Varie</b>	Si passa al menu successivo	

## 1.14 PROGRAMMAZIONI VARIE

Si programmano diverse funzioni della centrale. I tempi di commutazione possono essere variati da 0 a 240 sec. partendo da 0,1,3 e poi a passi di 5 sec.

<b>1</b>	<b>Menu Install. Program. Varie</b>	 	In ogni situazione per uscire	 
<b>2</b>	<b>Program. Varie Chiave Falsa</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">NO</span>		Si decide se la Chiave Falsa oltre a bloccare per 2 min. (retriggerabili) i comandi debba o meno attivare l'allarme 24 ore. Per scegliere Effettuata la scelta confermare	    
<b>3</b>	<b>Program. Varie Bl. Ing. Aperti</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">NO</span>		Si decide se, con ingressi di allarme aperti, debba essere bloccata l'attivazione della centrale. Per variare la scelta Effettuata la scelta confermare	    
<b>4</b>	<b>Program. Varie B l . Rete</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">NO</span>		Si decide se, con mancanza della Rete 230V, debba essere bloccata l'attivazione della centrale. Per variare la scelta Effettuata la scelta confermare	    
<b>5</b>	<b>Program. Varie B l . Batteria</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">NO</span>		Si decide se, con tensione di Batteria bassa, debba essere bloccata l'attivazione della centrale. Per variare la scelta Effettuata la scelta confermare	    
<b>6</b>	<b>Program. Varie A/Escl. Ing.</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</span>		Si stabilisce il numero (da 0 a 15) di aperture che tutti gli ingressi devono sentire prima di autoescludersi.. Per variare il numero Effettuata la scelta confermare	    
<b>7</b>	<b>Program. Varie Ing. Tecnico</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Tec</span>		L'ingresso Tecnico della centrale può essere programmato come Tecnico o come Rapina. Per variare la specializzazione Effettuata la scelta confermare	    
<b>8</b>	<b>Program. Varie Ing. Tec.Liv.</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</span>		All'ingresso Tecnico della centrale può essere abbinato un dato livello di uscite Per variare l'abbinamento Effettuata la scelta confermare	    
<b>9</b>	<b>Program. Varie Tempo Attiv.</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</span>		La centrale si attiva, a seguito di un comando impartito, dopo il tempo (da 0 a 240 sec.) programmato Per variare il tempo (passi di 5 sec.) Effettuata la scelta confermare	    
<b>10</b>	<b>Program. Varie A/Escl. 24h</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</span>		Si stabilisce il numero (da 0 a 15) di aperture che l'ingresso 24h deve sentire prima di autoescludersi. Per variare il numero di aperture Effettuata la scelta confermare	    
<b>11</b>	<b>Program. Varie Tempo U 24h</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</span>		E' il tempo di attivazione dell'uscita 24h (da 0 a 240 sec.) Per variare il tempo (a passi di 5 sec.) Effettuata la scelta confermare	    
<b>12</b>	<b>Program. Varie 24h ON Liv.</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</span>		<b>E' indispensabile assegnare un livello di uscita</b> che il circuito 24h deve attivare in allarme a centrale ON (da 0 a 24). Per variare Effettuata la scelta confermare	    
<b>13</b>	<b>Program. Varie 24h OFF Liv.</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</span>		<b>E' indispensabile assegnare un livello di uscita</b> che il circuito 24h deve attivare in allarme a centrale OFF (da 0 a 24). Per variare Effettuata la scelta confermare	    
















## 1.14 SEGUE PROGRAMMAZIONI VARIE

<b>14</b>	<b>Program. Varie</b> <b>Preall. Liv.</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">0</span>	Scegliere il numero del livello di uscita che la centrale deve attivare in preallarme (da 0 a 24) Per variare il numero Effettuata la scelta confermare	    
<b>15</b>	<b>Program. Varie</b> <b>Preall&gt;Monitor</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">NO</span>	Si decide se, in Preallarme, deve attivarsi l'uscita monitor Per variare la scelta Effettuata la scelta confermare	    
<b>16</b>	<b>Program. Varie</b> <b>Gong&gt;Monitor</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">NO</span>	Si decide se con il programma Gong deve attivarsi l'uscita Monitor. Per variare la scelta Effettuata la scelta confermare	    
<b>17</b>	<b>Program. Varie</b> <b>Bip Preavviso</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">NO</span>	Si decide se si devono verificarsi tre bip di preavviso all'attivarsi dell'impianto con programmatore orario (1 min. prima). Per variare la scelta Effettuata la scelta confermare	    
<b>18</b>	<b>Program. Varie</b> <b>Coerciz. Liv.</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">0</span>	Scegliere il numero del livello di uscita che la centrale deve attivare per un allarme per coercizione (da 1 a 24). Per variare il numero Effettuata la scelta confermare	    
<b>19</b>	<b>Program. Varie</b> <b>Doppio Cons.</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">NO</span>	Si decide se, per disattivare qualsiasi programma, sia necessario introdurre un secondo codice (entro 2 min.) Per variare la scelta Effettuata la scelta confermare	    
<b>20</b>	<b>Program. Varie</b> <b>Doppio Cons.</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">SI</span>	Se si decide per il "SI" e solo in questo caso, si presentano le voci di cui ai punti <b>21 - 22 - 23 - 24</b>	
<b>21</b>	<b>Program. Varie</b> <b>Codice . . . . .</b>	Si presenta il codice chiave eventualmente già programmato per introdurre il Doppio Consenso Per lasciarlo inalterato Per cancellarlo Inserire il nuovo codice e confermarlo	     
<b>22</b>	<b>Program. Varie</b> <b>Inserire Chiave</b>	Si può programmare una chiave con il codice appena inserito. I 3 Led dei programmi presenti sull'inseritore iniziano a lampeggiare. Inserire la chiave da programmare nell'inseritore, i led cessano di lampeggiare, estrarre la chiave quando il lampeggio ricomincia. Ripetere per altre copie della chiave.	
<b>23</b>	<b>Programmi</b> - - - - -	Si deve stabilire su quali programmi di attivazione debba agire il Doppio Consenso. Digitare i tasti numerici da "1" a "8" per associare e disassociare i programmi (nel caso di Full Esteso appaiono 3 maschere A-B-C per i 24 Progr.) Effettuata la scelta confermare	 
<b>24</b>	<b>Doppio Cons.</b> <b>Livello</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">0</span>	Si associa il livello desiderato alla funzione del Doppio Consenso. Per variare il livello associato Effettuata la scelta confermare	    
<b>25</b>	<b>Menu Install.</b> <b>Program. Tecnico</b>	Si passa al menu successivo	

## 1.15 PROGRAMMA TECNICO

Il programma Tecnico è un programma appositamente costruito per effettuare il controllo di rivelatori vari associati agli ingressi programmati come Tecnici. Se si desidera che detto programma sia attivabile/disattivabile (contrariamente a quanto avviene di solito) si devono programmare le voci seguenti.





















L'ingresso tecnico di centrale comanda invece direttamente la sua uscita, presente in centrale.

1	<b>Menu Install. Program. Tecnico</b>	 	Si decide se il programma tecnico debba essere sempre attivo o attivato tramite apposita chiave
2	<b>Program. Tecnico Sempre Attivo</b> <input type="checkbox"/>	      	Per variare la scelta Effettuata la scelta confermare Per uscire
3	<b>Program. Tecnico Codice . . . . .</b>	     	Si presenta il codice chiave eventualmente già programmato per comandare il programma Tecnico Per lasciarlo inalterato Per cancellarlo Inserire il nuovo codice e confermarlo
4	<b>Program. Tecnico Inserire Chiave</b>		Si può programmare una chiave elettronica con il codice appena inserito. I 3 Led dei programmi presenti sull'inseritore iniziano a lampeggiare. Inserire la chiave da programmare nell'inseritore, i led cessano di lampeggiare, estrarre la chiave quando il lampeggio ricomincia. Ripetere per altre copie della chiave.
5	<b>Menu Install. Program. Gong</b>		Si passa al menu successivo

## 1.16 PROGRAMMA GONG

Il programma Gong ha lo scopo di fornire delle segnalazioni acustiche (in genere a basso livello) quando persone transitano in locali o passaggi protetti da sensori connessi ad ingressi programmati per effettuare la funzione stessa. Il suono degli avvisatori del livello programmato è costituito da 3 brevi impulsi. Il buzzer delle tastiere a display (se programmate) è attivato allo stesso modo.

Varie possono essere le applicazioni di questo programma; seguire da centrale una guardia durante un percorso di ronda, segnalare l'avvicinamento di personale ad aree riservate o pericolose ecc.










1	<b>Menu Install. Program. Gong</b>	 	
2	<b>Program. Gong Sempre Attivo</b> <input type="checkbox"/> NO	      	Si decide se il programma Gong debba essere sempre attivo o attivato tramite apposita chiave. Per variare la scelta Effettuata la scelta confermare Per uscire
3	<b>Program. Gong Codice . . . . .</b>	     	Si presenta il codice chiave eventualmente già programmato per comandare il programma Gong Per lasciarlo inalterato Per cancellarlo Inserire il nuovo codice e confermarlo
4	<b>Program. Gong Inserire Chiave</b>		Si può programmare una chiave elettronica con il codice appena inserito. I 3 Led dei programmi presenti sull'inseritore iniziano a lampeggiare. Inserire la chiave da programmare nell'inseritore, i led cessano di lampeggiare, estrarre la chiave quando il lampeggio ricomincia. Ripetere per altre copie della chiave.
5	<b>Program. Gong Livello</b> <input type="checkbox"/> 0	    	Quando un ingresso inserito nel programma Gong rivela movimento si attiveranno gli avvisatori del livello qui inserito. Per variare il numero Effettuata la scelta confermare
6	<b>Menu Install. Programm. Orario</b>		Si passa al menu successivo

## 1.17 PROGRAMMATTORE ORARIO

Il programmatore orario è strutturato in 210 righe di programmazione; in ognuna di queste si può programmare l'orario dell'attivazione e l'orario della disattivazione, se debba essere attivata e poi disattivata la centrale oppure solo attivata o se si desidera invece che, ad un'ora stabilita, si attivino solo uno o più livelli di avvisatori (fine turno, inizio lezioni ecc). Si programmerà inoltre in ogni riga che, quanto già introdotto, debba effettuarsi solo nei giorni voluti secondo la seguente scelta: Lun, Mar, Mer, Gio, Ven, Sab, Dom, Lun/Ven, Sab/Dom, Lun/Dom.

Poi si programmano fino a 16 intervalli di festività, ogni intervallo può essere costituito da un solo giorno (1° Maggio) oppure da più giorni per ponti, ferie ecc.

Un minuto prima dell'attivazione automatica le tastiere (se programmate) emettono 3 Bip di preavviso. Si ottiene un'ora di prolungamento (straordinario) inserendo un qualsiasi codice valido da una tastiera qualsiasi.






















1	<b>Menu Install. Programm. Orario</b>	 	
2	<b>Program. Orario Abilitato</b> <input type="checkbox"/> NO	      	Si decide se il programmatore orario debba essere abilitato oppure no. Per variare la scelta Effettuata la scelta confermare Per uscire

## 1.17 SEGUE PROGRAMMATORE ORARIO

3		<p>Si dispone di 210 righe in cui possono essere inserite le varie attivazioni e disattivazioni per uno stesso giorno e quelle particolari per altri giorni della settimana o per combinazioni di questi.</p>
<p>Per variare il numero della riga Effettuata la scelta confermare</p>		
4		<p>Si avrà la scelta tra "<b>fascia</b>" (si avrà attivaz. e disattivaz.), "<b>attivaz</b>" ( si avrà la sola attivaz.) e "<b>livello</b>" (si attiveranno le sole uscite appartenenti al livello le quali se temporizzate seguiranno la loro temporizzazione, se saranno tecniche non temporizzate seguiranno la disattivaz. della fascia).. Per variare la scelta</p>
<p>Effettuata la scelta confermare</p>		
5		<p>Si inizia a programmare l'ora dell'attivazione e dopo la conferma lampeggeranno e si programmeranno i minuti, poi ancora le ore ed i minuti della disattivaz.</p>
<p>Per variare il valore Effettuata la scelta confermare</p>		
6		<p>Lampeggerà e sarà programmabile la dicitura del giorno della settimana e le combinazioni seguenti: <b>L/D</b>=Lun./Dom, <b>LV</b>=Lun./Ven, <b>S/D</b>=Sab./Dom. L,M,M,G,V</p>
<p>Per variare la scelta Effettuata la scelta confermare</p>		
7		<p>Potranno essere programmate fino a 16 intervalli di festività che potranno essere di un solo giorno o di più giorni come Ferie e Ponti.</p>
<p>Per variare il numero Effettuata la scelta confermare</p>		
8		<p>Si inizierà a programmare il giorno e poi il mese dell'inizio della Festività</p>
<p>Per variare ed impostare i valori Effettuata la scelta confermare</p>		
<p>Si procederà programmando giorno e mese della data della fine della Festività (che sarà la stessa della data di inizio se si tratta di un solo giorno)</p>		
<p>Per variare ed impostare i valori Effettuata l'impostazione</p>		
<p>Si torna al punto 3 e si imposta la riga che segue o si esce</p>		
9		<p>Si deve stabilire su quali programmi di attivazione debba agire il Program. Orario. Usare i tasti numerici da "1" a "8" per associare e disassociare i programmi (nel caso di Full Esteso appaiono 3 maschere A-B-C per i 24 Progr.)</p>
<p>Per FASCIA e ATTIVAZIONE (punto 4) Effettuata la scelta confermare</p>		
10		<p>Si associa il livello desiderato alla funzione "Livello" del programmatore.</p>
<p>Per variare il livello associato Effettuata la scelta confermare</p>		
<p>Per uscire</p>		
11		<p>Si passa al menu successivo</p>








## 1.18 TEST INGRESSI

E' possibile Testare l'impianto cioè controllare se tra i vari ingressi di allarme, tecnici e 24 ore ve ne sono di aperti o in memoria di allarme.

1	<b>Menu Install. Test Ingressi</b>	 
2	<b>Programmi</b> -----	Impostando con i tasti numerici uno o più programmi sarà possibile effettuare il test solo degli ingressi associati al o ai programmi scelti (nel caso di Full Esteso appaiono 3 maschere A-B-C per i 24 Progr.).
3	<b>Ing. All. Aperti Nessuno</b>	Si presentano sul display in successione (2 sec.) le descrizioni alfanumeriche degli Ingressi di allarme eventualmente aperti, se non ne esistono appare la scritta "Nessuno" Per proseguire nel controllo   per uscire  
4	<b>Ing. 24h Aperti Nessuno</b>	Si visualizzano gli Ingressi 24 ore eventualmente aperti, se non ne esistono appare la scritta "Nessuno" Per proseguire nel controllo   per uscire  
5	<b>Ing. Tec. Aperti Nessuno</b>	Si visualizzano gli Ingressi 24 ore eventualmente aperti, se non ne esistono appare la scritta "Nessuno" Per proseguire nel controllo   per uscire  
6	<b>Memorie Ing, All. Nessuna</b>	Si visualizzano le memorie di Ingressi di allarme che siano stati aperti ed abbiano generato allarme, se non ne esistono appare la scritta "Nessuno" Per proseguire nel controllo   per uscire  
7	<b>Memorie Ing, Tec. Nessuna</b>	Si visualizzano le memorie di Ingressi tecnici che siano stati aperti ed abbiano generato allarme, se non ne esistono appare la scritta "Nessuno" Per proseguire nel controllo   per uscire  
8	<b>Menu Install. Test Uscite</b>	Si passa al menu successivo









## 1.19 TEST USCITE

E' possibile controllare la funzionalità dell'uscite attivandole direttamente.

1	<b>Menu Install. Test Uscite</b>	 
2	<b>Uscita</b> 1 001	Si effettua la scelta di una delle 24 uscite Per effettuare la scelta dell'uscita    Effettuata la scelta dell'uscita premere "1" per attivarla e "0" per disattivarla. Effettuate tutte le prove desiderate per uscire  
3	<b>Menu Install. Codice Utente</b>	Si passa al menu successivo









## 1.20 CODICE UTENTE

Il codice Utente consente l'accesso alla programmazione solo per variare ed impostare alcuni parametri. Può essere costituito da 1 a 7 cifre e di fabbrica è stato impostato al valore di default di "0000001" (6 zeri + 1).

1	<b>Menu Install. Codice Utente</b>	 
2	<b>Codice Utente Codice _ _ _ _ _</b>	Si presenta il codice Utente eventualmente già programmato Per lasciarlo inalterato   Per cancellarlo   Inserire il nuovo codice e confermarlo  
3	<b>Menu Install. Codice Install.</b>	Si passa al menu successivo

## 1.21 CODICE INSTALLATORE



















Il codice Installatore consente l'accesso alla programmazione per variare ed impostare tutti i parametri della centrale. Può essere costituito da 1 a 7 cifre e di fabbrica è stato impostato al valore di default di "0000000" (7 zeri).

1	<b>Menu Install. Codice Install.</b>	 
2	<b>Codice Install. Codice _ _ _ _ _</b>	Si presenta il codice Installatore eventualmente già programmato Per lasciarlo inalterato   Per cancellarlo   Inserire il nuovo codice e confermarlo  
3	<b>Menu Install. Alfanumerica</b>	Si passa al menu successivo

## 1.22 ALFANUMERICA














La definizione in chiaro di tutti gli ingressi, le uscite, i livelli, i codici chiave ed i programmi può essere memorizzata in questo menù. Per ogni voce abbiamo a disposizione 16 caratteri più che sufficienti per individuare con chiarezza l'ubicazione di un sensore connesso ad un ingresso (SOGGIORNO), la posizione di una sirena (SIRENA CORTILE), un certo livello di uscite (ALLARME GENERALE), il nome del titolare del Codice o della Chiave (MARIO ROSSI) ed infine il tipo di programma (GARAGE E TAVERNA).

Per inserire i caratteri da tastiera applicare la maschera in dotazione.

1	<b>Menu Install. Alfanumerica</b>	 
2	<b>Alfanumerica Ingressi</b>	Si deve effettuare una scelta tra <b>Ingressi, Uscite, Livelli, Codici, Programmi e Testo iniziale.</b> Per variare la scelta    Confermare la scelta   per uscire  
3	<b>Ingresso</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</span>	Confermata la voce Ingressi si presenta il primo ingresso con la possibilità di variare il numero dell'ingresso (da 1 a 64) per poi scrivere la relativa descrizione Per variare la scelta dell'ingresso    Effettuata la scelta confermare  
4	<b>Ingresso</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2</span>	Il cursore lampeggiante indica il primo carattere dei 16 disponibili. Scrivere la descrizione dell'ingresso Al termine della scrittura confermare   Come già visto al punto precedente si può scegliere un altro ingresso oppure passare alla programmazione delle uscite  
5	<b>Alfanumerica Uscite</b>	Si può procedere alla scrittura dell'alfanumerica delle uscite (da 1 a 24) come visto al punto 3 oppure come visto al punto 2 passare ad un'altra voce
6	<b>Alfanumerica Livelli</b>	Si può procedere alla scrittura dell'alfanumerica dei livelli (da 1 a 24) come visto al punto 3 oppure come visto al punto 2 passare ad un'altra voce
7	<b>Alfanumerica Codici/Chiavi</b>	Si può procedere alla scrittura dell'alfanumerica dei codici/chiave (da 1 a 64) come visto al punto 3 oppure come visto al punto 2 passare ad un'altra voce
8	<b>Alfanumerica Programmi</b>	Si può procedere alla scrittura dell'alfanumerica dei programmi (da 1 a 24) come visto al punto 3 oppure come visto al punto 2 passare ad un'altra voce
9	<b>Alfanumerica Testo Iniziale</b>	E' la scritta che appare sul display delle tastiere prima della data quando la centrale non è in stato di programmazione. Può essere inserito il nome della propria ditta ecc.
10	<b>Menu Install. Progr. Ronda</b>	Si passa al menu successivo












## 1.23 PROGRAMMA RONDA

Il percorso ronda all'interno di uno stabilimento interesserà un certo numero di sensori destinati a proteggere locali e passaggi che la guardia deve percorrere. Programmando gli ingressi relativi come appartenenti al percorso ronda si farà in modo che i rivelatori non provochino allarme durante il periodo stabilito della ronda. Anomalie nel percorso (locali non previsti) o nel tempo di esecuzione (tutti i sensori si riattivano allo scadere del termine) provocheranno una segnalazione di allarme.

1	<b>Menu Install. Progr. Ronda</b>	 	
2	<b>Progr. Ronda Codice _ _ _ _ _</b>		Si presenta il codice autorizzato all'attivazione del programma ronda Per lasciarlo inalterato   Per cancellarlo   Inserire il nuovo codice e confermarlo  
3	<b>Progr. Ronda Inserire Chiave</b>		Si può programmare una chiave elettronica con il codice appena inserito. I 3 Led dei programmi presenti sull'inseritore iniziano a lampeggiare. Inserire la chiave da programmare nell'inseritore, i led cessano di lampeggiare, estrarre la chiave quando il lampeggio ricomincia. Ripetere per altre copie.
4	<b>Tempo 0 minuti</b>		Si programma il tempo in minuti (da 0 a 30) necessario per compiere l'intero percorso ronda. Dopo il tempo stabilito i sensori interessati dal percorso ronda si riattivano. Per variare il valore    Effettuata la scelta confermare  
5	<b>Menu Install. File Storico</b>		Si passa al menu successivo





















## 1.24 FILE STORICO

Tutti gli eventi di segnalazione e di comando saranno memorizzati in un'area di memoria che rappresenterà il File Storico della centrale. Gli eventi contenuti sono 224 ed il primo che si vede è l'ultimo arrivato. Ogni evento è individuato da un numero progressivo e da ora e data.

1	<b>Menu Install. File Storico</b>	 	
2	<b>001 50-00 23:04 Ven 16/06/00</b>		Si presenta lampeggiante il numero del primo evento. Il primo evento nello storico è l'ultimo che si è verificato e si procede a ritroso nel tempo. Per variare la scelta    Effettuata la scelta premere   per uscire   e mantenerlo premuto per vedere l'evento
3	<b>Codice da T/ LCD 000</b>		Sul Display viene presentato l'evento che si è verificato all'ora (23:04) ed alla data (Ven. 16/06/00) prima indicata. Gli eventi contenuti nello Storico sono 224. Nell'esempio è stato inserito un codice corretto sulla tastiera a Display indicata col numero 000. Per uscire  
4	<b>Menu Install. Funz. Speciali</b>		Si passa al menu successivo

### 1.25 FUNZIONI SPECIALI

Quando un ingresso (vedi programmazione ingressi) è stato associato alla funzione ECO non genera allarme se non sente un numero di aperture pari a quelle programmate, in questo capitolo, nel Preset dell'ECO entro il tempo di 3 minuti. Se però nella fascia di 3 minuti si verifica anche una sola segnalazione si apre una seconda fascia di 3 minuti nella quale la prima segnalazione all'ingresso viene immediatamente riconosciuta come allarme. Gli ingressi Tecnici inseriti nel "Gruppo Ingressi" presentano un comportamento particolare: Quando il primo tra di loro entra in allarme si genera un Preallarme detto Soglia "A", quando dopo ciò, un secondo ingresso genera allarme si genera un Allarme detto Soglia "B". I due tipi di segnalazione sono associati a due livelli distinti, uno di preallarme ed uno di allarme. Caso tipico degli impianti antincendio.
























1	<b>Menu Install. Funz. Speciali</b>	 
2	<b>Menu Install. Preset Eco</b> 0	Si presenta lampeggiante il numero (da 0 a 4) di impostazione della funzione Eco. (Zero=Escluso) Per variare il numero    Confermare la scelta   per uscire  <b>DEL</b>
3	<b>Gruppo Ingressi Soglia A &gt; Liv.</b> 0	Assegna il livello di uscite da attivarsi all'intervento del primo ingresso Per variare il numero    Confermare la scelta   per uscire  <b>DEL</b>
4	<b>Gruppo Ingressi Soglia B &gt; Liv.</b> 0	Assegna il livello di uscite da attivarsi all'intervento del secondo ingresso Per variare il numero    Confermare la scelta   per uscire  <b>DEL</b>
5	<b>Menu Install. Menu di Stampa</b>	Si passa al menu successivo

### 1.26 FILTRO EVENTI PER STAMPA E PER STORICO EVENTI

Se la centrale dispone di una stampante da questo menù è possibile lanciare la stampa di tutti gli eventi presenti nel File Storico. Con i filtri indicati è possibile stampare solo gli eventi desiderati sia per quanto riguarda il tipo che per l'intervallo di tempo. L'impostazione dei filtri (escluse le limitazioni di data) vale anche per l'inserimento dei dati nello Storico Eventi. E' possibile quindi inserire nella memoria e quindi visualizzare solo i dati che realmente possano essere interessanti.







1	<b>Menu Install. Menu di Stampa</b>	 
2	<b>Filtro Eventi</b> SI Solo per "SI" i punti 3-4-5-6-7	Si presenta lampeggiante la scelta SI/NO della presenza del filtro eventi. Per variare la scelta    Effettuata la scelta  
3	<b>Filtro Eventi Ev. Ingressi</b> SI	Si stabilisce se tutti gli eventi relativi agli ingressi debbano essere stampati. Si effettua la scelta come sopra e si procede  
4	<b>Filtro Eventi Ev. Uscite</b> SI	Si stabilisce se tutti gli eventi relativi alle uscite debbano essere stampati. Si effettua la scelta come sopra e si procede  
5	<b>Filtro Eventi Ev. Cod/Chiavi</b> SI	Si stabilisce se tutti gli eventi relativi ai codici chiave debbano essere stampati. Si effettua la scelta come sopra e si procede  
6	<b>Filtro Eventi Ev. Programmi</b> SI	Si stabilisce se tutti gli eventi relativi ai programmi debbano essere stampati. Si effettua la scelta come sopra e si procede  

## 1.26 SEGUE MENU DI STAMPA








































7	<b>Filtro Eventi</b> Ev. Altri <b>SI</b>	Si stabilisce se tutti gli altri eventi debbano essere stampati. Si effettua la scelta come sopra e si procede Da ogni menù tenendo premuto per 2 sec. <b>DEL</b> si va a "Uscita da Menu"	 
8	<b>Filtro Date</b> <b>SI</b> Solo per "SI" i punti da 9 a 15	Si presenta lampeggiante la scelta SI/NO della presenza del filtro delle Date. Per variare la scelta    Effettuata la scelta   per uscire	
9	<b>Filtro Date</b> Inizio <b>gg/mm/aa</b>	Si imposta il giorno della data di inizio della stampa eventi	 
10	<b>Filtro Date</b> Inizio <b>gg/mm/aa</b>	Si imposta il mese della data di inizio della stampa eventi	 
11	<b>Filtro Date</b> Inizio <b>gg/mm/aa</b>	Si imposta l'anno della data di inizio della stampa eventi	 
12	<b>Filtro Date</b> Fine <b>gg/mm/aa</b>	Si imposta il giorno della data finale della stampa eventi	 
13	<b>Filtro Date</b> Fine <b>gg/mm/aa</b>	Si imposta il mese della data finale della stampa eventi	 
14	<b>Filtro Date</b> Fine <b>gg/mm/aa</b>	Si imposta l'anno della data finale della stampa eventi	 
15	<b>001 50-00 23:04</b> <b>Ven 16/06/00</b>	Sul display della tastiera si presentano successivamente i vari eventi come già visto nello Storico. La stampante entrerà in funzione e stamperà tutti gli eventi prescelti. Per interrompere ed uscire	 
16	<b>Menu Install.</b> <b>Uscita da Menu</b>	Si esce dai menu di programmazione	 

## 1.27 PROGRAMMAZIONE MODEM

*Questo menù verrà visualizzato solo se il modem è presente*

1	<b>Menu Install.</b> <b>Programm. Modem</b>	 
2	<b>Programm. Modem</b> <b>Numeri Modem</b>	 
3	<b>Numero 1</b> <b>Domotec Torino</b>	Si imposta il primo numero (facoltativo) di Call Back cioè il numero con il quale è possibile essere richiamati dalla centrale, se lo si è impostato nel software di telegestione.  

## 1.27 SEGUE PROGRAMMAZIONE MODEM

4	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>Num. 1 *10</b> _____          _____       </div>	<p>Si imposta il numero N. 1 (il numero 1 *10 è l'inizio di default del numero)</p> <p>Scrivere il numero desiderato. Confermare</p>	   
5	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>Numero 2 Domotec Torino</b> </div>	<p>Si imposta il secondo numero (facoltativo) di Call Back cioè il numero con il quale è possibile essere richiamati dalla centrale, se lo si è impostato nel software di telegestione.</p>	 
6	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>Num. 2 *10</b> _____          _____       </div>	<p>Si imposta il numero N. 2 (il numero 2 *10 è l'inizio di default del numero)</p> <p>Scrivere il numero desiderato. Confermare</p>	   
7	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>Programm. Modem Codice impianto</b> </div>	<p>Si imposta il codice dell'impianto</p>	 
8	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>Codice impianto Codice 0001</b> </div>	<p>Di default il codice è 0001 per variarlo e scrivere il codice desiderato. Confermare</p>	   
9	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>Programm. Modem Varie Modem</b> </div>	<p>Si accede a programmazioni varie del Modem</p>	 
10	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>Programm. Modem Tentativi</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 0 5px;">1</span> </div>	<p>Si incrementa o decrementa il numero</p> <p>Si conferma</p>	    
11	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>Programm. Modem Num. Squilli</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 0 5px;">3</span> </div>	<p>Si incrementa o decrementa il numero</p> <p>Si conferma</p>	    
12	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>Programm. Modem Test Modem</b> </div>	<p>Si effettua il test del modem</p>	 
13	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>Programm. Modem Test su num.</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 0 5px;">1</span> </div>	<p>Si imposta il numero telef. su cui fare il Test</p> <p>Si conferma</p>	    
14	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>Programm. Modem (Del per finire)</b> </div>	<p>Si esce dal Test del Modem</p>	 
15	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>Programm. Modem Ritorno al Menu</b> </div>	<p>Si esce dai menu</p>	 
16	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <b>Menu Install. Uscita da Menu</b> </div>	<p>Si esce dalla programmazione</p>	