
Centrale Combinatore DCA95

GUIDA ALLA INSTALLAZIONE ED ALLA PROGRAMMAZIONE

1. CARATTERISTICHE GENERALI.

DESCRIZIONE GENERALE.

La centrale **DCA95** abbina in un unico prodotto tutte le prestazioni di una centrale a microprocessore, un combinatore telefonico, una chiave elettronica digitale ed un registratore di eventi.

Adatta per la realizzazione di impianti residenziali e commerciali, essa unisce alla semplicità installativa e di programmazione una notevole versatilità di impiego.

CARATTERISTICHE TECNICHE.

Centrale:

8 ingressi, espandibili a 16, N.C. a positivo o bilanciati.

Ingressi programmabili e associabili a 2 zone con: ritardo ingresso, ritardo uscita, cicli autoesclusione. Ingresso 24h.

5 uscite allarme: 24h (elettrica), 2 x allarme generale (elettriche) allarme generale (rele') monitor (elettrica).

comando diretto per 2 canali del combinatore.

Combinatore:

5 canali a sintesi vocale, monitoraggio tensione di rete, programmazione sei numeri telefonici interrogabile con codici DTMF (multifrequenza) espandibile con scheda telecomandi **DCT08**.

Chiave:

Digitale, programmabile e parzializzabile riconoscimento 2 codici abbinabili a 2 zone diverse funzionamento on/off o ciclico.

Registratore Eventi:

capacità di memorizzare fino a 900 eventi riconoscimento di 147 eventi diversi abbinabile a stampante uscita RS232 TTL.

DATI TECNICI.

Tensione di alimentazione.....220V50Hz

Tensione di uscita alimentatore.....13.8V

Tensione di funzionamento.....10V-14.5V

Consumo a riposo OFF.....65mA

Consumo a riposo ON.....70mA

Consumo massimo in allarme.....100mA

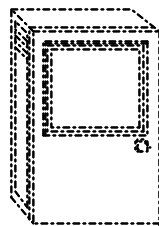
Corrente disponibile in uscita per alimentazione dispositivi :

In armadi CLM05-CLM06.....700mA

In armadio CLM07 con DAL02.....1400mA

In armadio CLM07 con DAL03.....2400mA

VERSIONI DISPONIBILI IN ARMADIO CLM05.



DCA95/5

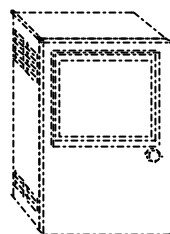
8 ingressi N.C. + 24h, combinatore telefonico 5 canali, chiave elettronica, registratore eventi,

DCA95B/5

Modello con ingressi bilanciati

Alimentatore : 1.2A Dim.: 225x335x127mm
Alloggiamento per batteria: 12V6Ah

VERSIONI DISPONIBILI IN ARMADIO CLM06.



DCA95/6

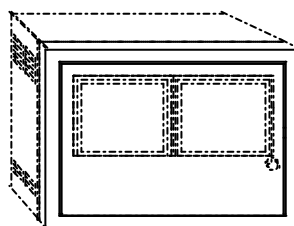
8 ingressi N.C. + 24h, combinatore telefonico 5 canali, chiave elettronica, registratore eventi,

DCA95B/6

Modello con ingressi bilanciati

Alimentatore : 1.2A Dim.: 225x335x157mm
Alloggiamento per batteria 12v15Ah

VERSIONI DISPONIBILI IN ARMADIO CLM07.



DCA95/7

8 ingressi + 24h N.C. espandibile a 16, combinatore telefonico 5 canali, chiave elettronica, registratore eventi, alloggiamento stampante

DCA95B/7

idem con ingressi bilanciati

Alimentatore : 2.5A Dim.: 485x360x205 mm
Alloggiamento per batteria : 12V 24Ah
A richiesta i modelli in armadio CLM07 sono equipaggiati con alimentatore DAL03 da 3.5A

2. NOTE INSTALLATIVE E DI PREDISPOSIZIONE.

PREMESSA

Una corretta interpretazione delle funzionalita' della Centrale Combinatore DCA95 consente all'installatore di ottenere dalla stessa le migliori prestazioni, di evitare anomalie di funzionamento e di ottenere, predisponendo i ponticelli esistenti o facendone altri tra i vari morsetti, funzioni particolari che risolvano problemi di richieste particolari.

LE DUE ZONE DI CENTRALE

Quando in sede di programmazione si distribuiscono i vari sensori sulle due zone di cui la centrale dispone, ricordandosi che i sensori possono appartenere contemporaneamente alle due zone, si ottiene automaticamente il risultato che le segnalazioni di allarme provenienti dai sensori di una zona non siano rilevati dalla centrale se la zona stessa risulta esclusa. L'invio della tensione di blocco (N.1 per la zona 1 e N.2 per la zona 2) ha il solo scopo di interdire il funzionamento del sensore a cui risulta collegato (ponticelli JP7-JP8-JP9-JP10).

Oltre a disattivare il LED ed il rele' del sensore la funzione di blocco puo' essere utilizzata, con opportuni accorgimenti, per ottenere funzioni particolari. Es. Non inserendo il ponticello JP7 e collegando al morsetto N.5 (usato solo come supporto) un conduttore proveniente dal morsetto N.33 (OR dei blocchi 1 e 2) ed il blocco del sensore o dei sensori collegati ai morsetti N.1 e N.2 si otterra' la disattivazione del o dei sensori stessi quando una qualsiasi delle due zone e' esclusa.

PONTICELLI SEZIONE COMBINATORE

Sono utili alcune precisazioni relative alla funzionalita' dei ponticelli (JP1---JP6).

Gli ingressi dei cinque Canali disponibili:

- Canale 1
- Canale 2
- Canale Speciale
- Canale Guasto
- Canale 3

Devono essere sempre normalmente chiusi al positivo. Se si predispongono i ponticelli JP1-JP2-JP3-JP6 nella posizione "**SI**" accettando le attivazioni predisposte non e' necessario effettuare la chiusura al positivo con ponticello esterno, se qualche ponticello risulta nella posizione "**NO**" e invece indispensabile il ponticello esterno.

Il Canale Speciale (morsetto N.48) richiede invece necessariamente o il collegamento esterno (Es. Antirapina) o il ponticello di chiusura.

USCITA OR DI BLOCCO MORSETTO N.33

Sul morsetto indicato e' presente una tensione positiva quando una qualsiasi delle due zone risulta esclusa. Detta uscita puo' essere utilizzata come nell'esempio del punto precedente oppure per effettuare il reset del Flash delle sirene ecc.

USCITE ELETTRICHE DELLA CENTRALE

Le uscite elettriche disponibili sono le seguenti:

- 1)- Uscita allarme generale Morsetto **26**
- 2)- Uscita allarme generale Morsetto **32**
- 3)- Uscita allarme Monitor Morsetto **25**
- 4)- Uscita allarme 24 ore (Manomissione)

Tutte queste uscite presentano una tensione positiva di 13 V. che viene a mancare quando si genera l'allarme.

Sono utilizzate per comandare sirene e monitor che si attivino per mancanza del positivo.

Utilizzando queste uscite il rele' di allarme risulta libero e puo' essere utilizzato per ulteriori segnalazioni.

PONTICELLI JP4 E JP5

I ponticelli **JP4** e **JP5** possono attuare due alternative:

- 1)- Posizione "**1**" o "**2**"

La tensione di blocco proveniente dall'esclusione della zona relativa impedisce le chiamate del canale indicato.

Se il blocco invece interviene quando le chiamate sono in corso le stesse vengono interrotte.

- 2)- Posizione "**NO**"

La tensione di blocco non interferisce con il funzionamento dei canali relativi.

Con i ponticelli i detta posizione si puo' agire sull'abilitazione dei canali 1 e 2 portando rispettivamente dall'esterno una tensione positiva sui morsetti **N.44** e **N.46**.

USCITA DI ALLARME LOCALE

Il combinatore dispone di una uscita di allarme di tipo elettrico definita "Locale".

Questa uscita, che presenta normalmente una tensione positiva di 13 V., si attiva (mancanza di tensione) quando e' rilevata una non presenza o una anomalia della linea telefonica oppure quando nessuna chiamata effettuata ha avuto risposta quindi esito positivo.

L'attivazione di detta uscita e' legata alla programmazione dei parametri telefonici.

3. DEFINIZIONE DEL FUNZIONAMENTO DELLE CHIAVI.

PREMESSA

Le modalita' di programmazione delle chiavi sono illustrate nell'apposito menu' di programmazione vedi "Capitolo 13 del manuale di Programmazione".

In questo capitolo si approfondiscono le diverse possibilita' operative offerte dalle chiavi della centrale DCA95.

CODICI CHIAVE

La centrale puo' memorizzare e riconoscere due diversi codici chiave, i codici possono essere composti da solo numeri (codici numerici) o da numeri e lettere (codici alfanumerici).

Se si programma un codice composto solo da numeri (codice numerico) la tastiera del pannello centrale puo' riconoscerlo e puo' quindi essere utilizzata anche come tastiera chiave.

La programmazione delle chiavi si articola in quattro punti, schematizzati nel disegno di questa pagina:

- 1 - Creazione del codice chiave.
- 2 - Abbinamento del codice alla chiave.
- 3 - Assegnazione delle zone alla chiave.
- 4 - Scelta del modo di funzionamento.

1- CREAZIONE DEL CODICE CHIAVE

Il codice chiave deve essere composto da sette caratteri, i caratteri possono essere solo numeri solo lettere o numeri e lettere.

2- ABBINAMENTO DEL CODICE ALLA CHIAVE

Il codice o i codici creati devono essere abbinati ad una o a due chiavi ("Chiave 1" e/o "Chiave 2").

3- ASSEGNAZIONE ZONE ALLA CHIAVE

In questa fase si abbinano alla chiave programmata le zone che la chiave deve comandare. Ogni chiave puo' essere abbinata indifferentemente a una zona o a due zone contemporaneamente. Nel primo caso e' inefficace la programmazione del punto 4.

4- SCELTA DEL MODO DI FUNZIONAMENTO

Ogni chiave abbinata a due zone puo' funzionare in modo ON/OFF oppure in modo Ciclico.

Il funzionamento ON/OFF inserisce o disinserisce contemporaneamente le zone ad ogni inserzione della chiave nel dispositivo d'inserimento (tutto acceso o tutto spento).

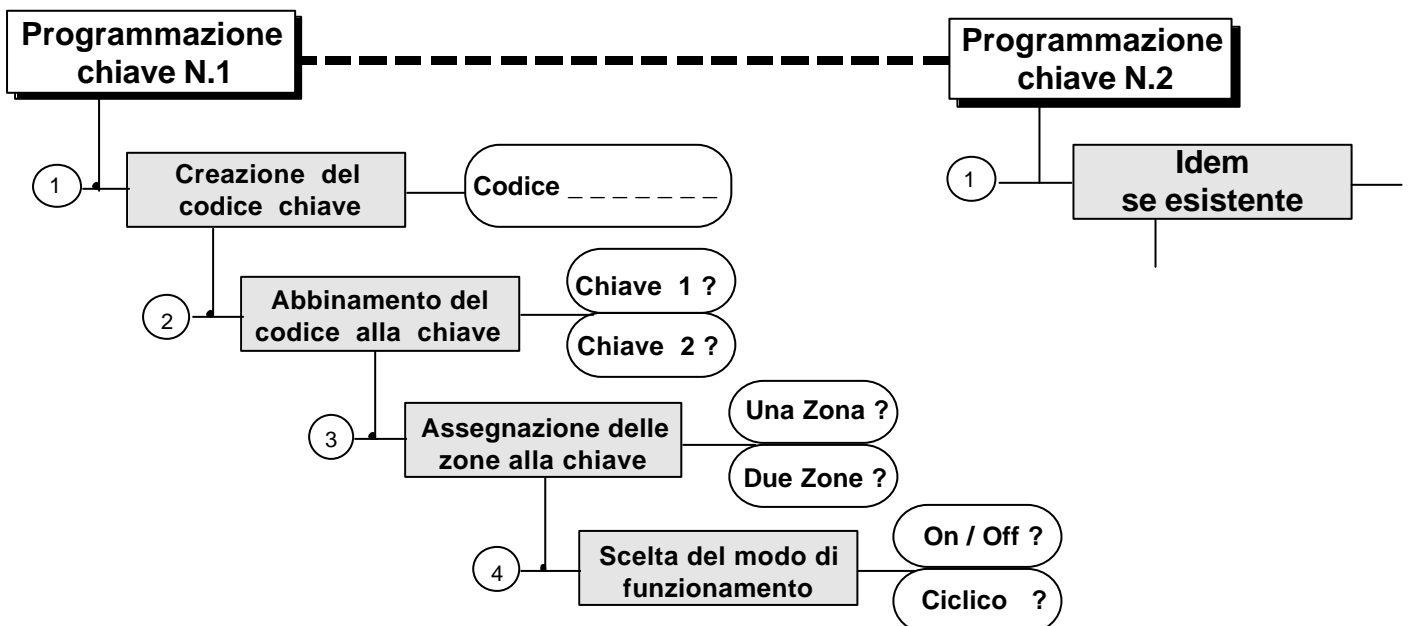
Il funzionamento Ciclico inserisce o disinserisce le zone secondo la seguente sequenza:

1° inserimento = Zona 1 ON - Zona 2 OFF

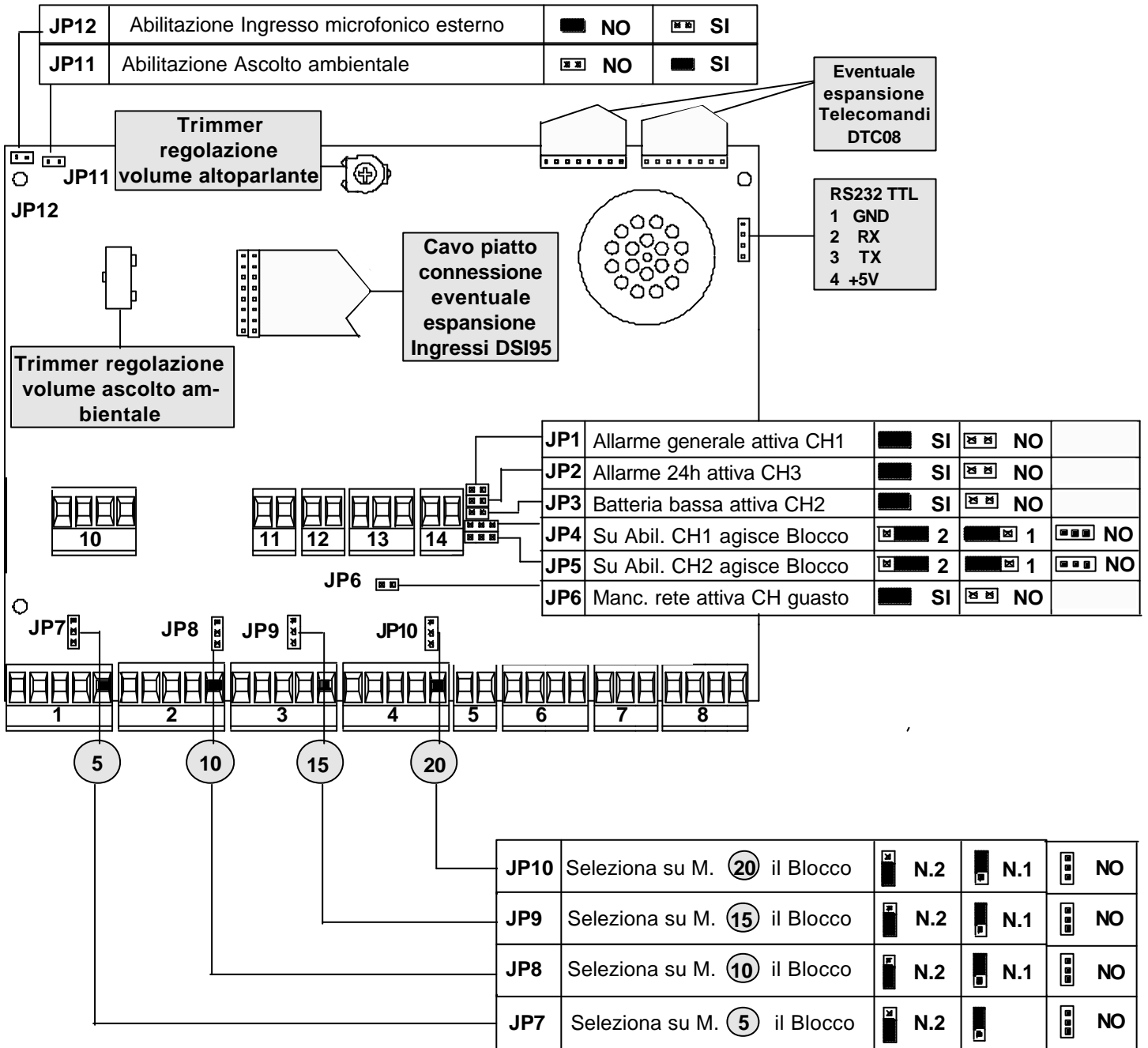
2° inserimento = Zona 1 OFF - Zona 2 ON

3° inserimento = Zona 1 ON - Zona 2 ON

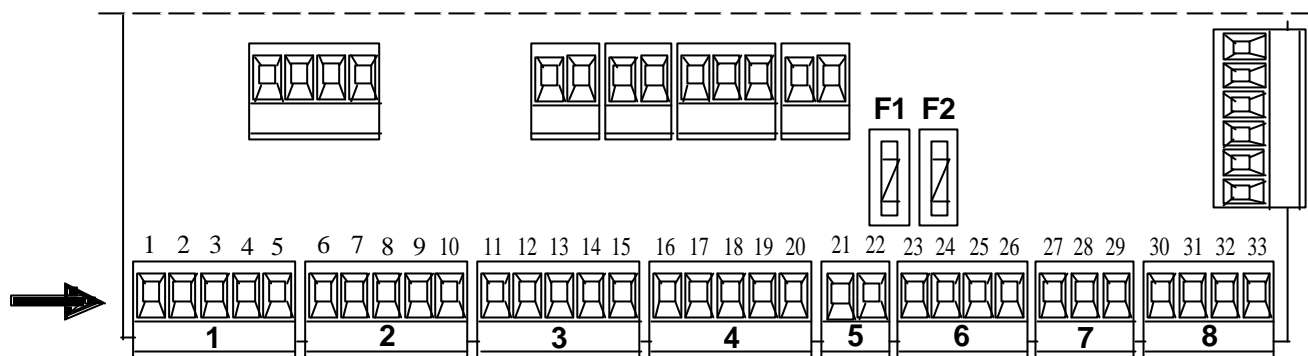
4° inserimento = Zona 1 OFF - Zona 2 OFF



4. PREDISPOSIZIONE DEI PONTICELLI.



5. DESCRIZIONE MORSETTIERA DELLA SEZIONE CENTRALE.



- 1 - ingresso 1 N.C. a positivo (Bilanciato nelle versioni DCA95B)
 2 - ingresso 2 N.C. a positivo (Bilanciato nelle versioni DCA95B)
1 - 3 - positivo di alimentazione sensori +13V. (Protetto da fusibile F1 2A.)
 4 - negativo alimentazione sensori
 5 - uscita segnale di blocco per sensori programmabile da JP7

- 2** - 6 - ingresso 3 N.C. a positivo (Bilanciato nelle versioni DCA95B)
 7 - ingresso 4 N.C. a positivo (Bilanciato nelle versioni DCA95B)
 8 - positivo di alimentazione sensori +13V. (Protetto da fusibile F1 2A.)
 9 - negativo alimentazione sensori
 10 - uscita segnale di blocco per sensori programmabile da JP8

- 3** - 11 - ingresso 5 N.C. a positivo (Bilanciato nelle versioni DCA95B)
 12 - ingresso 6 N.C. a positivo (Bilanciato nelle versioni DCA95B)
 13 - positivo di alimentazione sensori +13V. (Protetto da fusibile F1 2A.)
 14 - negativo alimentazione sensori
 15 - uscita segnale di blocco per sensori programmabile da JP9

- 4** - 16 - ingresso 7 N.C. a positivo (Bilanciato nelle versioni DCA95B)
 17 - ingresso 8 N.C. a positivo (Bilanciato nelle versioni DCA95B)
 18 - positivo di alimentazione sensori +13V. (Protetto da fusibile F1 2A.)
 19 - negativo alimentazione sensori
 20 - uscita segnale di blocco per sensori programmabile da JP10

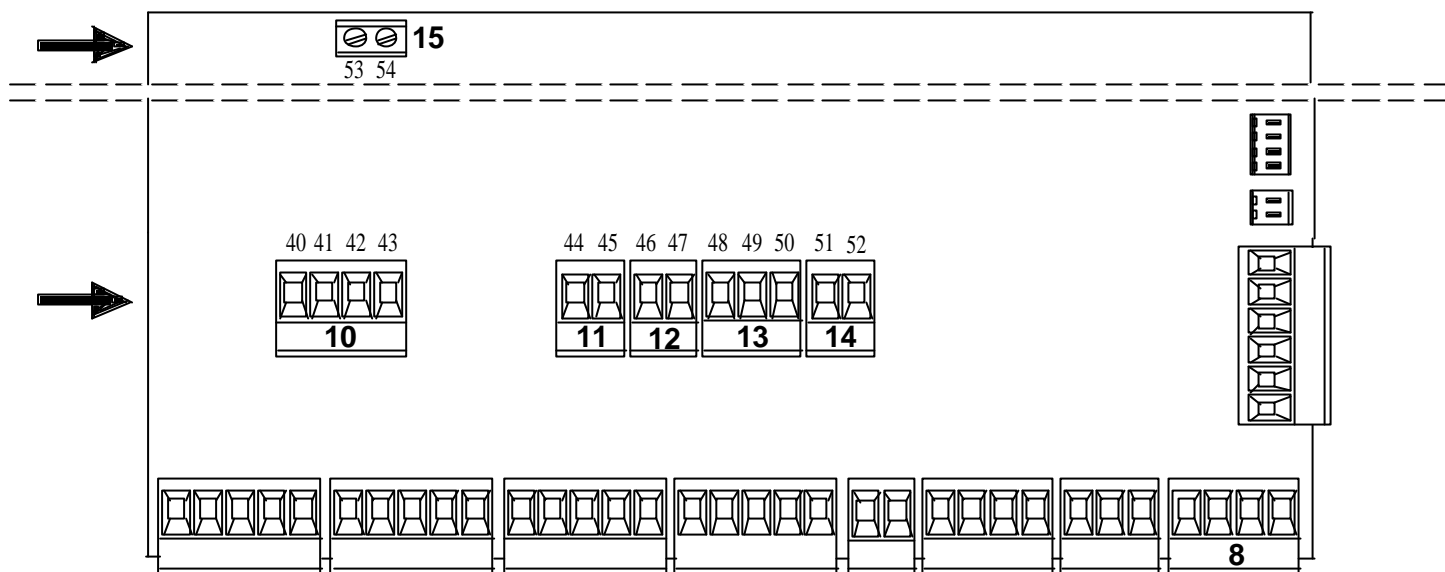
- 5** - 21 - ingresso 24h N.C. a positivo (Bilanciato nelle versioni DCA95B)
 22 - positivo di servizio per ingresso 24h (Protetto da fusibile F2 4A.)

- 6** - 23 - positivo di alimentazione sirene +13V (Protetto da fusibile F2 4A.)
 24 - negativo alimentazione sirene
 25 - blocco monitor (uscita elettrica di comando blocca con un positivo +13V.)
 26 - uscita elettrica allarme generale (Blocco positivo)

- 7** - 27 - rele' allarme generale con scambio libero contatto N.O.
 28 - rele' allarme generale con scambio libero contatto C.
 29 - rele' allarme generale con scambio libero contatto N.C.

- 8** - 30 - positivo alimentazione sirene +13V (Protetto da fusibile F2 4A.)
 31 - negativo alimentazione sirene
 32 - uscita elettrica allarme generale (Blocco positivo)
 33 - uscita elettrica OR di blocco (Blocco 1 + blocco 2)

6. DESCRIZIONE MORSETTIERA DELLA SEZIONE COMBINATORE.



10 — 40 - Ingresso linea telefonica
 41 - Ingresso linea telefonica
 42 - Uscita per telefono locale
 43 - Uscita per telefono locale

11 — 44 - Ingresso di blocco (N.1 o N.2) del Canale 1 se realizzato con comando positivo esterno (JP4 su NO)
 45 - Ingresso Canale 1

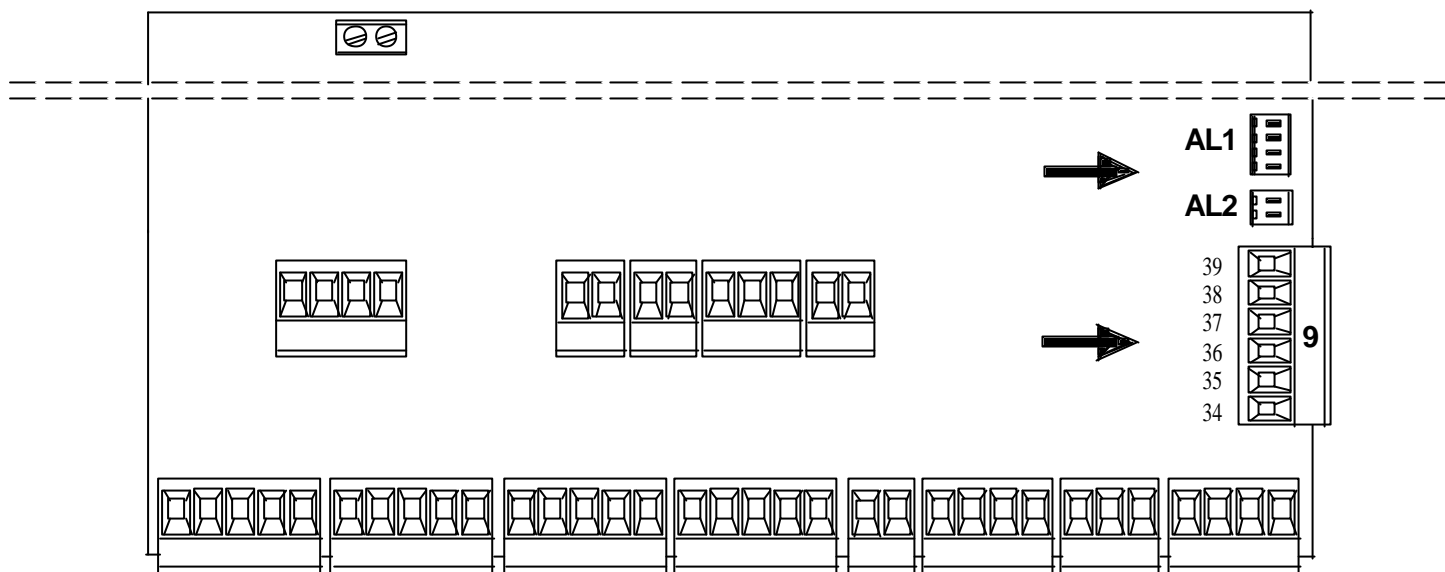
12 — 46 - Ingresso di blocco (N.1 o N.2) del Canale 2 se realizzato con comando positivo esterno (JP5 su NO)
 47 - Ingresso Canale 2

13 — 48 - Ingresso Canale Speciale
 49 - Ingresso Canale Guasto
 50 - Ingresso Canale 3

14 — 51 - Uscita di allarme normalmente al positivo che viene a mancare (open collector) in allarme
 52 - Uscita di all. 24 h normalmente al positivo che viene a mancare in allarme

15 — 53 - Negativo di alimentazione per microfono aggiuntivo ascolto ambientale
 54 - Ingresso segnale bassa frequenza per microfono aggiuntivo ascolto ambientale

7. DESCRIZIONE MORSETTIERA SEZIONE CHIAVE E SEZIONE ALIMENTAZ.



AL1

Filo verde - Controllo tensione Batteria
 Filo blu - Controllo presenza tensione di rete 220 V.
 Filo nero - Negativo di Alimentazione
 Filo rosso - Positivo di Alimentazione

AL2

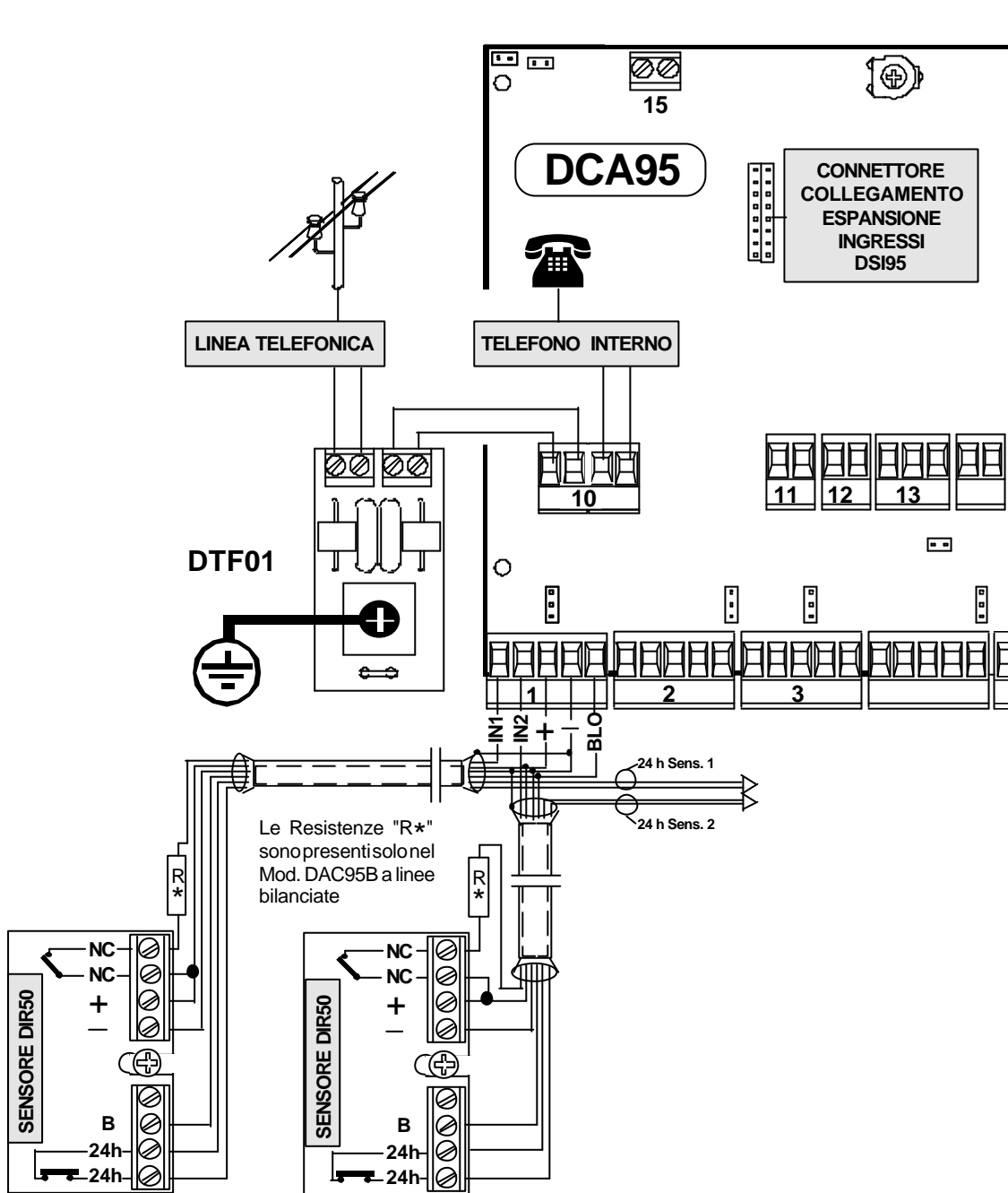
Connettore supplementare tensione negativa di Alimentazione
 Connettore supplementare tensione positiva di Alimentazione

9

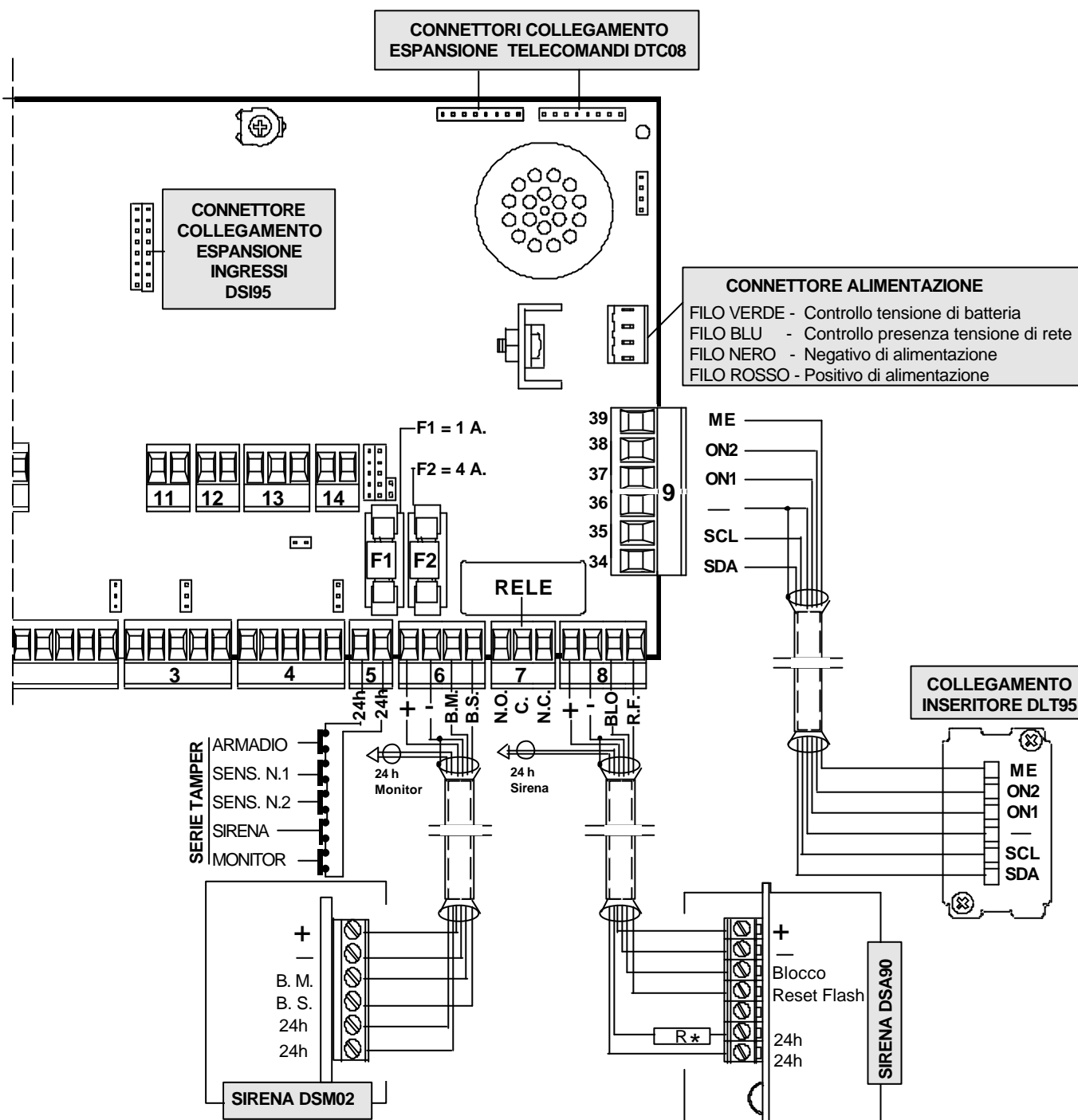
39 - ME uscita segnalazione memoria generale (Led rosso dell'inseritore)
 38 - ON 2 uscita segnalazione ON della Zona 2 (Led ON2 verde dell'inseritore)
 37 - ON 1 uscita segnalazione ON della Zona 1 (Led ON1 verde dell'inseritore)
 36 - Negativo di Alimentazione
 35 - SCL collegamento segnale di sincronismo
 34 - SDA collegamento bidirezionale dei dati

N.B. La calza del cavo schermato di connessione dell'inseritore della chiave deve essere collegato al negativo di alimentazione (Morsetto N. 36).

8. SCHEMA DEI COLLEGAMENTI PARTE 1°



9. SCHEMA DEI COLLEGAMENTI PARTE 2°



10. NOTE GENERALI.

Questo manuale descrive la procedura di programmazione della centrale DCA95, memorizzazione dei recapiti telefonici, registrazione dei messaggi, memorizzazione delle chiavi, programmazione degli ingressi ecc.

Prima di proseguire nella lettura, assicuratevi di aver terminato l'installazione come descritta nella *Guida all'installazione*.

Prima di iniziare la programmazione, inoltre, **accertatevi che tutti gli ingressi del combinatore siano collegati o tramite i ponticelli di comando diretto dei canali o direttamente sui morsetti di ingresso dei canali.**

I canali (ingressi del combinatore) non utilizzati devono essere chiusi a positivo.

La tabella riportata qui di seguito contiene un sommario dei vari menù e delle loro funzioni: alcuni menù sono solo di consultazione - ad esempio, il Menù Riascolto per ascoltare i messaggi; altri sono di programmazione consigliata - ad esempio, il Menù Progr. Orologio se programmato permette di avere la data e l'ora precisa degli eventi: tuttavia, la centrale funziona anche se l'orologio non viene impostato; altri invece, sono menù di **programmazione obbligatoria la cui mancata programmazione impedisce il corretto funzionamento della centrale.**

FUNZIONE	CAP	MENU	PROGRAMMAZIONE
Selezione dei menù	Pag. 8		
Consultazione file storico	Pag. 9	FILE STORICO	Solo consultazione
Regolazione orologio	Pag.10	PROG. OROLOGIO	Consigliata
Codice Installatore	Pag.11	PR. COD. INSTALL	Consigliata
Codice Utente	Pag.12	PR. COD. UTENTE	Consigliata
Registrazione messaggi	Pag.13	REGISTRAZIONE	<u>Obbligatoria</u>
Ascolto messaggi	Pag.14	RIASCOLTO	Consigliata
Numeri telefonici	Pag.15	NUMERI TELEF.	<u>Obbligatoria</u>
Associaz. Num./Messaggi	Pag.16	ASSOC. MESS.	<u>Obbligatoria</u>
Parametri Telefonici	Pag.17	PROGR. TELEFONIA	<u>Obbligatoria</u>
Ciclo di Test	Pag.18	CICLO DI TEST	Consigliata
Programmazione telecomandi	Pag.19	TELECOMANDI	Solo con accessorio
Programmazione Chiavi	Pag.20	PROGRAMM. CHIAVE	<u>Obbligatoria</u>
Duplicazione Chiavi	Pag.21	COPIATURA CHIAVE	<u>Obbligatoria</u>
Programmazione Ingressi	Pag.22	PROGR. INGRESSI	<u>Obbligatoria</u>
Programmazione Uscite	Pag.23	PROGR. USCITE	<u>Obbligatoria</u>

11. DESCRIZIONE MENU DI PROGRAMMAZIONE.

FILE STORICO

Il file storico è l'archivio in cui la centrale memorizza tutti gli eventi che la riguardano. Ogni evento è memorizzato con un codice identificativo corredato di ora e data. Gli eventi possono essere visualizzati sul display oppure essere inviati ad una stampante seriale. Il significato in chiaro dei codici evento è illustrato nella tabella **codici evento**. Il file storico è solo consultabile.

PROGRAMMAZIONE OROLOGIO

L'ora e la data sono utilizzate all'interno del file storico per identificare cronologicamente gli eventi. In normali condizioni di funzionamento l'orologio datario è visibile sul display, in condizioni di avvenuto allarme l'indicazione di data e ora è sostituita dall'avviso **VERIFICA ALLARMI**.

L'avviso di VERIFICA ALLARMI invita alla consultazione del FILE STORICO.

CODICE INSTALLATORE

Il codice installatore permette l'accesso a tutte le possibili programmazioni della centrale.

Il codice programmato in fabbrica è "0000000"

È possibile variare il codice installatore che può essere composto minimo da una cifra, massimo da 7.

CODICE UTENTE

Il codice utente permette di accedere solo ad alcune programmazioni della centrale:

- Consultazione del file storico
- Programmazione dell'orologio
- Variazione del codice utente
- Riascolto dei messaggi registrati
- Consultazione dei recapiti telefonici memorizzati con la possibilità di variare il sesto recapito
- Consultazione associazioni messaggio/numeri
- Esecuzione di un ciclo di test telefonico
- Variazione dello stato delle uscite Telecomando.

Il codice programmato in fabbrica è "0000001"

Il codice utente permette di bloccare il ciclo di chiamate del combinatore telefonico, il codice utente è abilitato allo spegnimento totale dell'impianto. È possibile variare il codice utente che può essere composto minimo da una cifra, massimo da 7.

REGISTRAZIONE DEI MESSAGGI

Per la registrazione dei 7 messaggi si hanno a disposizione 55 sec. I primi 5 messaggi sono abbinati ai 5 canali di ingresso.

È indispensabile registrare o annullare tutti i 5 messaggi, registrando i messaggi abbinati ai canali utilizzati e annullando i messaggi dei canali non utilizzati (cioè, lasciandoli vuoti).

Il sesto messaggio è il "messaggio comune" che si associa automaticamente ai 5 messaggi abbinati agli ingressi.

MESS. SPECIALE + MESS. COMUNE

MESS. CANALE 1 + MESS. COMUNE

MESS. CANALE 2 + MESS. COMUNE

MESS. GUASTO + MESS. COMUNE

MESS. CANALE 3 + MESS. COMUNE

Per il settimo messaggio "messaggio di attesa"

il combinare si riserva un tempo fisso di 2 sec. Il messaggio di attesa viene inviato in linea telefonica nelle pause di chiamata tra uno squillo ed il successivo.

RIASCOLTO

Il menù Riascolto permette di riascoltare sull'altoparlante interno i messaggi registrati.

NUMERI TELEFONICI

Il combinatore memorizza fino a 6 recapiti telefonici di max 16 cifre (comprese le pause e il riconoscimento toni). Il sesto numero può essere variato dall'utente. La selezione telefonica può essere programmata indifferentemente ad impulsi o in multifrequenza.

È possibile all'interno di un recapito telefonico passare dalla selezione ad impulsi a quella in DTMF e/o viceversa.

ASSOCIAZIONE MESSAGGI

Dopo la registrazione dei messaggi e la memorizzazione dei recapiti telefonici è necessario procedere alla loro associazione.

Ad ogni messaggio (ingresso) è possibile associare i 6 recapiti telefonici da 1 a 8 volte con sequenza libera, è possibile ripetere nella sequenza più volte lo stesso recapito telefonico.

La sequenza impostata sarà la stessa che il combinatore utilizzerà per l'inoltro delle chiamate in caso di allarme.

12. SEGUE DESCRIZIONE MENU DI PROGRAMMAZIONE.

PROGRAMMAZIONE TELEFONIA

All'interno di questo menù è possibile scegliere il funzionamento ad impulsi o DTMF, abilitare o disabilitare il test orario di presenza linea telefonica ed impostare il numero di squilli in ricezione per potersi collegare al combinatore telefonico durante la fase di interrogazione telefonica.

Si può inoltre scegliere la nazione in cui viene effettuata l'installazione e quindi adeguare i parametri di funzionamento del combinatore. Infine, si programma l'abilitazione o la disabilitazione del messaggio di risposta.

CICLO DI TEST

Il ciclo di test permette di verificare il funzionamento del combinatore telefonico direttamente in linea telefonica.

All'interno del menù è sufficiente selezionare uno dei numeri telefonici memorizzati ed associarlo ad uno dei messaggi.

Durante il test l'altoparlante è abilitato e consente l'ascolto dei segnali di linea, la risposta dell'utente ed il messaggio inviato.

TELECOMANDI

Al combinatore telefonico è possibile abbinare la scheda opzionale DTC08 per la gestione tramite telefono o tastiera di 8 uscite telecomandate.

Le 8 uscite sono di tipo elettrico open collector le prime 4 sono corredate anche di un relè a scambio libero.

All'accensione del combinatore telefonico le 8 uscite si configurano a riposo: uscite open collector volanti ed i relè diseccitati.

L'attivazione delle uscite si può effettuare tramite la tastiera all'interno del menù "telecomandi" oppure in modo remoto telefonando al combinatore ed utilizzando dei toni DTMF.

PROGRAMMAZIONE CHIAVI

In questo menù si programmano le chiavi (copia originale) che comandano le zone della centrale, per la duplicazione delle chiavi fare riferimento al menù "Duplicazione Chiavi".

La centrale può memorizzare e riconoscere due diversi codici chiave, i codici possono essere composti da solo numeri (codici numerici) o da numeri e lettere (codici alfanumerici).

Programmando un codice composto solo da numeri la tastiera del pannello centrale può riconoscerlo e può quindi essere utilizzata come tastiera chiave. La programmazione della chiave si articola in quattro punti:

- 1 - Creazione del codice chiave
- 2 - Abbinamento del codice alla chiave
- 3 - Assegnazione della chiave alle zone
- 4 - Scelta del modo di funzionamento

DUPLICAZIONE CHIAVI

Il menu di duplicazione chiavi permette di effettuare copie delle chiavi master programmate nel menù "Programmazione Chiavi"

PROGRAMMAZIONE INGRESSI

In questo menù si programma il numero degli ingressi 8 solo centrale o 16 centrale più espansione.

Per ogni ingresso è possibile programmare;

- Abilitazione/ Disabilitazione
- Associazione alla zona
- Numero di allarmi intermedi
- Ritardo di ingresso/ uscita

PROGRAMMAZIONE USCITE

La centrale dispone di 3 uscite di allarme:

- Uscita allarme sirena
- Uscita monitor
- Uscita dedicata allarme 24h

Per ogni uscita è possibile programmare il tempo di allarme.

Inoltre è possibile programmare alcune opzioni di funzionamento:

- inserimento forzato
- cicli di autoesclusione per ingresso 24h
- cicli di autoesclusione per gli ingressi di centrale
- allarme per riconoscimento di falsa chiave

In questo menù è possibile effettuare anche il test funzionale degli ingressi di centrale.

13. TABELLA CODICI EVENTO.

0	01	Apertura ingresso 1	3	38	Esclusione Ingresso 8	
	02	Apertura ingresso 2		39	Inclusione Ingresso 24 ore	
	03	Apertura ingresso 3		4	41	Inclusione Ingresso 9
	04	Apertura ingresso 4			42	Inclusione Ingresso 10
	05	Apertura ingresso 5			43	Inclusione Ingresso 11
	06	Apertura ingresso 6			44	Inclusione Ingresso 12
	07	Apertura ingresso 7			45	Inclusione Ingresso 13
	08	Apertura ingresso 8			46	Inclusione Ingresso 14
1	1A	Inserimento Zona 1	47		Inclusione Ingresso 15	
	1B	Inserimento Zona 2	48		Inclusione Ingresso 16	
	11	Apertura ingresso 9	5	51	Esclusione Ingresso 9	
	12	Apertura ingresso 10		52	Esclusione Ingresso 10	
	13	Apertura ingresso 11		53	Esclusione Ingresso 11	
	14	Apertura ingresso 12		54	Esclusione Ingresso 12	
	15	Apertura ingresso 13		55	Esclusione Ingresso 13	
	16	Apertura ingresso 14		56	Esclusione Ingresso 14	
	17	Apertura ingresso 15		57	Esclusione Ingresso 15	
	18	Apertura ingresso 16		58	Esclusione Ingresso 16	
2	2A	Falso Inserimento Zona 1	6	61	Allarme generale della Centrale	
	2B	Falso Inserimento Zona 2				
	21	Inclusione ingresso 1				
	22	Inclusione ingresso 2				
	23	Inclusione ingresso 3				
	24	Inclusione ingresso 4				
	25	Inclusione ingresso 5				
	26	Inclusione ingresso 6				
	27	Inclusione ingresso 7	8	81	Telecomando 1 ON	
	28	Inclusione ingresso 8		82	Telecomando 2 ON	
3	3A	Esclusione ingresso 24 ore		83	Telecomando 3 ON	
	3B	Programmazione chiavi		84	Telecomando 4 ON	
	3C	Copia Chiavi		85	Telecomando 5 ON	
	3D	Chiave Falsa		86	Telecomando 6 ON	
	3F	Allarme Ingresso 24 ore		87	Telecomando 7 ON	
	31	Esclusione Ingresso 1		88	Telecomando 8 ON	
	32	Esclusione Ingresso 2	9	91	Telecomando 1 OFF	
	33	Esclusione Ingresso 3		92	Telecomando 2 OFF	
34	Esclusione Ingresso 4	93		Telecomando 3 OFF		
35	Esclusione Ingresso 5	94		Telecomando 4 OFF		
36	Esclusione Ingresso 6	95		Telecomando 5 OFF		
37	Esclusione Ingresso 7	96		Telecomando 6 OFF		
		97		Telecomando 7 OFF		
		98		Telecomando 8 OFF		

14. SEGUE TABELLA CODICI EVENTO.

A	A1	Mess. Speciale ricevuto da num. telef. 1	D	D1	Mess. Canale 3 ricevuto da num. telef. 1		
	A2	Mess. Speciale ricevuto da num. telef. 2		D2	Mess. Canale 3 ricevuto da num. telef. 2		
	A3	Mess. Speciale ricevuto da num. telef. 3		D3	Mess. Canale 3 ricevuto da num. telef. 3		
	A4	Mess. Speciale ricevuto da num. telef. 4		D4	Mess. Canale 3 ricevuto da num. telef. 4		
	A5	Mess. Speciale ricevuto da num. telef. 5		D5	Mess. Canale 3 ricevuto da num. telef. 5		
	A6	Mess. Speciale ricevuto da num. telef. 6		D6	Mess. Canale 3 ricevuto da num. telef. 6		
	A9	Mess. Speciale non ricevuto da num. telef. 1		D9	Mess. Canale 3 non ricevuto da num. telef. 1		
	AA	Mess. Speciale non ricevuto da num. telef. 2		DA	Mess. Canale 3 non ricevuto da num. telef. 2		
	AB	Mess. Speciale non ricevuto da num. telef. 3		DB	Mess. Canale 3 non ricevuto da num. telef. 3		
	AC	Mess. Speciale non ricevuto da num. telef. 4		DC	Mess. Canale 3 non ricevuto da num. telef. 4		
	AD	Mess. Speciale non ricevuto da num. telef. 5		DD	Mess. Canale 3 non ricevuto da num. telef. 5		
	AE	Mess. Speciale non ricevuto da num. telef. 6		DE	Mess. Canale 3 non ricevuto da num. telef. 6		
	B	B1		Mess. Canale 1 ricevuto da num. telef. 1	E	E1	Mess. Guasto ricevuto da num. telef. 1
		B2		Mess. Canale 1 ricevuto da num. telef. 2		E2	Mess. Guasto ricevuto da num. telef. 2
B3		Mess. Canale 1 ricevuto da num. telef. 3	E3	Mess. Guasto ricevuto da num. telef. 3			
B4		Mess. Canale 1 ricevuto da num. telef. 4	E4	Mess. Guasto ricevuto da num. telef. 4			
B5		Mess. Canale 1 ricevuto da num. telef. 5	E5	Mess. Guasto ricevuto da num. telef. 5			
B6		Mess. Canale 1 ricevuto da num. telef. 6	E6	Mess. Guasto ricevuto da num. telef. 6			
B9		Mess. Canale 1 non ricevuto da num. telef. 1	E9	Mess. Guasto non ricevuto da num. telef. 1			
BA		Mess. Canale 1 non ricevuto da num. telef. 2	EA	Mess. Guasto non ricevuto da num. telef. 2			
BB		Mess. Canale 1 non ricevuto da num. telef. 3	EB	Mess. Guasto non ricevuto da num. telef. 3			
BC		Mess. Canale 1 non ricevuto da num. telef. 4	EC	Mess. Guasto non ricevuto da num. telef. 4			
BD		Mess. Canale 1 non ricevuto da num. telef. 5	ED	Mess. Guasto non ricevuto da num. telef. 5			
BE		Mess. Canale 1 non ricevuto da num. telef. 6	EE	Mess. Guasto non ricevuto da num. telef. 6			
C		C1	Mess. Canale 2 ricevuto da num. telef. 1	F		F1	Ciclo telefonico messaggio Speciale
		C2	Mess. Canale 2 ricevuto da num. telef. 2			F2	Ciclo telefonico messaggio Canale 1
	C3	Mess. Canale 2 ricevuto da num. telef. 3	F3		Ciclo telefonico messaggio Canale 2		
	C4	Mess. Canale 2 ricevuto da num. telef. 4	F4		Ciclo telefonico messaggio Canale 3		
	C5	Mess. Canale 2 ricevuto da num. telef. 5	F5		Ciclo telefonico messaggio Guasto		
	C6	Mess. Canale 2 ricevuto da num. telef. 6	FA		Mancanza linea telefonica		
	C9	Mess. Canale 2 non ricevuto da num. telef. 1	FB		Mancanza rete elettrica		
	CA	Mess. Canale 2 non ricevuto da num. telef. 2	FC		Blocco ciclo chiamate con codice Utente		
	CB	Mess. Canale 2 non ricevuto da num. telef. 3	FD		Ingresso in menu Installatore		
	CC	Mess. Canale 2 non ricevuto da num. telef. 4	FE		Ingresso in menu Utente		
	CD	Mess. Canale 2 non ricevuto da num. telef. 5	FF		Variazione Orologio		
	CE	Mess. Canale 2 non ricevuto da num. telef. 6					

15. COME BLOCCARE IL CICLO DI CHIAMATE TELEFONICHE

Esistono tre possibilità per bloccare il ciclo di chiamate del combinatore:

- 1) digitando il codice utente sulla tastiera della centrale.
- 2) applicando una tensione positiva ad "abilitazione 1" (morsetto 44). (se programmato) blocca l'allarme di tutti i canali tranne che per il canale Speciale.
- 3) quando si è chiamati dal combinatore al termine del messaggio inviando in linea in DTMF il codice utente e possibile bloccare le successive telefonate.

TABELLA PARAMETRI IMPOSTATI

La seguente tabella è suddivisa in tre parti : Combinatore, Chiave, Centrale, riporta tutti i parametri da programmare e memorizzare sulla DCA95.

Per avere dei precisi riferimenti se ne consiglia la compilazione in maniera integrale, al termine della programmazione.

<i>PROGRAMMAZIONE COMBINATORE</i>		<i>PROGRAMMAZIONE CHIAVE</i>	
Codice Installatore		Codice Chiave 1	
Codice Utente		Comanda la Zona	Zona 1 <input type="checkbox"/> Zona2 <input type="checkbox"/>
Canale Speciale segnala		Funzionamento Chiave 1	ON/OFF <input type="checkbox"/> Ciclico <input type="checkbox"/>
Canale 1 segnala		Codice Chiave 2	
Canale 2 segnala		Comanda la Zona	Zona 1 <input type="checkbox"/> Zona2 <input type="checkbox"/>
Canale Guasto segnala		Funzionamento Chiave 2	ON/OFF <input type="checkbox"/> Ciclico <input type="checkbox"/>
Canale 3 segnala		<i>PROGRAMMAZIONE CENTRALE</i>	
Recapito Telefonico 1		Ingresso 1 Zona <input type="checkbox"/> Ritardo <input type="checkbox"/> Allarmi Int. <input type="checkbox"/>	
Recapito Telefonico 2		Ingresso 2 Zona <input type="checkbox"/> Ritardo <input type="checkbox"/> Allarmi Int. <input type="checkbox"/>	
Recapito Telefonico 3		Ingresso 3 Zona <input type="checkbox"/> Ritardo <input type="checkbox"/> Allarmi Int. <input type="checkbox"/>	
Recapito Telefonico 4		Ingresso 4 Zona <input type="checkbox"/> Ritardo <input type="checkbox"/> Allarmi Int. <input type="checkbox"/>	
Recapito Telefonico 5		Ingresso 5 Zona <input type="checkbox"/> Ritardo <input type="checkbox"/> Allarmi Int. <input type="checkbox"/>	
Recapito Telefonico 6		Ingresso 6 Zona <input type="checkbox"/> Ritardo <input type="checkbox"/> Allarmi Int. <input type="checkbox"/>	
Lo Speciale chiama i Nr.		Ingresso 7 Zona <input type="checkbox"/> Ritardo <input type="checkbox"/> Allarmi Int. <input type="checkbox"/>	
Il Canale 1 chiama i Nr.		Ingresso 8 Zona <input type="checkbox"/> Ritardo <input type="checkbox"/> Allarmi Int. <input type="checkbox"/>	
Il Canale 1 chiama i Nr.		Uscita Monitor Tempo di allarme <input type="text"/> sec.	
Il Guasto chiama i Nr.		Uscita Sirena Tempo di allarme <input type="text"/> sec.	
Il Canale 3 chiama i Nr.		Uscita 24 ore Tempo di allarme <input type="text"/> sec.	
Trasmissione in DTMF	Abilitato <input type="checkbox"/> Disabilitato <input type="checkbox"/>	Inserimento Forzato	Abilitato <input type="checkbox"/> Disabilitato <input type="checkbox"/>
Test linea Telefonica	Abilitato <input type="checkbox"/> Disabilitato <input type="checkbox"/>	Ingresso 24 ore	Incluso <input type="checkbox"/> Escluso <input type="checkbox"/>
Risposta della Centrale	dopo n. <input type="text"/> Squilli	Autoesclusione 24h	dopo <input type="text"/> cicli d'allarme
Messaggio di risposta	Abilitato <input type="checkbox"/> Disabilitato <input type="checkbox"/>	Allarme Generale	per apertura Ingr. 24h. <input type="checkbox"/>
Blocco chiamate	Abilitato <input type="checkbox"/> Disabilitato <input type="checkbox"/>	Autoesclus. Ingressi	dopo <input type="text"/> cicli d'allarme

16. VERIFICA ALLARMI.

Quando durante il periodo di attività la centrale DCA95 ha generato uno o più allarmi da attribuirsi ai sensori o ad una eventuale manomissione (24 ore) il display si presenta con la scritta "VERIFICA ALLARMI".

Procedere come segue per individuare il sensore o i sensori che hanno provocato la segnalazione di allarme.

La consultazione del FILE STORICO, più avanti descritta, può fornire informazioni più precise con i riferimenti di data ed ora.

1 Sul display compare:

**DOMOTEC TORINO
VERIFICA ALLARMI**

Premere 

2 Sul display compare:

1 x x x x x x x x x x x x x x

 Esempio:
È scattato il sensore connesso alla
linea N. 1

3 Sul display compare:

x 2 x x 5 x 7 x x x x x x x x

 Esempio:
Sono scattati i sensori connessi alle linee
N. 2 - 5 - 7.

4 Sul display compare:

x 2 x x x 6 x x x A x C x E x G

 Esempio: Per centrale a N. 16 linee.
Sono scattati i sensori connessi alle linee
N. 2-6-10-12-14-16.
Per uscire **premere** 


5 Sul display compare:

**DOMOTEC TORINO
CODICE _____**

 La "VERIFICA ALLARMI" è conclusa.
Il display richiede il Codice che dovrà
essere introdotto.
Per confermare **premere** 

Sul display compare:

**** MENU UTENTE **
FILE STORICO**

 Se si desidera entrare in
programmazione procedere fino alla
voce voluta altrimenti raggiungere la
voce "USCITA DA MENU" e
premere 

**DOMOTEC TORINO
15:01 01/01/93**

 La consultazione è conclusa.
Il display si presenta con il suo aspetto
normale di attesa mostrando ora e data.

Importante è indispensabile che al termine della
programmazione il display visualizzi la schermata
indicata per rendere operativa la centrale


17. COME SELEZIONARE I MENU.

La programmazione della centrale avviene attraverso 15 menu che regolano le diverse funzioni e possono essere selezionati o saltati singolarmente. La selezione dei menu è presentata in questo capitolo, i menù sono descritti in dettaglio nei successivi capitoli : qualora la programmazione di un menu non interessasse - ad esempio quello dei telecomandi se non si ha l'espansione **DTC08** - esso potrà essere saltato senza pregiudicare il corretto funzionamento della centrale.

Se il display è diverso da quello mostrato in figura, leggere l'avvertenza al termine del capitolo 24.

1 Sul display compare:

DOMOTEC TORINO
 00:00 01/01/93

Premere 




2 Sul display compare:

DOMOTEC TORINO
 CODICE -----

Digitare 0000000 e **premere** 




3 Sul display compare:

** MENU INST. **
 FILE STORICO

Per cambiare menu **premere**  
 Per selezionare questo menu **premere** 

4 Sul display compare:

** MENU INST. **
 USCITA DA MENU

Per terminare la programmazione più volte **premere**  
 oppure più volte **premere**  fino a quando sul display compare l'opzione **"USCITA DA MENU"**

5 Sul display compare:

** MENU INST. **
 USCITA DA MENU

Per confermare **premere** 

Sul display compare:

DOMOTEC TORINO
 15:01 01/01/93

La programmazione della centrale è conclusa. Sul display compare l'orologio datario. Se compare la scritta VERIFICA ALLARMI, leggere l'avvertenza al termine della Pag. 24

Importante è indispensabile che al termine della programmazione il display visualizzi la schermata indicata per rendere operativa la centrale


18. COME INTERROGARE IL FILE STORICO.

Il file storico è la memoria della centrale, gli eventi vengono memorizzati in ordine cronologico. Sono visualizzati sul display sotto forma di codici corredati dall'ora e dalla data di registrazione a partire dall'ultimo. I dati dello storico possono essere stampati od essere inviati in RS232 ad un personal portatile. Per consultare il File storico seguire le seguenti istruzioni.

Se il display è diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 8. *Come selezionare i menu.*

1 Sul display compare:

**** MENU INST. **
FILE STORICO**

Premere 

2 Sul display compare:


**FILE STORICO
ON=PTR OFF=DISPL**


Per usare la stampante = ON 

Per usare il display =OFF 

3 Sul display compare:

**00:00 00/00/00
CODICE EVENTO FF**

Per tornare indietro 

Per procedere 

Il singolo tono dell'altoparlante indica che si è all'interno del file.
Il doppio tono dell'altoparlante indica che si è al vertice del file.

4 Per uscire *premere* 

Sul display compare:

**** MENU INST **
PROGR. OROLOGIO**

La consultazione è conclusa. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare a **10. Come impostare l'ora e la data.**


19. COME IMPOSTARE L'ORA E LA DATA.

La programmazione dell'orologio calendario è utile per memorizzare in file storico l'ora e la data di tutti gli eventi che coinvolgono la centrale. Per inserire o modificare l'ora visualizzata sul display seguire le seguenti istruzioni. L'orologio calendario è normalmente visualizzato se il funzionamento è regolare. L'orologio datario viene sostituito dalla scritta "VERIFICA ALLARMI" a seguito di un evento.

Se il display è diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 8. *Come selezionare i menu.*



- 1** Sul display compare:


** MENU INST. **
PROGR. OROLOGIO

Premere ----- 

- 2** Sul display lampeggia l'ora:



PROGR. OROLOGIO
00:00 01/01/93


Per impostare l'ora *premere* —  

Per confermare *premere* — — — — 

- 3** Sul display lampeggiano i minuti:



PROGR. OROLOGIO
15:00 01/01/93


Per i minuti *premere* -----  

Per confermare *premere* — — — — 

- 4** Sul display lampeggia il giorno:



PROGR. OROLOGIO
15:37 01/01/93


Per il giorno *premere* — — —  

Per confermare *premere* — — — — 

- 5** Sul display lampeggia il mese:



PROGR. OROLOGIO
15:37 12/01/93


Per il mese *premere* — — — —  

Per confermare *premere* — — — — 

- 6** Sul display lampeggia l'anno:

PROGR. OROLOGIO
15:37 12/06/93

Per l'anno *premere* — — — —  

Per confermare *premere* — — — — 

- Sul display compare:

** MENU INST. **
PR. COD.INSTALL.

L'impostazione dell'ora e della data è conclusa. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo: **11. Come variare il codice installatore.**

20. COME VARIARE IL CODICE INSTALLATORE.

Il codice installatore permette l'accesso alla programmazione o la variazione dei parametri di funzionamento della centrale. Il codice installatore programmato in fabbrica è "0000000" per variare il codice installatore seguire le seguenti istruzioni. Il codice installatore può essere composto da un minimo di 1 cifra fino ad un massimo di 7.

Se il display è diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 8. *Come selezionare i menu.*



1 Sul display compare:

** MENU INST. **
PR. COD. INSTALL.

Premere _____ 




2 Sul display compare:

PR. COD. INSTALL.
0000000

la centrale visualizza il codice attualmente abilitato.
Per confermare, *premere* _____ 
e proseguire al punto 6.
Per variare il codice, *premere* _____ 

3 Sul display compare:

PR. COD. INSTALL.

Inserire il nuovo codice (min. 1 cifra, max. 7) usando i tasti numerici.
Es.: il codice 123.
Premere _____   


4 Sul display compare:

PR. COD. INSTALL.
1 2 3 _____

Per confermare, *premere* _____ 

5 Sul display compare:

PR. COD. INSTALL.
1 2 3

Il codice 123 è stato memorizzato.
Per uscire, *premere* _____ 

Sul display compare:

** MENU INST. **
PR. COD. UTENTE

L'impostazione del codice installatore è conclusa. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo **12. Come variare il codice utente.**

IMPORTANTE: Se avete variato il codice annotatevi il nuovo. Se dimenticate il nuovo codice per accedere al menù Installatore è necessario spegnere la macchina e riprogrammare di nuovo tutto.

N.B. È indispensabile che i codici Installatore e Utente siano diversi.


21. COME VARIARE IL CODICE UTENTE.

Il codice utente permette l'accesso alla variazione di alcuni parametri di funzionamento della centrale. Il codice utente programmato in fabbrica è "0000001" per variare il codice utente seguire le seguenti istruzioni. Il codice utente può essere composto da un minimo di 1 cifra fino ad un massimo di 7.

Se il display è diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 8. *Come selezionare i menu.*



- 1** Sul display compare:

**** MENU INST. ****
PR. COD. UTENTE

Premere _____ 




- 2** Sul display compare:

PR. COD. UTENTE
0 0 0 0 0 0 1

Il display visualizza il codice attualmente abilitato.
Per confermare, **premere** _____ 
e proseguire al punto 6.
Per variare il codice, **premere** _____ 


- 3** Sul display compare:

PR. COD. UTENTE

Inserire il nuovo codice (min. 1 cifra, max. 7) usando i tasti numerici.
Es.: il codice 456.
Premere _____   


- 4** Sul display compare:

PR. COD. UTENTE
4 5 6 _____

Per confermare, **premere** _____ 

- 5** Sul display compare:

PR. COD. UTENTE
4 5 6 _____

Il codice 456 è stato memorizzato.
Per uscire, **premere** _____ 

- Sul display compare:

**** MENU INST. ****
REGISTRAZIONE


L'impostazione del codice utente è conclusa. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo.
13. Come registrare i messaggi.

IMPORTANTE: Se avete variato il codice annotatevi il nuovo. Se si dimentica il nuovo codice per accedere al menù Utente è necessario spegnere la macchina e riprogrammare di nuovo tutto.

N.B. È indispensabile che i codici Installatore e Utente siano diversi.

22. COME REGISTRARE I MESSAGGI.

Per la registrazione dei messaggi si hanno a disposizione 55 sec. I primi 5 messaggi sono abbinati ai 5 canali di ingresso. **È indispensabile registrare o annullare tutti i 5 messaggi, registrando i messaggi abbinati ai canali utilizzati e annullando i messaggi dei canali non utilizzati** (cioè lasciandoli vuoti) Il sesto messaggio è il messaggio comune che si associa automaticamente ai 5 messaggi abbinati agli ingressi. Il settimo messaggio viene inviato in linea telefonica nelle pause di chiamata tra uno squillo e l'altro, ha una durata fissa di 2 sec. registrare ad esempio "attendere prego".

Per lasciare questo messaggio vuoto **premere** ----- 

Se il display è diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 8. *Come selezionare i menu.*


1 Sul display compare:

**** MENU INST. **
REGISTRAZIONE**

Premere ----- 

2 Sul display compare:

**MESS. SPECIALE
--> 55.0 s.REC**

La centrale è pronta per la registraz. del messaggio speciale. Per registrare tenere **premuta** ---  Al termine della registrazione rilasciare il tasto.

3 Sul display compare:

**MESS. SPECIALE
--> 51.9 s.PLAY**

la centrale ora ripete il messaggio appena registrato indicando il tempo disponibile per i successivi messaggi.

4 Sul display compare:

**MESS. SPECIALE
--> 51.9 s. OK**

Premere ----- 

5 Sul display compare:

**MESS. CANALE 1
--> 51.9 s.REC**

La centrale ora è pronta per la registrazione del messaggio successivo. Ripetere le operazioni 2 - 3 - 4

In successione appariranno: messaggio canale 2, messaggio guasto, messaggio canale 3, messaggio comune e messaggio attesa.

Sul display compare:

**** MENU INST. **
RIASCOLTO**

La registrazione messaggi è conclusa. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo. **14. Come riascoltare i messaggi.**

IMPORTANTE: Per evitare pause sulla trasmissione dei messaggi registrate nel settimo messaggio "**Attendere prego**"

N.B.: Nei primi cinque messaggi registrare solo il messaggio di allarme. L'indirizzo si registra una sola volta nel messaggio comune.


23. COME RIASCOLTARE I MESSAGGI.

I messaggi registrati possono essere riascoltati seguendo le seguenti istruzioni.

Se il display è diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 8. Come selezionare i menu.


- 1** Sul display compare:

**** MENU INST. ****
RIASCOLTO

Premere _____ 


- 2** Sul display compare:

RIASCOLTO SPECIALE

Per ascoltare il messaggio indicato sul display
premere _____ 
Per selezionare il messaggio successivo, **premere** _____ 


- 3** Sul display compare:

RIASCOLTO CANALE 1

Per esempio, per riascoltare il messaggio del canale 1
premere _____ 

- 4** Sul display compare:

RIASCOLTO CANALE 2

Finito il riascolto dei messaggi,
Per uscire **premere** _____ 

- Sul display compare:


**** MENU INST. ****
NUMERI TELEF.


L'ascolto dei messaggi è concluso. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo. **15. Come memorizzare i numeri telefonici.**


24. COME MEMORIZZARE I NUMERI TELEFONICI.


I numeri telefonici programmabili sono max. 6 composti al massimo da 16 cifre comprese pause e riconoscimento toni. Per programmare o modificare i numeri telefonici seguire le seguenti istruzioni. In menù installatore è possibile variare tutti i recapiti telefonici, in menù utente è possibile consultare tutti i recapiti telefonici e modificare solo il sesto.

Nota: È possibile utilizzare 4 caratteri speciali:

 Prima del numero esclude il riconoscimento della linea.
All'interno del numero inserisce una pausa di 1 sec.

 Passa da selezione impulsiva a selez. DTMF. (Sul display =T)

 Riconoscimento del tono di libero all'interno del numero telefonico

 Passa da selezione DTMF a selez. impulsivi. (Sul display =P)


1 Sul display compare:

**** MENU INST. ****
NUMERI TELEF.

Premere _____ 

2 Sul display compare:

NUMERO TELEF. 1

Per impostare il primo recapito telefonico *premere* _____ 



3 Sul display compare:

NUMERO TELEF. 1

Inserire il numero usando i tasti numerici (massimo 16 cifre)
Per esempio, inseriamo il numero 0337-123.456


4 Sul display compare:

NUMERO TELEF. 1
0337123456 _____

Per confermare, *premere* _____ 
Si cancella l'ultimo carattere digitando _____ 

5 Sul display compare:

NUMERO TELEF. 2

Per impostare i successivi recapiti telefonici, ripetere le operazioni 2, 3 e 4.
Per uscire, *premere* _____ 

Sul display compare:

**** MENU INST. ****
ASSOC. MESS.

La memorizzazione dei numeri telefonici è conclusa. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo **16. Come associare i messaggi ai numeri telefonici.**

Memorizzazione di un recapito Teledrin.

Un recapito teledrin si forma abbinando i numeri telefonici 1 e 2. Si hanno così a disposizione 32 caratteri. Per ottenere l'abbinamento inserire come ultimo carattere del numero telefonico 1 un carattere asterisco, convalidare e proseguire la compilazione nel numero telefonico 2. Nel menù associazione messaggi - numeri telefonici associare ai messaggi il recapito teledrin digitando solo il numero 1.

Esempio, supponiamo di essere a monte di un centralino telefonico e di voler comporre il numero 123.456 usando la selezione in DTMF: pausa iniziale, 0 per prendere una linea esterna, riconoscimento tono linea Telecom, carattere di selezione DTMF, numero telefonico.

Nell'ordine si deve premere:



il display visualizza una T

il numero viene memorizzato

25. COME ASSOCIARE I MESSAGGI AI NUMERI.

Ad ogni messaggio è possibile abbinare da 1 a 8 chiamate telefoniche scelte tra i 6 recapiti telefonici memorizzati, la sequenza di abbinamento è libera. La sequenza impostata sarà la stessa che la centrale utilizzerà per l'inoltro delle chiamate. È possibile ripetere nella sequenza più volte lo stesso recapito telefonico. La ripetizione del numero nella sequenza aumenta il numero di tentativi. Se la telefonata è andata a buon fine non vengono effettuati i rimanenti tentativi.

ATTENZIONE: associare ai canali solo i numeri già memorizzati nel menù "Numeri Telefonici"

Se il display è diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 8. Come selezionare i menu.

1 Sul display compare:

**** MENU INST. ****
ASSOC. MESS.

Premere _____ 


2 Sul display compare:

ASSOC. SPECIALE

Selezionare il messaggio desiderato usando _____ 

3

Per esempio, associamo il messaggio 'canale 2' ai recapiti telefonici già memorizzati 1, 4 e 6.

Premere 2 volte _____ 




4 Sul display compare:

ASSOC. CANALE 2

Premere _____ 

5 Sul display compare:

ASSOC. CANALE 2

Premere i numeri corrispondenti ai recapiti telefonici che si vogliono abbinare.
Nel nostro esempio _ _   


6 Sul display compare:

ASSOC. CANALE 2
1 4 6 _____

Per confermare **premere** _____ 

7 Sul display compare:

ASSOC. CANALE 3

L'operazione è memorizzata. Per associare altri messaggi, ripetere le operazioni dal punto 2.
Per uscire **premere** _____ 

**** MENU INST. ****
PROGR. TELEFONIA

L'associazione dei messaggi è conclusa. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo.
17. Come variare i parametri telefonici.


26. COME VARIARE I PARAMETRI TELEFONICI.

In questo menù è possibile programmare il tipo di selezione impulsiva o DTMF, abilitare o disabilitare il test il controllo periodico linea telefonica, definire i parametri telefonici per i vari Stati, abilitare o disabilitare il messaggio di risposta del risponditore ed il numero di squilli al quale si ha la risposta. N.B. Si sconsiglia di disabilitare il test orario di controllo presenza linea telefonica in installazioni con utenza Duplex, o in installazioni a valle di centralini telefonici.

Se il display è diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 8. *Come selezionare i menu.*




- 1** Sul display compare:

**** MENU INST. ****
PROGR. TELEFONIA

Premere _____ 




- 2** Sul display compare:

MULTIFREQ. <DTMF>
DISABILITATO

Il funzionamento in multifrequenza (DTMF) si abilita con _____ 
 si disabilita con _____ 
 Per confermare, **premere** _____ 




- 3** Sul display compare:

TEST ORARIO LIN.
DISABILITATO

Il controllo linea telefonica si abilita con _____ 
 si disabilita con _____ 
 Per confermare, **premere** _____ 

- 4** Sul display compare:

NUMERO SQUILLI 0


La funzione di risposta è disabilitata. Per abilitarla programmare il numero di squilli di attesa (da 1 a 9). _____  
 Per confermare, **premere** _____ 

0 (zero) squilli = funzione esclusa

- 5** Sul display compare:




PARAM. TEL. STATO
ITALIA

Scelta dei parametri telefonici di funzionamento STATO ITALIA

Premere _____ 

- 6** Sul display compare:




MESS. RISPOSTA
DISABILITATO

Per abilitare o disabilitare il messaggio di risposta **premere** _____  
 Per confermare, **premere** _____ 

Se si disabilita il messaggio di risposta, la centrale risponde comunque con un tono prolungato.

- 7** Sul display compare:

BLOCCO CHIAMATE
DISABILITATO

Il blocco delle chiamate si abilita con _____ 
 si disabilita con _____ 
 Per confermare, ed uscire **premere** 

- ** MENU INST. ****
CICLO DI TEST

L'impostazione dei parametri telefonici è conclusa. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo. **18. Come effettuare il ciclo di test.**


27. COME EFFETTUARE IL CICLO DI TEST.

Nel menù di TEST è possibile scegliere uno dei sei recapiti telefonici programmati, abbinarlo a uno dei 5 messaggi ed effettuare una telefonata di TEST. Durante il test l'altoparlante del combinatore è abilitato e consente di ascoltare i segnali in linea, il messaggio inviato e la risposta del numero chiamato. Per effettuare un ciclo di test seguire le seguenti istruzioni.

ATTENZIONE :Se durante il ciclo di test si innesca un forte effetto LARSEN tra microfono ed altoparlante premere immediatamente il tasto 



- 1** Sul display compare:

**** MENU INST. **
CICLO DI TEST**

Premere 



- 2** Sul display compare:

**NUMERO TELEF. 1
0337123456**

Per scegliere il recapito telefonico da testare, **premere**  fino a quando esso comparirà sul display.
Per confermare, **premere** 

- 3** Sul display compare:

ASSOC. SPECIALE

Per scegliere il messaggio da testare, **premere**  fino a quando esso comparirà sul display.
Per confermare, **premere** 


- 4** Sul display compare:

**CICLO DI TEST
IN CORSO**

Ora viene composto il numero prescelto ed inviato il messaggio selezionato. La telefonata è udibile in viva voce.

- 5** Sul display compare:


**** MENU INST. **
CICLO DI TEST**

Il test è concluso.
Per effettuare altri test, ripetere le operazioni dal punto 1.
Per uscire **premere** 

- Sul display compare:

**** MENU INST. **
TELECOMANDI**

Il ciclo di test è concluso. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo.
19.Come programmare i telecomandi.

N.B. È possibile interrompere il ciclo di test in qualsiasi istante **premando** 

28. COME PROGRAMMARE I TELECOMANDI.


Alla centrale è possibile abbinare la scheda opzionale **DCT08**. La scheda DCT08 gestisce 4 relè e 4 uscite elettriche telecomandabili. All' accensione i 4 relè della scheda telecomando sono diseccitati, le 4 uscite elettriche sono open collector.

Le 8 uscite si possono comandare all'interno del menù tramite tastiera oppure in modo remoto tramite codici DTMF.

Se il display è diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 8. *Come selezionare i menu.*



1 Sul display compare:

** MENU INST. **
TELECOMANDI

Premere _____ 


2 Sul display compare:

TELECOMANDI
_ _ _ _ _

Per impostare lo stato iniziale dei relè 1-2-3-4, premere i relativi tasti numerici. Es.: eccitiamo i relè 2 e 4 **premendo** — — —  


3 Sul display compare:

TELECOMANDI
_ 2 _ 4 _ _ _

Per impostare lo stato iniziale delle uscite elettriche 5-6-7-8, premere i relativi tasti numerici. Es.: variamo lo stato dell'uscita 7 **premendo** — — — — — 

4 Sul display compare:

TELECOMANDI
_ 2 _ 4 _ _ 7 _

I telecomandi sono inizializzati.
Per uscire **premere** — — — — — 

Sul display compare:

** MENU INST. **
PROGRAMM. CHIAVE

L'impostazione dei telecomandi è conclusa. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo . **20. Come programmare le chiavi.**


29. COME PROGRAMMARE LE CHIAVI.

Si possono programmare due codici chiave che possono agire in maniera differente. I codici di programmazione possono essere solo numerici oppure alfanumerici. Nel caso di codice numerico la tastiera può svolgere le stesse funzioni delle chiavi. Le chiavi possono essere abilitate per attivare/disattivare una sola zona oppure due zone. Se abilitata per entrambe le zone la chiave può funzionare in modo ON/OFF (accensione contemporanea) o in modo ciclico (accensione ciclica). Per programmare due codici ripetere la procedura due volte.

Se il display è diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 8. *Come selezionare i menu.*



- 1** Sul display compare:

**** MENU INST. ****
PROGRAMM. CHIAVE



Premere _____ 

- 2** Sul display compare:

PROGRAMM. CHIAVE
CODICE A _ _ _ _ _

Digitare i sette caratteri del codice usando per l'introduzione dei numeri i tasti numerici e per la selezione dei caratteri alfabetici uno dei due tasti _____  

- PROGRAMM. CHIAVE**
CODICE 1 2 3 4 5 6 7

si conferma **premendo** _____ 
 si correggono errori di digitazione **premendo** _____ 



- 3** Sul display compare:

PROGRAMM. CHIAVE
INSERIRE CHIAVE

Al settimo carattere il display lampeggia per alcuni secondi, ed attende l'inserimento di una chiave nell'inseritore. Un BEEP conferma che la programmazione è avvenuta.




- 4** Sul display compare:

PROGRAMM. CHIAVE
ASSEGNA A CH. 1/2

Assegnare alla prima chiave il codice 1 **Premere** _____ 
 Assegnare alla seconda chiave il codice 2 **Premere** _____ 




- 5** Sul display compare:

PROGRAMM. CHIAVE
NUM. ZONE ASS. 1

Associare al codice (chiave) 1 o 2 zone con i tasti _____  
 Per confermare **premere** _____ 

- 6** Sul display compare:

PROGRAMM. CHIAVE
CHIAVE CICLICA

Scelta della modalità di funzionamento Ciclica o ON/OFF
premere _____  
 Per confermare **premere** _____ 

- ** MENU INST. ****
COPIATURA CHIAVE

La programmazione dei codici chiave è conclusa. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo 21. *Come copiare le chiavi.*

30. COME COPIARE LE CHIAVI.

In questo menù è possibile duplicare i codici chiave programmati nel menù precedente. È possibile riprogrammare più volte le stesse chiavi, il codice vecchio si cancella automaticamente all'atto della riprogrammazione.

Se il display è diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 8. *Come selezionare i menu.*

1 Sul display compare:

**** MENU INST. ****
COPIATURA CHIAVE

Premere _____ 

2 Sul display compare:

COPIATURA CHIAVE
INSERIRE MASTER

Inserire la chiave da duplicare nell'inseritore

3 Sul display compare:

COPIATURA CHIAVE
INS. NUOVA CHIAVE

Inserire le chiavi da programmare nell'inseritore. Dopo il BEEP di conferma è possibile programmare le successive chiavi

4 Sul display compare:

**** MENU INST. ****
PROG. INGRESSI

Se sono stati programmati due diversi codici chiave ritornare nel menù per la duplicazione del secondo codice.

Premere _____ 

5 Sul display compare:

**** MENU INST. ****
COPIATURA CHIAVE

Premere _____ 

Procedere come dal punto 2 fino al punto 4

**** MENU INST. ****
PROG. INGRESSI

La duplicazione delle chiavi è conclusa. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo. **22.**
Come programmare gli ingressi.


31. COME PROGRAMMARE GLI INGRESSI.

Per ogni ingresso di centrale è possibile programmare diversi parametri funzionali, la prima cosa da programmare è il numero di ingressi se si dispone della sola centrale programmare 8 ingressi se la centrale è corredata della espansione **DSI95** programmare 16 ingressi. Per ognuno degli ingressi è possibile programmare; L'attivazione o l'esclusione, l'associazione alla zona 1 o alla zona 2 o ad entrambe, il numero degli allarmi intermedi necessari affinché l'ingresso dia segnalazione di allarme, il ritardo di ingresso a cui automaticamente si associa un ritardo di uscita pari al doppio del tempo di ritardo di ingresso.

Se il display è diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 8. *Come selezionare i menu.*




- 1** Sul display compare:

**** MENU INST. ****
PROG. INGRESSI

Premere _____ 




- 2** Sul display compare:

NUM. INGRESSI 8

Per variare il numero di ingressi **premere** — — —  
 Per confermare **premere** — — — 



- 3** Sul display compare:

PROGR. INGRESS. 01
INGRESSO ATTIVO

Per disattivare l'ingresso **premere** 
 Per attivare l'ingresso **premere** — 
 Per confermare **premere** — — — 



- 4** Sul display compare:

PROGR. INGRESS. 01
ASSOC. ZONA 1

Selezionare la zona a cui si vuole associare l'ingresso con il tasto _____ 
 Per confermare **premere** — — — 



- 5** Sul display compare:

PROGR. INGRESS. 01
ALL. INTERMEDI 0

Programmare il contatore degli impulsi di allarme da 0 ad 8 con il tasto _____ 
 Per confermare **premere** — — — 


- 6** Sul display compare:

PROGR. INGRESS. 01
RIT. INGR. 00 sec.

Programmazione tempo di ritardo d'ingresso: Selezionare il tempo con il tasto _____ 
 Per confermare **premere** — — — 

- 7** Sul display compare:

PROGR. INGRESS. 02
INGRESSO ATTIVO

In successione appariranno tutti gli altri ingressi; è necessario programmare tutti gli ingressi utilizzati.
 Per uscire dal menù **premere** — — 

**** MENU INST. ****
PROGR. USCITE

La programmazione degli ingressi è conclusa. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo. **23. Come programmare le uscite.**


32. PROGRAMMARE LE USCITE E PROGRAMMAZIONI VARIE.

Nel menù programmazione uscite si programmano i parametri funzionali delle uscite: programmazione del tempo di allarme delle uscite Sirena, Monitor, 24h. l'inserimento forzato anche in presenza di ingressi aperti, l'abilitazione dell'ingresso 24h, il numero massimo dei cicli di allarme che può effettuare un ingresso prima di autoescludersi, infine programmare il tipo di allarme desiderato per l'apertura dell'ingresso 24h ad impianto OFF.

Se il display è diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 8. Come selezionare i menu.



- 1** Sul display compare:


**** MENU INST. ****
PROG. USCITE

Premere _____ 

- 2** Sul display compare:



USCITA SIRENA
TEMPO ALL. 250 s


Programmazione tempo allarme uscita sirena: Selezionare il tempo con i tasti _____  

Per confermare **premere** _____ 

- 3** Sul display compare:



USCITA MONITOR
TEMPO ALL. 250 s


Programmazione tempo d'allarme dell'uscita monitor: Selezionare il tempo con i tasti _____  

Per confermare **premere** _____ 

- 4** Sul display compare:


USCITA 24H
TEMPO ALL. 250 s


Programmazione tempo d'allarme dell'uscita 24h: Selezionare il tempo con i tasti _____  


Per confermare **premere** _____ 

- 5** Sul display compare:

INSER. FORZATO
DISABILITATO


Per attivare l'impianto anche con ingressi aperti abilitare con _____ 


Per bloccare l'attivaz. impianto ad ingressi aperti disabilitare con _____ 


Per confermare **premere** _____ 

- 6** Sul display compare:

INGRESSO 24 ORE
ABILITATO


Per abilitare l'ingresso 24h _____ 


Per disabilitare l'ingresso 24h _____ 

Per confermare **premere** _____ 

- 7** Sul display compare:

INGRESSO 24 ORE
CICLI ESCLUS. 0



Programmare il contatore cicli di allarme dell'ingresso 24 h da 1 a 9 con il tasto _____ 


Per confermare **premere** _____ 

- 8** Sul display compare:










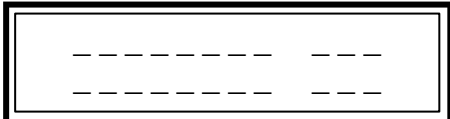
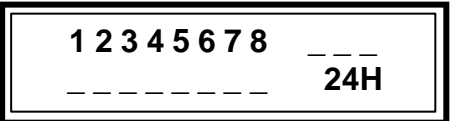





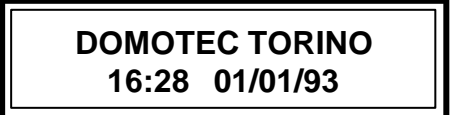
OUT 24H SIRENA
DISABILITATO

Abilita/disabilita allarme generale per apertura dell'ingresso 24h ad impianto spento.

Per selezionare _____  

Per confermare **premere** _____ 

33. PROGRAMMAZIONI VARIE.

- 9** Sul display compare:  Programmare il contatore cicli di allarme degli ingressi di centrale da 1 a 9 con il tasto . Per confermare **premere** .
-
- 10** Sul display compare:  Per abilitare l'allarme falsa chiave **premere** . Per disabilit. l'allarme falsa chiave **premere** . Per confermare **premere** .
-
- 11** Sul display compare:  **Premere** .
-
- 12** Sul display compare:  Durante il test ingressi tutte le temporizzazioni di ingresso/uscita si annullano, tutte le uscita si disabilitano tranne l'uscita monitor, l'apertura di ogni ingresso provato viene confermata sul display con l'accensione del numero relativo.
-
- 13** Sul display compare:  Per uscire dalla funzione TEST **Premere** .
-
- 14** Sul display compare:  Il display visualizza di nuovo il N. 2 se le programmazioni appena effettuate si ritengono esatte uscire dal menù **Premendo** .
-
- Sul display compare:  La programmazione delle uscite è conclusa. Sul display compare l'opzione **Uscita da menù**. **Premere** .
-
- Sul display compare:  **La programmazione della centrale è terminata**

Se il display è diverso da quello mostrato in figura leggera l'avvertenza riportata qui di seguito.

AVVERTENZA: Gli ingressi (canali) del combinatore non utilizzati - devono essere chiusi a positivo Le abilitazioni, se non utilizzate, devono essere lasciate libere.

Se anche solo uno degli ingressi è aperto, potrebbe comparire la scritta 'VERIFICA ALLARMÌ al posto dell'ora e della data.



DOMOTEC s.r.l
Lungo Dora Liguria, 58
I-10143 TORINO Italy

tel.: 011.407.47.11
fax: 011.407.47.77