
Centrale Combinatore DCA95

GUIDA ALL'USO ED ALLA PROGRAMMAZIONE PER L'UTENTE

1. SEGNALAZIONI E COMANDI.

VISUALIZZAZIONI DELLA CENTRALE

Sul pannello frontale della centrale e' presente la tastiera di programmazione, con il display di visualizzazione, i tasti dell'ultima fila a destra della tastiera sono finti in realta' essi nascondono i quattro led di segnalazione, le funzioni dei quattro led sono:

POWER

Acceso = presenza tensione di alimentazione

Spento = mancanza tensione di alimentazione

TEL

Acceso = combinatore in selezione

Spento = combinatore a riposo

ON1

Acceso = zona 1 accesa

Spento = zona 1 spenta

Lampeggio lento almeno una linea della zona 1 e' esclusa.

Lampeg. veloce almeno una linea della zona 1 e' aperta.

ON2

Acceso = zona 2 accesa

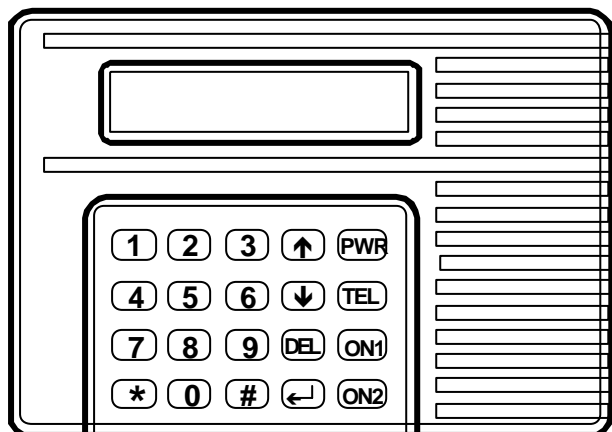
Spento = zona 2 spenta

Lampeggio lento almeno una linea della zona 2 e' esclusa.

Lampeg. veloce almeno una linea della zona 2 e' aperta.

DISPLAY

Normalmente sul display e' visualizzato l'orologio datario, quando sulla centrale si verifica un evento di allarme il display visualizza la scritta "VERIFICA ALLARMI" la scritta verifica allarmi invita l'utente alla consultazione del FILE STORICO.



SEGNALAZIONI DELL'INSERITORE

Sul dispositivo di inserimento ci sono tre led di segnalazione due di colore verde ed uno di colore rosso. Ognuno tre led puo' indipendentemente essere acceso, spento o lampeggiante (con lampeggio veloce o lampeggio lento).

I LED VERDI ON1 - ON2

I led verdi sono due perche' l'impianto puo' essere suddiviso in due zone (parzializzazione).

Nel caso si tratti di un impianto con una sola zona sara' abilitato al funzionamento solo il led ON1.

Se l'impianto e' suddiviso in due zone ogni led visualizza le informazioni relative alla propria zona.

ON1

Acceso = zona 1 accesa

Spento = zona 1 spenta

Lampeggio lento almeno una linea della zona 1 e' esclusa.

Lampeg. veloce almeno una linea della zona 1 e' aperta.

ON2

Acceso = zona 2 accesa

Spento = zona 2 spenta

Lampeggio lento = almeno una linea della zona 2 e' esclusa.

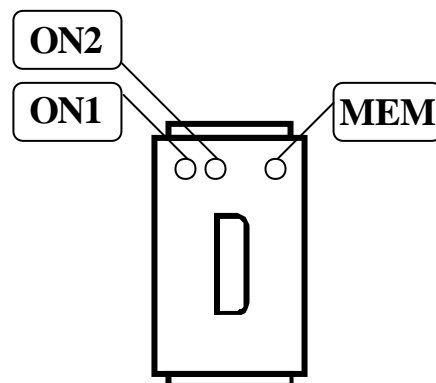
Lampegg. veloce = almeno una linea della zona 2 e' aperta.

IL LED ROSSO MEM

Acceso = indica che l'impianto e' andato in allarme (la memoria e' abilitata con l'impianto inserito o con impianto in test).

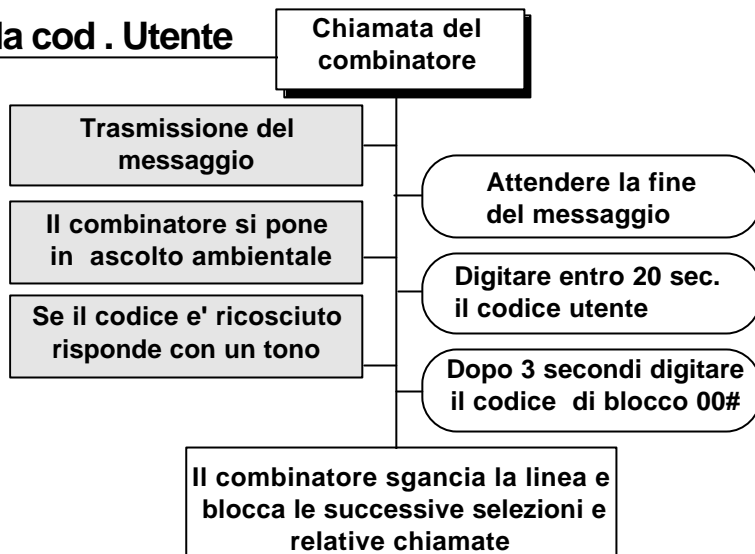
Lampeggia = per mancanza tensione di rete, o tensione di batteria insufficiente.

Si resetta, cioe' si spegne alla successiva riattivazione dell'impianto.

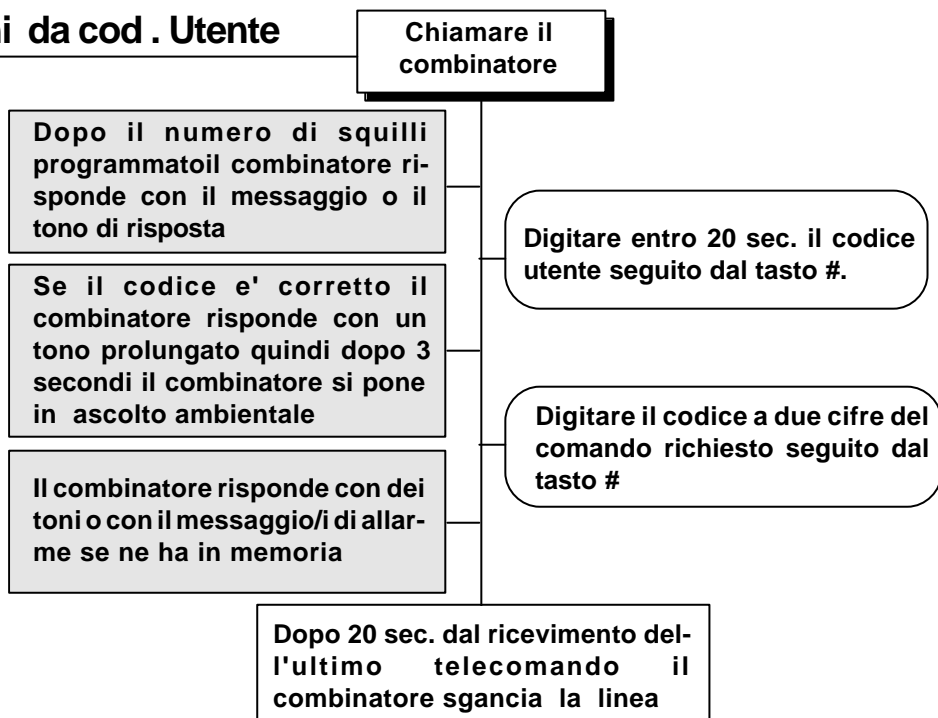


2. UTILIZZO E FUNZIONE DEI COMANDI IN DTMF.

Blocco chiamate da cod . Utente



Interrogazioni da cod . Utente



01# STATO DELLA ABILITAZIONE CH1

Interroga lo stato dell' ingresso di abilitazione 1, il tono lungo indica che l'abilitazione e' presente, il tono intermittente indica che l'abilitazione e' assente.

02# STATO DELLA ABILITAZIONE CH2

Interroga lo stato dell' ingresso di abilitazione 2, il tono lungo indica che l'abilitazione e' presente, il tono intermittente indica che l'abilitazione e' assente.

03# CODICE DI INTERROGAZIONE

Interroga la memoria di allarme del combinatore ovvero se il combinatore e' andato in allarme il messaggio che lui ha trasmesso o ha tentato di trasmettere viene memorizzato, e' puo' essere ripetuto in fonia su richiesta tramite il codice di interrogazione 03# , la memoria del messaggio si cancella automaticamente ogni qualvolta viene interrogata, o automaticamente al ripristino del segnale di blocco CH1.

3. ATTIVAZIONE, DISATTIVAZIONE E ACCESSO ALLA PROGRAMMAZIONE.

FUNZIONAMENTO CON CHIAVE ON/OFF

Introdurre la chiave nell'inseritore l'accensione dell'impianto o della zona e' confermata dall'accensione del led verde dell'inseritore, estrarre la chiave. Per disattivare l'impianto o la zona effettuare le medesime manovre: introdurre la chiave nell'inseritore lo spegnimento dell'impianto o della zona e' confermata dallo spegnimento del led verde dell'inseritore, estrarre la chiave.

N.B. Se la chiave e' stata programmata per comandare due zone accende o spegne i due led verdi contemporaneamente.

FUNZIONAMENTO CON CHIAVE CICLICA

La chiave programmata con funzionamento ciclico accende e spegne le due zone una alla volta.

E' quindi possibile accendere solo una delle due zone o tutte e due, ad ogni inserzione della chiave nel dispositivo di inserimento le zone si inseriscono e si disinseriscono secondo la seguente sequenza:

1° inserimento = Zona 1 ON - Zona 2 OFF

2° inserimento = Zona 1 OFF - Zona 2 ON

3° inserimento = Zona 1 ON - Zona 2 ON

4° inserimento = Zona 1 OFF - Zona 2 OFF

N.B. L'attivazione avviene dopo 8" dall'accens. dei LED

CODICE UTENTE

Il codice utente permette l'accesso solo ad alcune programmazioni della centrale:

- Consultazione del file storico.
- Programmazione dell'orologio.
- Variazione del codice utente.

Il codice programmato in fabbrica e' "0000001"

- Riascolto dei messaggi registrati.
- Consultazione dei recapiti telefonici memorizzati con la possibilita' di variare il sesto recapito.
- Esecuzione di un ciclo di test telefonico.
- Variazione dello stato delle uscite Telecomando.

La digitazione del codice utente sulla tastiera del pannello centrale, durante un ciclo di chiamate telefoniche blocca il ciclo delle chiamate stesse.

Se si e' nelle condizioni di allarme attivato il codice utente inserito una prima volta blocca come detto le chiamate, inserito una seconda volta spegne completamente l'impianto.

E' quindi di fondamentale importanza ai fini della sicurezza che l'utente vari il codice programmato in fabbrica.

CODICE INSTALLATORE

Il codice installatore permette al personale autorizzato di accedere alla programmazione completa della Centrale.

Viene riconosciuto solo ad impianto disinserito.

Tabella riassuntiva dell'impianto

LINEA	TIPO SENSORE	UBICAZIONE	ZONA
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			

4. VERIFICA ALLARMI.

Quando durante il periodo di attivita' la centrale **DCA95** ha generato uno o piu' allarmi da attribuirsi ai sensori o ad una eventuale manomissione (24 ore) il display si presenta con la scritta "VERIFICA ALLARMI".

Procedere come segue per individuare il sensore o i sensori che hanno provocato la segnalazione di allarme.



La consultazione del FILE STORICO, piu' avanti descritta, puo' fornire informazioni piu' precise con i riferimenti di data ed ora.



1 Sul display compare:  **Premere** 

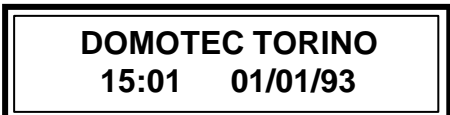
2 Sul display compare:  Esempio:
E' scattato il sensore connesso alla linea N. 1

3 Sul display compare:  Esempio:
Sono scattati i sensori connessi alle linee N. 2 - 5 - 7.

4 Sul display compare:  Esempio: Per centrale a N. 16 linee.
Sono scattati i sensori connessi alle linee N. 2-6-10-12-14-16.
Per uscire **premere** 

5 Sul display compare:  La "VERIFICA ALLARMI" e' conclusa.
Il display richiede il Codice che dovra' essere introdotto.
Per confermare **premere** 

Sul display compare:  Se si desidera entrare in programmazione procedere fino alla voce voluta altrimenti raggiungere la voce "USCITA DA MENU" e **premere** 

 La consultazione e' conclusa.
Il display si presenta con il suo aspetto normale di attesa mostrando ora e data.

Importante e' indispensabile che al termine della programmazione il display visualizzi la schermata indicata per rendere operativa la centrale

5. COME SELEZIONARE I MENU.

La programmazione della centrale avviene attraverso alcuni menu che regolano le diverse funzioni e possono essere selezionati o saltati singolarmente. La selezione dei menu e' presentata in questo capitolo, i menu' sono descritti in dettaglio nei successivi capitoli : qualora la programmazione di un menu non interessasse - ad esempio quello dei telecomandi se non si ha l'espansione **DTC08** - esso potra' essere saltato senza pregiudicare il corretto funzionamento della centrale.


1 Sul display compare:

DOMOTEC TORINO 00:00 01/01/93

Premere 


2 Sul display compare:

DOMOTEC TORINO CODICE -----

Se il codice utente e' gia' stato impostato introdurre lo stesso altrimenti
Digitare 0000001 e **premere** 



3 Sul display compare:

** MENU UTENTE ** FILE STORICO

Per cambiare menu **premere**  
Per selezionare questo menu **premere** 


4 Sul display compare:

** MENU UTENTE ** USCITA DA MENU

Per terminare la programmazione piu' volte **premere** ----- 
oppure piu' volte **premere** ---- 
fino a quando sul display compare l'opzione **"USCITA DA MENU"**

5 Sul display compare:

** MENU UTENTE ** USCITA DA MENU

Per confermare **premere** ----- 

Sul display compare:

DOMOTEC TORINO 15:01 01/01/93

La programmazione della centrale e' conclusa. Sul display compare l'orologio datario. Se compare la scritta VERIFICA ALLARMI vedere la pagina precedente,

Importante e' indispensabile che al termine della programmazione il display visualizzi la schermata indicata per rendere operativa la centrale


6. COME INTERROGARE IL FILE STORICO.

Il file storico e' la memoria della centrale, gli eventi vengono memorizzati in ordine cronologico. Sono visualizzati sul display sotto forma di codici corredati dall'ora e dalla data di registrazione a partire dall'ultimo. I dati dello storico possono essere stampati od essere inviati in RS232 ad un personal portatile. Per consultare il File storico seguire le seguenti istruzioni.

Se il display e' diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 1. Come selezionare i menu.

1 Sul display compare:


**** MENU UTENTE **
FILE STORICO**

Premere _____ 

2 Sul display compare:


**FILE STORICO
ON=PTR OFF=DISPL**


Per usare la stampante=ON — — — 

Per usare il display =OFF — — — 

3 Sul display compare:

**00:00 00/00/00
CODICE EVENTO FF**


Per tornare indietro — — — — — 

Per procedere — — — — — 

Il singolo tono dell'altoparlante indica che si e' all'interno del file.

Il doppio tono dell'altoparlante indica che si e' al vertice del file.

4

Per uscire **premere** — — — — — 

Sul display compare:

**** MENU UTENTE **
PROGR. OROLOGIO**

La consultazione e' conclusa. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare a **7. Come impostare l'ora e la data.**


7. COME IMPOSTARE L'ORA E LA DATA.

La programmazione dell'orologio calendario e' utile per memorizzare in file storico l'ora e la data di tutti gli eventi che coinvolgono la centrale. Per inserire o modificare l'ora visualizzata sul display seguire le seguenti istruzioni. L'orologio calendario e' normalmente visualizzato se il funzionamento e' regolare. L'orologio datario viene sostituito dalla scritta "VERIFICA ALLARMI" a seguito di un evento.

Se il display e' diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 1. Come selezionare i menu.



- 1** Sul display compare:


**** MENU UTENTE ****
PROGR. OROLOGIO

Premere 

- 2** Sul display lampeggia l'ora:



PROGR. OROLOGIO
00:00 01/01/93


Per impostare l'ora **premere**  

Per confermare **premere** 

- 3** Sul display lampeggiano i minuti:



PROGR. OROLOGIO
15:00 01/01/93


Per i minuti **premere**  

Per confermare **premere** 

- 4** Sul display lampeggia il giorno:



PROGR. OROLOGIO
15:37 01/01/93


Per il giorno **premere**  

Per confermare **premere** 

- 5** Sul display lampeggia il mese:



PROGR. OROLOGIO
15:37 12/01/93


Per il mese **premere**  

Per confermare **premere** 

- 6** Sul display lampeggia l'anno:

PROGR. OROLOGIO
15:37 12/06/93

Per l'anno **premere**  

Per confermare **premere** 

- Sul display compare:

**** MENU UTENTE ****
PR. COD.INSTALL.

L'impostazione dell'ora e della data e' conclusa. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo: **8. Come variare il codice utente.**

8. COME VARIARE IL CODICE UTENTE.

Il codice utente permette l'accesso alla variazione di alcuni parametri di funzionamento della centrale. Il codice utente programmato in fabbrica e' "0000001" per variare il codice utente seguire le seguenti istruzioni.

Il codice utente puo' essere composto da un minimo di 1 cifra fino ad un massimo di 7.

Se il display e' diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 1. *Come selezionare i menu.*



1 Sul display compare:

**** MENU UTENTE ****
PR. COD. UTENTE

Premere 

2 Sul display compare:

PR. COD. UTENTE
0 0 0 0 0 0 1

Il display visualizza il codice attualmente abilitato.
Per confermare, **premere** 
e proseguire al punto 6.
Per variare il codice, **premere** 

3 Sul display compare:

PR. COD. UTENTE
_ _ _ _ _

Inserire il nuovo codice (min. 1 cifra, max. 7) usando i tasti numerici.
Es.: il codice 456.
Premere   

4 Sul display compare:

PR. COD. UTENTE
4 5 6 _ _ _ _

Per confermare, **premere** 

5 Sul display compare:

PR. COD. UTENTE
4 5 6

Il codice 456 e' stato memorizzato.
Per uscire, **premere** 

Sul display compare:

**** MENU UTENTE ****
REGISTRAZIONE

L'impostazione del codice utente e' conclusa. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo.
9. Come verificare i messaggi registrati

IMPORTANTE: Se avete variato il codice annotatevi il nuovo. Se si dimentica il nuovo codice per accedere al menu' Utente e' necessario spegnere la macchina e riprogrammare di nuovo tutto.

N.B. E' indispensabile che i codici Installatore e Utente siano diversi.


9. COME RIASCOLTARE I MESSAGGI.

I messaggi registrati possono essere riascoltati seguendo le seguenti istruzioni.

Se il display e' diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 1. *Come selezionare i menu.*



- 1** Sul display compare:

**** MENU UTENTE **
RIASCOLTO**

Premere _____ 


- 2** Sul display compare:

**RIASCOLTO
SPECIALE**

Per ascoltare il messaggio indicato sul display
premere _____ 
Per selezionare il messaggio successivo, **premere** _____ 

- 3** Sul display compare:

**RIASCOLTO
CANALE 1**

Per esempio, per riascoltare il messaggio del canale 1
premere _____ 

- 4** Sul display compare:

**RIASCOLTO
CANALE 2**

Finito il riascolto dei messaggi,
Per uscire **premere** _____ 

- Sul display compare:

**** MENU UTENTE **
NUMERI TELEF.**

L'ascolto dei messaggi e' concluso. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo. **10. I numeri telefonici registrati.**





10. COME VEDERE I NUM. TELEF. IMPOSTATI E PROGRAMMARE IL SESTO.

I numeri telefonici programmabili sono max. 6 composti al massimo da 16 cifre comprese pause e riconoscimento a toni. Per controllare i numeri telefonici seguire le seguenti istruzioni.

In menu' utente e' possibile consultare tutti i recapiti telefonici e modificare solo il sesto.


IMPORTANTE: IL SESTO NUMERO SE ASSOCIATO AD UN MESSAGGIO DALL'INSTALLATORE NON PUO' ESSERE ANNULLATO, MA SOLO VARIATO. SE E' INDISPENSABILE RIMUOVERLO PROGRAMMARE UNA SERIE DI NUMERI "1" (ESEMPIO "111111").

Nota: E' possibile utilizzare 4 caratteri speciali:

- | | | | |
|---|--|---|--|
|  | Prima del numero esclude il riconoscimento della linea. All'interno del numero inserisce una pausa di 1 sec. |  | Passa da selezione impulsiva a selez. DTMF. (Sul display =T) |
|  | Riconoscimento del tono di libero all'interno del numero telefonico |  | Passa da selezione DTMF a selez. impulsi.(Sul display =P) |


1 Sul display compare:

**** MENU UTENTE **
NUMERI TELEF.**

Premere _____ 

2 Sul display compare:

NUMERO TELEF. 1

Per vedere il primo recapito telefonico *premere* _____ 
e procedere allo stesso modo fino al N. 5



3 Sul display compare:

NUMERO TELEF. 6

Inserire il numero usando i tasti numerici (massimo 16 cifre).
Per esempio, inseriamo il numero 0337-123456

4 Sul display compare:

**NUMERO TELEF. 1
0337123456_____**

Per confermare, *premere* _____ 
Si cancella l'ultimo carattere *premeendo* _____ 

Sul display compare:

**** MENU UTENTE **
ASSOC. MESS.**

La consultazione dei numeri telefonici e' conclusa. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo **11.Come verificare la associazione dei messaggi ai numeri telefonici.**

Esempio, supponiamo di essere a monte di un centralino telefonico e di voler comporre il numero 123.456 usando la selezione in DTMF: pausa iniziale, 0 per prendere una linea esterna ,riconoscimento tono linea sip,carattere di selezione DTMF, numero telefonico.

Nell'ordine si deve premere:














il display visualizza una T

il numero viene memorizzato

11. ASSOCIAZIONE DEI MESSAGGIAI NUMERI.

Ad ogni messaggio e' possibile abbinare da 1 a 8 chiamate telefoniche scelte tra i 6 recapiti telefonici memorizzati, la sequenza di abbinamento e' libera. La sequenza impostata sara' la stessa che la centrale utilizzerà per l'inoltro delle chiamate. E' possibile ripetere nella sequenza piu' volte lo stesso recapito telefonico. La ripetizione del numero nella sequenza aumenta il numero di tentativi. Se la telefonata e' andata a buon fine non vengono effettuati i rimanenti tentativi.

Se il display e' diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 1. Come selezionare i menu.

- | | | | | |
|----------|----------------------|--|---|---|
| 1 | Sul display compare: | ** MENU UTENTE **
ASSOC. MESS. | <i>Premere</i> _____ |  |
| 2 | Sul display compare: | ASSOC. SPECIALE | Selezionare il canale desiderato usando _____ |  |
| | | | Per leggerlo <i>Premere</i> _____ |  |
| 3 | Sul display compare: | ASSOC. CANALE 1 | Selezionare il canale desiderato usando _____ |  |
| | | | Per leggerlo <i>Premere</i> _____ |  |
| 4 | Sul display compare: | ASSOC. CANALE 2 | Selezionare il canale desiderato usando _____ |  |
| | | | Per leggerlo <i>Premere</i> _____ |  |
| 5 | Sul display compare: | ASSOC. CANALE 3 | Selezionare il canale desiderato usando _____ |  |
| | | | Per leggerlo <i>Premere</i> _____ |  |
| 6 | Sul display compare: | ASSOC. GUASTO | Selezionare il canale desiderato usando _____ |  |
| | | | Per leggerlo <i>Premere</i> _____ |  |
| | | ASSOC. CANALE 3
1 2 4 6 5 2 _ _ | Ad esempio il canale 3 e' associato ai numeri 1-2-4-6-5-2.
Il numero 2 e' chiamato due volte | |
| | | ** MENU UTENTE **
CICLO DI TEST | L'associazione dei messaggi e' conclusa. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo.
<i>12. Come effettuare il test telefonico.</i> | |


12. COME EFFETTUARE IL CICLO DI TEST.

Nel menu' di TEST e' possibile scegliere uno dei sei recapiti telefonici programmati, abbinarlo a uno dei 5 messaggi ed effettuare una telefonata di TEST. Durante il test l'altoparlante del combinatore e' abilitato e consente di ascoltare i segnali in linea, il messaggio inviato e la risposta del numero chiamato. Per effettuare un ciclo di test seguire le seguenti istruzioni.

ATTENZIONE: Se durante il test si innesca un forte effetto **LARSEN** tra microfono ed altoparlante premere immediatamente il tasto 



- 1** Sul display compare:

**** MENU UTENTE **
CICLO DI TEST**

Premere 



- 2** Sul display compare:

**NUMERO TELEF. 1
0337123456**

Per scegliere il recapito telefonico da testare, *premere*  fino a quando esso comparira' sul display.
Per confermare, *premere* 

- 3** Sul display compare:

ASSOC. SPECIALE

Per scegliere il messaggio da testare, *premere*  fino a quando esso comparira' sul display.
Per confermare, *premere* 


- 4** Sul display compare:

**CICLO DI TEST
IN CORSO**

Ora viene composto il numero prescelto ed inviato il messaggio selezionato. La telefonata e' udibile in viva voce.

- 5** Sul display compare:


**** MENU UTENTE **
CICLO DI TEST**

Il test e' concluso.
Per effettuare altri test, ripetere le operazioni dal punto 1.
Per uscire *premere* 

- Sul display compare:

**** MENU UTENTE **
TELECOMANDI**

Il ciclo di test e' concluso. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo.
13.Come programmare i telecomandi.

N.B. E' possibile interrompere il ciclo di test in qualsiasi istante *premendo* 

13. COME PROGRAMMARE I TELECOMANDI.

Alla centrale e' possibile abbinare la scheda opzionale DCT08. La scheda DCT08 gestisce 4 rele' e 4 uscite elettriche telecomandabili. All' accensione i 4 rele' della scheda telecomando sono diseccitati, le 4 uscite elettriche sono open collector.

Le 8 uscite si possono comandare all'interno del menu' tramite tastiera oppure in modo remoto tramite codici DTMF.

Se il display e' diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 1. *Come selezionare i menu.*



1 Sul display compare:

** MENU UTENTE **
TELECOMANDI

Premere _____ 


2 Sul display compare:

TELECOMANDI
_ _ _ _ _

Per impostare lo stato iniziale dei rele' 1-2-3-4, premere i relativi tasti numerici. Es.: eccitiamo i rele' 2 e 4 *premendo* _____  


3 Sul display compare:

TELECOMANDI
_ 2 _ 4 _ _ _

Per impostare lo stato iniziale delle uscite elettriche 5-6-7-8, premere i relativi tasti numerici. Es.: variamo lo stato dell'uscita 7 *premendo* _____ 

4 Sul display compare:

TELECOMANDI
_ 2 _ 4 _ _ 7 _

I telecomandi sono inizializzati.
Per uscire *premere* _____ 

Sul display compare:

** MENU UTENTE **
PROG. INGRESSI



















L'impostazione dei telecomandi e' conclusa. Sul display compare il menu successivo. Per continuare la programmazione, passare al capitolo .
14. Come programmare gli ingressi.

14. COME PROGRAMMARE GLI INGRESSI.

Ogni ingresso della centrale puo' essere attivato o disattivato in questa fase della programmazione da parte dell'Utente.

L'operazione descritta puo' essere effettuata, ad esempio, per disattivare momentaneamente un ingresso relativo ad un sensore che risulti difettoso o che sia inutile o di ostacolo al corretto funzionamento dell'impianto.

Se il display e' diverso da quello mostrato in figura consultate il capitolo 1. Come selezionare i menu.

- | | | | |
|----------|----------------------|--|--|
| 1 | Sul display compare: | ** MENU UTENTE **
PROG. INGRESSI | Premere _____  |
| 2 | Sul display compare: | PROGR. INGRESS. 01
INGRESSO ATTIVO | Per disattivare l'ingresso premere 
Per attivare l'ingresso premere _____ 
Per confermare premere _____  |
| 3 | Sul display compare: | PROGR. INGRESS. 02
INGRESSO ATTIVO | Per disattivare l'ingresso premere 
Per attivare l'ingresso premere _____ 
Per confermare premere _____  |
| 4 | Sul display compare: | PROGR. INGRESS. 03
INGRESSO ESCLUSO | Per disattivare l'ingresso premere 
Per attivare l'ingresso premere _____ 
Per confermare premere _____  |
| 5 | Sul display compare: | PROGR. INGRESS. 04
ALL. INTERMEDI 0 | Per disattivare l'ingresso premere 
Per attivare l'ingresso premere _____ 
Per confermare premere _____  |
| 6 | Sul display compare: | PROGR. INGRESS. 05
RIT. INGR. 00 sec. | Per disattivare l'ingresso premere 
Per attivare l'ingresso premere _____ 
Per confermare premere _____  |
| 7 | Sul display compare: | PROGR. INGRESS. 08
INGRESSO ATTIVO | In successione appariranno tutti gli altri ingressi fino al N.8 o al N.16 a seconda del tipo di centrale
Per uscire dal menu' premere _____  |
| | | ** MENU UTENTE **
USCITA DA MENU | La programmazione della centrale e' conclusa per uscire premere _____  |



DOMOTEC s.r.l
Lungo Dora Liguria, 58
I-10143 TORINO Italy

tel.: 011.407.47.11
fax: 011.407.47.77